

## <<Flash MX动画设计实例>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash MX动画设计实例>>

13位ISBN编号：9787030104953

10位ISBN编号：7030104951

出版时间：2002-6-1

出版时间：科学出版社

作者：熊卫东,陈伟

页数：311

字数：461

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX动画设计实例>>

### 内容概要

本书以Flash MX版本进行讲解，介绍了该软件新版本的新增功能，并以大量的精彩实例，如文字动画、下载动画、蒙板动画、编程动画，从易到难地介绍了大量Flash动画的效果制作，并从多媒体教学、网络应用以及娱乐游戏等方面向读者介绍了Flash动画的应用。

本书中的所有实例都由动画效果、思路分析、制作步骤和总结四部分组成，这样便于读者了解、掌握每一个实例的制作原理和方法，并能灵活应用。

本书具有很强的可操作性和实用性，特别适合于广大网页制作爱好者阅读使用，同时也可作为培训班教材。

## <<Flash MX动画设计实例>>

### 书籍目录

#### 第1章 动画制作原理

##### 1.1 Flash MX的操作界面

##### 1.2 基本概念

##### 1.3 绘图工具

##### 1.4 工具面板

##### 1.5 动画的创建与导出

##### 1.6 Flash MX新功能介绍

#### 第2章 动画素材的准备与处理

##### 2.1 矢量图形的制作

##### 2.2 位图素材的处理

##### 2.3 声音对象的编辑、应用

##### 2.4 实例1：彩色发光球

##### 2.5 实例2：无限叠影

##### 2.6 实例3：广告牌

#### 第3章 文字动画效果

##### 3.1 漂浮文字动画

##### 3.2 波动文字

##### 3.3 旋转叠影文字

##### 3.4 爆炸文字效果

##### 3.5 模拟打字效果

#### 第4章 按钮与鼠标动画效果

##### 4.1 制作心形按钮

##### 4.2 制作贺卡

##### 4.3 点缀星空

##### 4.4 鼠标跟随动画两例

#### 第5章 蒙板与下载动画

##### 5.1 精确地下载显示动画

##### 5.2 变幻无穷的屏幕切换方式

##### 5.3 蒙板效果演示三例

##### 5.4 电流动画效果

#### 第6章 菜单动画

##### 6.1 仿Windows弹出菜单

##### 6.2 动态下拉菜单

##### 6.3 特色飞行菜单

##### 6.4 滚动文本动画

#### 第7章 编程动画

##### 7.1 多变的屏保彩线

##### 7.2 浩瀚星空

##### 7.3 螺旋彩线动画

##### 7.4 闪光镜

##### 7.5 残影效果

##### 7.6 时钟动画制作

##### 7.7 天网恢恢

##### 7.8 液体图片变化特效

##### 7.9 变换颜色的火焰

## <<Flash MX动画设计实例>>

### 第8章 多媒体教学应用

8.1 自由落体的数据显示

8.2 演算三角函数

8.3 化学实验图组装

### 第9章 网络应用

9.1 显示系统日期和时间

9.2 添加、应用Java特效

9.3 发送电子邮件

9.4 制作用户名与密码登录页面

9.5 制作信息发布器

9.6 添加到收藏夹

### 第10章 游戏娱乐天地

10.1 打蚊子游戏

10.2 贪吃蛇游戏

10.3 飞行棋游戏

10.4 Winamp音乐播放器

### 第11章 Flash周边辅助软件

11.1 Swish文字特效编辑软件

11.2 Gold wave音频编辑软件

11.3 Swift 3D三维动画效果制作软件

11.4 Flashwiz屏保制作软件

## <<Flash MX动画设计实例>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>