

<<蓝牙应用开发指南>>

图书基本信息

书名：<<蓝牙应用开发指南>>

13位ISBN编号：9787030115256

10位ISBN编号：7030115252

出版时间：2003-6-1

出版时间：科学出版社

作者：David Kammer,Gordon McNutt,Brian Senese,Jennifer Bray

页数：290

字数：460000

译者：李静

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<蓝牙应用开发指南>>

内容概要

蓝牙是一种近程的无线互联技术，它使笔记本电脑、移动电话和其他便携式设备及家用设备可以相互交换信息。

本书从蓝牙技术和开发蓝牙技术的协议栈的简介开始，详细讲述了在各种常用的操作系统上开发蓝牙应用产品的全过程，其中包括电源管理、安全管理、服务搜索等内容。

在讲述编写蓝牙应用程序方法和技巧的同时，书中给出了大量蓝牙高级开发人员编写的完整代码示例。

最后，本书提供了一个设计音频应用的实例和个人信息库的案例分析，使读者能够全面掌握蓝牙应用的设计。

本书内容丰富，条理清晰，每章后面都包括内容速查和常见问题解答，便于读者对重点内容的查找。

本书是从事蓝牙应用程序的开发人员一本很好的参考用书。

<<蓝牙应用开发指南>>

书籍目录

第1章 蓝牙应用介绍 1.1 概述 1.2 为什么要扔掉电线 1.2.1 为产品增加可用性 1.2.2 考虑干扰 1.2.3 考虑连接时间 1.2.4 应付有限的带宽 1.2.5 考虑电源和覆盖范围 1.2.6 决定可接受的覆盖范围 1.2.7 适合使用蓝牙技术的产品 1.3 考虑产品设计 1.3.1 您是否在为最终用户增值 1.3.2 您有时间吗 1.4 研究产品性能 1.4.1 评测连接时间 1.4.2 连接中的服务质量 1.4.3 传送语音通信 1.4.4 研究干扰 1.5 评价所需功能 1.5.1 安全功能 1.5.2 使用节能模式 1.5.3 提供信道质量驱动的数据传输率 1.6 决定如何实现 1.6.1 选择系统软件体系结构 1.6.2 选择硬件实现选项 1.6.3 把蓝牙直接设计到PCB上 1.6.4 使用预先检验合格的完整蓝牙模块 1.6.5 考虑电池的限制 1.7 小结 1.8 内容速查 1.9 常见问题解答第2章 探索蓝牙基础 2.1 概述 2.2 协议栈解答 2.3 为何未连接的设备需要对话 2.4 搜索邻近的设备 2.4.1 查询和查询扫描 2.4.2 定时 2.4.3 何时停止 2.5 连接到设备 2.5.1 寻呼和寻呼扫描 2.5.2 定时 2.5.3 谁呼叫谁 2.6 查找设备提供的服务信息 2.7 连接并使用蓝牙服务 2.8 小结 2.9 内容速查 2.10 常见问题解答第3章 电源管理 3.1 概述 3.2 使用电源管理：何时使用以及为什么是必要的 3.3 探究蓝牙电源模式 3.3.1 活动模式 3.3.2 保持模式 3.3.3 呼吸模式 3.3.4 暂停模式第4章 安全管理第5章 服务搜索第6章 开发Linux技术第7章 嵌入式蓝牙应用程序第8章 在Palm OS上编写蓝牙应用和谐第9章 设计一个音频应用第10章 个人信息库案例分析附录 术语表

<<蓝牙应用开发指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>