

<<3ds max & reactor 动>>

图书基本信息

书名：<<3ds max & reactor 动力学特效实战教程>>

13位ISBN编号：9787030123923

10位ISBN编号：7030123921

出版时间：2003-12

出版时间：科学出版社

作者：张劲平

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max & reactor 动>>

内容概要

本书主要从技术的角度讲述reactor中的各种功能，并且辅以大量的实例对各项小的功能进行剖析。

本书的主要内容包括：刚体、柔体的定义，应用领域和使用的方法；Water的实用功能，如何进行实时的模拟，诸如波浪、物体在水面上的运动等；绳索的使用方法，如何进行动画的制作以及与其他物体碰撞时产生的模拟效果的实现；玩具车的创建方法，如何在崎岖不平的路面上行驶，碰撞到其他物体时的反应等；约束力和作用力如何加入到物理学模拟中。

约束力包括弹簧、缓冲器、点到点约束、点到路径约束、点到钉约束等；作用力包括风力、马达、破碎力等；reactor与3ds max基本动画功能的融合。

本书主要针对三维动画爱好者以及从事影视广告的专业人员，因为它不仅可以制作动画，还可以将动画中的任...叫帧模型的变化实时的转换成模型，可以方便的创建比较复杂的模型。

本书实例的所有场景文件、动画文件，请从www.b-xr.com免费下载。

<<3ds max & reactor 动>>

书籍目录

第0章 reactor概述

- 0.1 模拟水面
- 0.2 模拟绳索
- 0.3 模拟布料
- 0.4 模拟柔体
- 0.5 reactor中的作用力

第1章 碰撞

- 1.1 铁链的运动
- 1.2 保龄球

第2章 模拟布料

- 2.1 自由下落的布料
- 2.2 随风摆动的窗帘
- 2.3 变形物体与布料的结合

第3章 水面波浪

- 3.1 一石激起千层浪
- 3.2 一叶孤舟

第4章 绳之舞

- 4.1 下落的绳子
- 4.2 飞舞的绳索

第5章 颠簸起伏的玩具车

- 5.1 山路上行进的汽车
- 5.2 遭遇障碍物

第6章 刚体

- 6.1 创建一个刚体
- 6.2 刚体的属性
- 6.3 刚体集的属性

第7章 柔体

- 7.1 创建一个柔体和柔体集
- 7.2 柔体的基本属性
- 7.3 固定柔体
- 7.4 柔体的自由变形

第8章 布料

- 8.1 创建一个布料物体不口布料集
- 8.2 布料的高级属性
- 8.3 固定布料
- 8.4 布料模拟的局限性

<<3ds max & reactor 动>>

第9章 绳索

- 9.1 创建一个绳索和一个绳索集
- 9.2 绳索的基本参数
- 9.3 绳索的高级参数
- 9.4 固定绳索
- 9.5 绳索与风力
- 9.6 绳索与水

第10章 水面

- 10.1 建立水的空间绑定物体
- 10.2 水的属性

第11章 约束

- 11.1 弹簧
- 11.2 缓冲器
- 11.3 约束解算器

第12章 作用力

- 12.1 风力
- 12.2 马达
- 12.3 破碎力

第13章 reactor与3ds max动画的融合

- 13.1 创建一个简单的动画
- 13.2 混合关键帧和物理学模拟动画
- 13.3 变形的网格物体与reactor
- 13.4 精简关键帧
- 13.5 交互修改

第14章 reactor面板高级参数

- 14.1 Simulation卷展栏
- 14.2 Animation & Export卷展栏
- 14.3 Display卷展栏
- 14.4 Advanced卷展栏
- 14.5 Properties卷展栏

<<3ds max & reactor 动画>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>