

<<FLASH5撼动网页宝典>>

图书基本信息

书名：<<FLASH5撼动网页宝典>>

13位ISBN编号：9787030090126

10位ISBN编号：7030090128

出版时间：2001-2

出版时间：科学出版社

作者：赵英杰 著

页数：386

字数：587000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<FLASH5撼动网页宝典>>

### 内容概要

最新、最完整的Flash 5基础及提高操作命令，再辅以八十多个精彩动画实例教学文件，本书内容包括基础建设、文本框应用、E-Mail与VR和自订游标外观等最热门的拖曳界面相关应用，以及跟随游标动画、显示日期、计时器、Flash动画和打印指令等最佳使用界面制作。

此外，还有互动游戏、3D动画、文件应用及网页组合制作，让你轻轻松松就能全面掌握Flash。

而其中ActionScript的程序讲解、组合网页、XML与网站服务器端的ASP程序及互动游戏制作等，更能让你深入了解Flash 5之精髓。

## 书籍目录

第一章 认识Flash 5 Flash的几大特点 Flash的操作界面 合并/分离浮动面板 打开Flash文件 播放动画 另存文件 导出Shockwave Flash动画文件 使用动画播放器 导入文件 导出静态图像 慎选图片 回复到上次保存的文件 关闭Flash

第二章 绘制图像 设定工作环境 绘图工具面板 设置笔线粗细和样式 画圆形 绘制矩形和圆角矩形 抓点的提示符号 黑色箭头工具 铅笔工具 钢笔和白色箭头工具 笔刷工具 套索工具 使用放大镜 切换显示模式 移动版面 油漆罐工具 探测棒工具 橡皮擦 处理点阵图 其他编辑工具介绍 群组对象 对齐图像 图层面板 改变对象的先后顺序 遮片图层

第三章 文字处理与调色板 文字工具 移动文本框 设定文字属性 调整段落属性 调整文本框 将文字转成向量图 字体加粗与减细 设定字体的外框粗细 调色板 新增或更换调色板的颜色 调配渐变色 增加或删除渐变变色 其他调色板命令

第四章 动画制作 时间轴面板 编辑帧 制作2秒钟的暂停画面 修改动画 补间动画 变形动画效果 制作Frame by Frame动画

第五章 角色与音效处理 制作交互式按钮 编辑角色三种方法 角色资料库 个别调整导入的点阵图质量 淡入/淡了动画效果 制作动画路径 更换场景上的角色 制作动画按钮 取用其他动画文件的角色 建立Libraries菜单 共享角色资料 编辑音效 加入按钮音效 设定个别的声音属性

第六章 ActionScript程序入门 ActionScript程序 制作基本的导览界面 Go To命令介绍 使用Tell target命令 处理鼠标和键盘事件 制作On/Off按钮 动画角色的路径和从属关系 数据类型 设定变量 使用注释 if条件语句 比较运算符 另一种On/Off按钮

第七章 基础建设篇 制作加载等待画面 动画测试环境 能显示进度的等待画面 精确的加载等待画面功能 以柱状图显示加载速度 制作Flash网页 HTML项目 判别用户的Flash外挂程序版本 其他字符串操作命令 测试外挂程序是否支持打印功能 条件语句中的与、或和非 加载其他动画文件

第八章 文本框相关应用 使用字段变量 装置字体 制作多行文本框滚动条 滚动文本框 使用外部文本文件设置变量 打字机动画效果 重复循环的语法生成 错误的打字机示范 正确的打字机程序 滚动文字界面 建立与调用函数 使用数组变量 网页搜索表单

第九章 拖放界面相关应用 设定动画角色属性 拖曳界面实作之一 拖曳界面实作之二 制作虚拟现实效果 启动对象VR的控制程序 自定义光标外观 简易型的对象VR动画 环绕VR效果

第十章 互动游戏制作 移动乒乓球 排列砖块与移动球拍 检测球体是否击中砖块 完整的检测程序 检测球拍是否打到球 记分与重新开始的程序 重新发球 加入场景和结束场景 使用复制动画命令排列砖块 删除动画角色命令 hitTest碰撞检测命令介绍 按钮事件和动画角色事件的不同 改良乒乓程序 制作计时器

第十一章 人气界面制作篇 弹出式菜单 使用Smart Clip 建立下拉式菜单 自行建立Smart Clip 控制声音对象 使用打印命令 跟随光标移动的动画 借用JavaScript程序 导入Avi或Quicktime动画图像

第十二章 3D动画制作 使用COOL3D制作动画 使用Swift3D软件 制作立体文字标题动画 保存动画 导出/导入动画 细部微调对象的属性

第十三章 精通项目文件 制作全屏幕播放的项目 启动其他应用程序和关闭播放路径 制作桌面小精灵 设置屏幕保护程序属性 使用其他项目文件充当预览画面 更换Flash项目的图标 刻录可自动播放Flash项目文件的光盘

第十四章 网页整合应用篇 使用Movie explorer 追踪程序代码中变量值 小狗爬楼梯动画简介 阅读Flash动画报表 使用Flash与ASP制作E-mail界面 显示CGI程序的返回值 XML应用 整合Flash与JavaScript 制作可以开启或关闭浏览器窗口的动画

<<FLASH5撼动网页宝典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>