

<<FLASH 5白皮书>>

图书基本信息

书名：<<FLASH 5白皮书>>

13位ISBN编号：9787030093301

10位ISBN编号：7030093305

出版时间：2001-05

出版时间：科学出版社

作者：张仁川编著

页数：599

字数：500000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<FLASH 5白皮书>>

内容概要

Flash是Macromedia公司开发的一种优秀的网页动画制作软件，由于不断地更新，其功能也在不断地加强，在新版的Flash5中新增了许多功能；本书以精美的实例，向读者介绍Flash5的各种功能和操作技巧。

图文对照、版式活泼是本书的重要特点，作者精心制作的实例定能引导您进入Flash的动画世界。

本书适合于对Flash5感兴趣的读者和网页动画制作的爱好者。

<<FLASH 5白皮书>>

书籍目录

第1章 Flash魅力无限 Flish5 Flash5的特色 Flash5新增功能第2章 Flash5安装及启动 软、硬件设备需求 Flash5的安装 Flash5的启动 开始使用Flash5第3章 Flash动画易拉罐 动画的制作原理 Flash动画的设计流程 必须知道的名词 点阵图与向量图文件的差异 时间轴功能介绍 什么是帧 帧指针 帧的秘密 帧的编辑 插入帧 删除帧 插入关键帧 插入空白关键帧 清除关键帧 选取部分帧 选取所有帧 复制及粘贴帧 剪切及粘贴帧 移动关键帧 帧播放速率 影片内容 帧查看模式 图层 插入图层 插入参照图层 图层的命名 删除图层 隐藏图层 锁定图层 以轮廓显示图层内容 场景 添加场景 场景的命名 场景的删除 组件 灯箱第4章 绘图工具 认识绘图工具 封闭与开放路径 基本造型工具 颜色工具 造型工具第5章 对象的编辑 如何选取对象 选取部分对象 如何移动对象 选取多个对象 群组对象 对象的变形 如何调整对象的大小 如何旋转对象 使用变形面板 使用缩放与旋转指令 对象的复制与删除 圆滑与平整对象 镜射对象 对象的对齐与分布 对象的顺序 对象的柔化 查看工具 辅助工具第6章 千变万化的文字 文字工具 输入文本框 输入段落文字 修改文字属性 快速选取文字 文字的换行 随意的调整文字大小 文字的特殊变化 渐变文字 中空文字 变形文字 文字列表框与变量 使用文字列表框 文字选项第7章 点阵图形的处理 Flash5支持的图形文件 从外部导入位图文件 如何将位图文件去掉背景 将位图转成矢量图 矢量图的最佳化第8章 制作各种动画组件 组件的转换 组件的类型 如何添加组件 添加图像组件 添加按钮组件 添加影片片段 测试电影文件第9章 动画的类型 帧帧动画 帧帧动画制作 参照层 移动渐变动画 制作移动渐变动画 让动画组件按照指定路径移动 旋转、缩放组件动画 动画组件的加速(减速) 形状渐变动画 色彩渐变动画 色彩的变化 淡入淡出 渐变色彩 灯光效果第10章 动画的配乐 Flash的声音效果 声音效果的设定 音乐的控制 如何取得声音文件 转换MIDI文件 无法导入AV文件时 声音的压缩第11章 蒙板 蒙板是什么 将文字变成蒙板 黑白与彩色交错显示的图片 滚动的字幕 字幕的淡出效果 拖动蒙板第12章 ActionScip ACtOnSCrpt 关于ActionScript面板 基本的ActionScrt指令 控制动画播放 变量 设定组件的属性第13章 按钮菜单制作 标准的下拉式菜单 滑动式菜单 翻页式菜单第14章 等待电影下载的画面 等待电影下载 显示电影下载的百分比第15章 各种不同的滚动条 按钮式的滚动条 拖曳动滚动条第16章 交互式游戏 打击恐龙 乌龟运动大会第17章 轻松小品 光芒四射 打字机效果文字 灯光文字 影片点播器 下着彩雨的天空 涟滴光标 隐藏鼠标指针 刑ash内藏游戏第18章 动画与网页的整台 Flash的输出 Flash和FrontPage Flash和Dreamweaver 加入安装Flashplayer的连接 打开新窗口 指定窗口大小来播放动画第19章 实际应用 独立执行文件 建立项目 改变独立执行文件的图标 制作Automn光盘 全屏幕 屏幕保护程序 可爱的大头贴 包装纸制作附录

<<FLASH 5白皮书>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>