

<<3ds max 6造型 · 动画 · 特效>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 6造型 · 动画 · 特效100例>>

13位ISBN编号：9787030135421

10位ISBN编号：7030135423

出版时间：2004-1

出版时间：科学出版社

作者：李平平

页数：412

字数：638000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

3ds max6Autodesk公司最新推出的三维制作软件，广泛地应用于工业建模、影视制作、广告设计等领域。

本书融合了理论和实践，以完整的实例设计的形式详尽地介绍了3ds max 6的各种功能及使用方法。

全书以9个专题主线展开，通过100个精彩有实例详细地讲解了3ds max 6的使用技巧及各种特殊效果的实现方法，读者可以在演练这些实例的基础上充分掌握3ds max 6的各种使用技巧，同时体验利用3ds max 6进行创作的一些原则和处理方法。

本书不仅适合于初学者，同时也能一供有一定3D设计经验的人员模仿参考，并可作为广大设计爱好者的自学参考书籍及培训班的教材用书。

书籍目录

第1篇 水果植物篇 实例1 橙子 实例2 鸭梨 实例3 香蕉 实例4 苹果 实例5 草莓 实例6 芦荟 实例7 盛开的鲜花1 实例8 威武的鲜花2第2篇 用具食品篇 实例9 咖啡杯 实例10 玻璃酒杯 实例11 白银锁链 实例12 挂钟 实例13 圣诞贺卡 实例14 茶具 实例15 蜡烛 实例16 鱼丸 实例17 巧克力豆第3篇 家居装饰篇 实例18 窗帘 实例19 靠垫 实例20 艺术圆桌 实例21 大红灯笼 实例22 天花板吊顶 实例23 墙壁 实例24 玻璃门窗 实例25 室内装饰画像 实例26 房屋边角 实例27 壁灯 实例28 沙发 实例29 室内灯光设置 实例30 书柜1 实例31 书柜2第4篇 文体用品篇 实例32 五角星 实例33 棒球棍 实例34 DNA分子模型 实例35 山脉模型 实例36 足球 实例37 放大镜1 实例38 放大镜2 实例39 照相机1 实例40 照相机2第5篇 文字篇第6篇 工业工艺篇第7篇 生活现象篇第8篇 自然景篇第9篇 其他特效篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>