第一图书网, tushu007.com

<<Maya 5学习捷径>>

图书基本信息

书名：<<Maya 5学习捷径>>

13位ISBN编号：9787030128997

10位ISBN编号：7030128990

出版时间：2004-3

出版时间：科学出版社

作者：张崇志

页数：539

字数：819000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

<<Maya 5学习捷径>>

内容概要

这是一本独具特色的快速学习Maya 5的实用教程。

全书从软件功能特点出发结合读者的认知规律安排内容，每一章都以简洁、明了的操作步骤讲授Maya 5各个功能应用的技术要点，不仅使读者易于掌握，也使于工作时查找与参考，
全书通过实例制作分别讲解了Maya 5在建模、材质、渲染、动画等方面的功能及应用技巧。
内容包括：Maya 基础、Maya建模、Maya渲染、材质与贴图、Maya 动画和动和学、毛发制作与流体特效等Maya 5各方面的应用。
书中穿插了大量的“ 注意 ”、“ 提示 ”等，告知读者这些都是在三维制作中需要掌握的知识要点和实用的经验与技巧。

本书适合为Maya 初学者或三维爱好者的入门指导书，也是Maya 用户案头的查阅手册。

与

<<Maya 5学习捷径>>

书籍目录

部1部分 Maya基础 第1章 主流三维软件简介 第2章 Maya的操作界面 第3章 Maya的视窗控制 第4章 Maya的文件管理 第5章 在工具架上捷操作 第6章 工具箱的快捷操作 第7章 通道盒与图层 第8章 数字键在Maya中的作用 第9章 空格键的妙用 第10章 掌握枢轴点和复制 第11章 人机交互性极好的Ctrl+A键 第12章 选择技巧 第13章 Maya的输出、输入以及中文字体制作技巧第2部分 Maya建模 第14章 NURBS曲线建模一 第15章 NURBS曲线建模二 第16章 用CV建模方法建导角方块 第17章 用CV建模方法建导角圆柱 第18章 用Loft和Extrude制作椅子 第19章 综合CV建模方法建榨汁机 第20章 综合NURBS建模方法建手机 第21章 Polygon角色建模 第22章 Subdivision角色建模 第23章 Polygon与Subdivision耳朵建模 第24章 用Combine命令合并人头模型第3部分 Maya渲染、材质与贴图 第25章 流渲染软件简介 第26章 Maya的节点流程 第27章 了解Render Global Settings和Render View 第28章 反射和折射 第29章 动感模糊 第30章 解决Trim操作后的黑缝问题 第31章 Mental Ray及渲染技术 第32章 焦散效果 第33章 最终聚焦和全局光 第34章 Maya Vector渲染器 第35章 灯光的连接 第36章 灯光阴影 第37章 打光特效 第38章 打光的技巧 第39章 给钥匙串赋金属材质 第40章 金属材质的榨汁机与高级反锯齿技巧 ……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com