<<2006年 CGMagazine 软件>>

图书基本信息

书名：<<2006年 CGMagazine 软件开发杂志>>

13位ISBN编号：9781672728065

10位ISBN编号：1672728061

出版时间：2006-3

出版时间：电子工业出版社

作者：《数字娱乐技术》杂志社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<2006年 CGMagazine 软件>>

内容概要

本书附带光盘！

内容：正黑视觉拍摄花絮视频；清新自然 变色也可爱——每日视界创维电视广告[变色龙篇]；三维游戏动画[万王之王2]制作实录；Linux-Blender2.4安装程序；How to 资源文件；[中国CG播报]精选视频。

欧洲CG盛会Imagina 2006/正黑视觉
瑞典魅力动画[荆棘丛生]
移动专家Dell Precision M70评测
走近真正的3D显示器/3D软件中的Linux-Blender
建筑教程：复杂拉膜结构的制作
CG领域 什么是好书？

所见即可得，让你无障碍领会的书就是好书！

九十九级特技境界--3ds Max综合篇 即将上市！

CGM杂志 HOW TO教程精华系列图书之《九十九级特级境界》是一套所见即可得，无障碍领会的案例精华集，旨在以最直接最连贯的方式将3D创作中各阶段的巧妙技法和经验积累传达给读者，让读者所见即可得，以最无障碍的方式领会技巧。我们以CGM杂志近400篇教程中精选出99篇精华为基础素材，进行重新整合编辑，并根据读者的需要超值加入20%全新教程内容，使之真正成为读者无障碍的学习资料。

《九十九级特技境界》（3ds Max 综合篇）：以3ds Mas 为主要工具进行全实例创作。

《九十九级特技境界》（综合表现篇）：一切以效果为目的，3D软件综合全实例创作。

凭什么值得拥用？

效果是真理：以具体优秀效果为实现目标，所有命令、技巧、方法都不再空谈；所见即可得：所有书上出现的案例均可step by step 实现完成；无障碍领会：步骤叙述清晰，因果讲解易懂；经验集大成：所涉及撰写的行业专家达53人，均出自他们平时一线工作的经验精华；综合而普及：不同的软件有不同的优势，综合的了解才是高手中的高手。为了效果可以不择手段，按照步骤执行，即使你没安装过的软件，也可以一次性实现绚丽的效果。

什么人能够购买？

所属人群：希望快速增长实战技巧和案例效果创作的各行业阶层的3D爱好者。
技巧：有一定3D软件基础，即使用3D软件超过100小时，基本了解菜单命令所在位置，能独立完成个人作品。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>