

<<多媒体基础教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体基础教程>>

13位ISBN编号：9787030139047

10位ISBN编号：7030139046

出版时间：2004-8

出版时间：科学出版社

作者：彭丽英

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体基础教程>>

内容概要

《多媒体基础教程》通过多媒体技术基本概念、基本原理、设备环境、关键技术、应用示例的学习，使学生掌握多媒体技术。

全书分上、中、下三篇，共14篇。

上篇的3篇主要介绍多媒体技术基础知识，包括多媒体基础理论、多媒体的硬件和软件环境、数据压缩技术和多媒体数据文件的获取等内容。

中篇的10篇介绍多媒体制作工具的使用方法，介绍了Authorware 6.0的基础知识和基本操作，以及Authorware 6.0中动画、交互、分支、框架等内容，还介绍了Authorware 6.0编程的基本知识。

下篇介绍利用Authorware 6.0开发多媒体软件的方法以及有趣的实例。

《多媒体基础教程》对多媒体技术的基本原理、关键技术做了较详细的论述，并详细介绍了Authorware 6.0的应用。

《多媒体基础教程》内容通俗易懂，特别适合初学者使用。

《多媒体基础教程》面向高职院校计算机专业的学生以及普通读者，可作为教材和参考书，亦可作为多媒体技术爱好者的自学读物。

<<多媒体基础教程>>

书籍目录

上篇 多媒体技术基础

第一章 多媒体基础知识

第二章 多媒体的硬件和软件环境

第三章 多媒体数据文件的获取

中篇 多媒体编辑工具Authorware 6.0

第四章 Authorware 6.0基础知识

第五章 文件处理和显示设置

第六章 图形图像、声音和视频

第七章 运动效果的实现

第八章 Authorware 6.0交互功能

第九章 框架和导航图标的使用

第十章 分支漫游

第十一章 变量、函数和编程

第十二章 模块、库和知识对象

第十三章 程序的调试、打包与发行

下篇 开发多媒体软件

第十四章 Authorware 6.0应用示例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>