第一图书网, tushu007.com

<<3DS MAX 3.0基础>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 3.0基础>>

13位ISBN编号：9787030083999

10位ISBN编号：7030083997

出版时间：2000-06-01

出版时间：科学出版社

作者：赵守香 孔繁航

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了最新版本的三维动画制作软件3DSMAX3.0的操作方法和使用技巧。全书共分11章。
首先介绍了动画的基本概念和3DS MAX的软件背景，并提供了一个动画制作实例;接下来依次介绍了3DS MAX3.0的操作界面、造型技术、材质与贴图、环境设置;最后介绍了动画制作和动画输出的方法。

本书内容精炼，结构严谨，图例丰富，操作实用，适合于各种层次从事三维动画设计的人员参

<<3DS MAX 3.0基础>>

书籍目录

前言
第一章 动画介绍
1?1 动画常识
1?1?1 动画的定义
1?1?2 动画的历史
1?1?3 动画的原理
1?2 动画的制作过程
1?3 计算机动画
1?3?1 二维动画
1?3?2 三维动画
1?4 相关概念
1?5 本章小结
第二章 3D Studio MAX简介
2?1 3D Studio MAX的发展
2?1?1 3D Studio MAX简介
2?1

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com