

<<家居设计与高级灯光渲染>>

图书基本信息

书名：<<家居设计与高级灯光渲染>>

13位ISBN编号：9787030132567

10位ISBN编号：7030132564

出版时间：2004-6-1

出版时间：科学出版社

作者：陈邦本,贾亦男,刘冰

页数：511

字数：756000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<家居设计与高级灯光渲染>>

内容概要

3ds max 6与Lightscape灯光渲染已经在建筑效果模拟中得到广泛的应用，本书讲述了建筑装饰效果图制作技术。

本书以一个完整的实例贯穿全书始终，讲解了客厅、卧室、书房、厨房全部模型、材质、灯光的制作过程及效果调整；介绍 3ds max 6及Lightscape两个软件相互结合中使用灯光的知识与技能，介绍了在3ds max 6中使用Photometric的知识与技能。

本书文字简洁准确、表述易懂。

大量插图与文本相互对照，可读性强，易于读者理解。

附赠的光盘中有场景文件(.max)及教学示范演示文件(.avi)，文字、插图、场景文件、演示文件四者对照，使读者易学易懂。

本书可供对3ds max有兴趣的读者学习，同时对从事建筑装饰专业的工作者有较高参考价值。

<<家居设计与高级灯光渲染>>

书籍目录

第1章 客厅的制作 1.1 设置单位参数 1.2 客厅房间的制作 1.2.1 客厅房间的建模 1.2.2 制作客厅房间的材质 1.2.3 给地面加入UVM Map(UVW贴图坐标) 1.3 家具的制作 1.3.1 大木质装饰墙的制作 1.3.2 大木质装饰墙的材质制作 1.3.3 小木质装饰墙的制作 1.3.4 小木质装饰墙的材质制作 1.3.5 茶几的制作 1.3.6 茶几材质的制作 1.3.7 沙发床的制作 1.3.8 沙发床的材质制作 1.3.9 电视机的制作 1.3.10 电视机材质的制作 1.3.11 制作电视柜 1.3.12 电视柜材质的制作 1.3.13 制作音箱 1.3.14 音箱材质的制作 1.3.15 制作沙发 1.3.16 沙发材质的制作 1.3.17 制作靠垫 1.3.18 制作小装饰柜 1.3.19 小装饰柜材质的制作 1.3.20 制作挂画 1.3.21 小挂画材质的制作 1.3.22 制作窗帘 1.3.23 制作落地灯 1.3.24 落地灯材质的制作 1.3.25 转换为Lightscape材质 1.3.26 输出(*.LP)文件 1.4 用Lightscape渲染器渲染 1.4.1 定义Lightscape材质与灯光 1.4.2 进行光能传递 1.4.3 渲染输出 1.5 Photoshop后期处理

第2章 主卧的制作 2.1 主卧房间的制作 2.1.1 房间的初步制作 2.1.2 制作墙的材质 2.1.3 制作门的材质 2.2 制作双人床 2.3 制作靠垫 2.4 制作梳妆台 2.5 制作台灯 2.6 制作装饰柜 2.7 制作床头装饰 2.8 制作画框 2.8.1 制作画的材质 2.8.2 制作画 2.9 输出(*.LP)文件 2.10 定义Lightscape材质与灯光 2.10.1 定义Lightscape材质 2.10.2 进行光能传递 2.11 渲染输出 2.12 PhotoShop后期处理

第3章 书房的制作 3.1 制作书房 3.1.1 制作房间模型 3.1.2 制作门模型 3.1.3 制作墙的材质 3.1.4 制作门的材质 3.2 制作柜子 3.2.1 制作柜子模型 3.2.2 制作柜子材质 3.2.3 制作柜子玻璃 3.3 制作地板材质 3.4 制作写字台 3.5 制作画 3.6 制作椅子 3.6.1 制作椅子模型 3.6.2 制作椅子材质 3.7 建立灯光 3.8 渲染、输出 3.9 Photshop后期处理

第4章 餐厅的制作 4.1 制作房间 4.1.1 制作屋顶 4.1.2 制作窗户 4.1.3 制作墙的材质 4.1.4 制作地面 4.1.5 制作地面材质 4.2 制作餐桌 4.2.1 制作餐桌模型 4.2.2 制作餐桌材质 4.3 制作橱柜 4.3.1 制作橱柜模型 4.3.2 制作橱柜材质 4.4 制作酒柜 4.4.1 制作酒柜模型 4.4.2 制作酒柜材质 4.5 制作装饰门 4.5.1 制作装饰门模型 4.5.2 制作装饰门材质 4.6 制作椅子 4.6.1 制作椅子模型 4.6.2 制作椅子材质 4.7 制作吊灯 4.7.1 制作吊灯模型 4.7.2 制作吊灯材质 4.8 制作台灯 4.8.1 制作台灯 4.8.2 制作台灯材质 4.9 合并场景文件 4.10 制作筒灯 4.10.1 制作筒灯模型 4.10.2 制作筒灯材质 4.11 建立灯光 4.12 渲染及输出 4.13 Photoshop后期处理

<<家居设计与高级灯光渲染>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>