

## <<土建工程制图与AutoCAD>>

### 图书基本信息

书名：<<土建工程制图与AutoCAD>>

13位ISBN编号：9787030136053

10位ISBN编号：7030136055

出版时间：2004-9

出版时间：科学出版社

作者：孙世青,俞广东,关俊良,李红群,叶青

页数：60

字数：700000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<土建工程制图与AutoCAD>>

### 内容概要

本书分为两篇。

第一篇（第一章至第十二章）主要内容包括制图、投影的基本知识，点、直线、平面的投影，形体的表面交线，形体的视图与表达方法，标高投影，房屋建筑施工图，建筑施工图，结构施工图，建筑给水排水施工图，水利工程图，路桥工程施工图；第二篇（第十二章至第二十章）主要内容包

括AutoCAD的基本操作，实体绘图命令，图层和实体特性，图形编辑，标注和填充，块的创建和外部引用，布局和图形输出，绘图应用实例。

本书还配有习题集，以供学生练习使用。

本书可作为高职高专院校土建类各专业开设“土建工程制图”和“AutoCAD2002”课程的教材，也可供从事建筑制图和AutoCAD绘图的工程技术人员参考。

# <<土建工程制图与AutoCAD>>

## 书籍目录

前言第一篇 土建工程制图基础 第一章 制图基本知识 1.1 制图工具及其使用 1.2 基本制图标准 1.3 平面图形的画法 1.4 绘图步骤与方法 思考题 第二章 投影的基本知识 2.1 投影的基本知识 2.2 三视图的形成及其投影规律 2.3 基本形体的三视图 思考题 第三章 点、直线、平面的投影 3.1 点的投影 3.2 直线的投影 3.3 平面的投影 3.4 投影变换 思考题 第四章 形体的表面交线 4.1 概述 4.2 平面体的截交线 4.3 曲面体的截交线 4.4 两立体相交 思考题 第五章 形体的视图与表达方法 5.1 组合体视图的画法及尺寸标注 5.2 组合体视图的阅读 5.3 轴测图 5.4 形体的表达方法 思考题 第六章 标高投影 6.1 点和直线的标高投影 6.2 平面的标高投影 6.3 曲面的标高投影 6.4 建筑物与地形面的交线 思考题 第七章 房屋建筑施工图 7.1 概述 7.2 房屋建筑图中的有关规定 7.3 建筑平、立、剖面图的绘图方法与步骤 思考题 第八章 建筑施工图 8.1 首页图与总平面图 8.2 建筑平面图 8.3 建筑立面图 8.4 建筑剖面图 8.5 建筑详图 思考题 第九章 结构施工图 9.1 概述 9.2 钢筋混凝土构件详图 9.3 基础平面图与基础详图 9.4 结构平面图 9.5 楼梯结构详图 9.6 钢结构图简介 思考题 第十章 建筑给水排水施工图 10.1 概述 10.2 室内给水排水施工图 10.3 室外给水排水施工图 思考题 第十一章 水利工程图 11.1 水工图的分类 11.2 水工建筑物中的常见曲面 11.3 水利工程图的表达方法和尺寸标注 11.4 阅读水利工程图 思考题 第十二章 路桥工程施工图 12.1 路线工程图 12.2 桥梁工程图 12.3 涵洞工程图 思考题 参考文献第二篇 AutoCAD 2002 第十三章 AutoCAD的基本操作 13.1 AutoCAD简介 13.2 AutoCAD 2002的工作界面 13.3 AutoCAD 2002的命令与数据输入 13.4 环境设置与精确绘图 13.5 显示控制 思考题 第十四章 实体绘图命令 14.1 绘制点 (Point命令) 14.2 绘制直线 (Line命令) 14.3 绘制射线 (Ray命令) 14.4 绘制构造线 (Xline命令) 14.5 绘制圆 (Circle命令) 14.6 绘制圆环 (Donut命令) 14.7 绘制正多边形 (Polygon命令) 14.8 绘制矩形 (Rectangle命令) 14.9 绘制圆弧 (Arc命令) 14.10 绘制椭圆和椭圆弧 (Ellipse命令) 14.11 绘制样条曲线 (Spline命令) 14.12 绘制多段线 (Pline命令) 14.13 绘制多线 (Mline命令) 思考题 第十五章 图层和实体特性 15.1 实体颜色 (Color命令) 15.2 实体线型 (Linetype命令) 15.3 设置线宽 (Lweight命令) 15.4 图层设置与控制 (Layer命令) 15.5 观察和修改对象特性 15.6 图形查询 思考题 第十六章 图形编辑 16.1 选择对象 16.2 编辑命令 16.3 夹点编辑 思考题 第十七章 标注和填充 17.1 文本标注 17.2 尺寸标注 17.3 图案填充 思考题 第十八章 块的创建和外部引用 18.1 图块的特点 18.2 图块的定义 18.3 图块存盘命令 18.4 插入图块 思考题 第十九章 布局和图形输出 19.1 图纸布局 19.2 从模型空间直接打印出图 19.3 从图纸空间打印出图 思考题 第二十章 绘图应用实例 20.1 实例1——建筑平面图绘制 20.2 实例2——建筑立面图绘制 20.3 实例3——建筑剖面图绘制 思考题参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>