

<<Visual Basic程序设计实训教 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787030140982

10位ISBN编号：7030140982

出版时间：2004-8

出版单位：科学出版社

作者：何瑞麟 编

页数：191

字数：286000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是与《Visual Basic程序设计》相配套的实训教程，根据配套教材的进度，针对各个章节的知识点及重点、难点，设计相应的实验实训内容。

全书分为14章，每章安排若干个实例，实例具有代表性、典型性及实用性；每个章节的实例除独立实验外，都进行了详细的分析、提示，给出了详细解答步骤和程序代码；书中全部实例在Windows 2000 Advanced Server、Visual Basic 6.0环境下调试通过。

本书可作为高职高专Visual Basic程序设计的实验教材。

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0开发环境 1.1 设置Visual Basic开发环境 1.2 创建“标准EXE”应用程序 1.3 联机帮助的使用第2章 数据与表达式 2.1 球体积与表面积计算 2.2 加法、乘法与乘方运算第3章 程序调试与错误处理 3.1 语法错误与运行错误 3.2 程序错误第4章 常用函数 4.1 数学函数 4.2 随机函数 4.3 字符串函数 4.4 字符串转换函数 4.5 日期时间函数第5章 分支结构 5.1 趣味猜数 5.2 分支语句 5.3 每月天数计算 5.4 数学函数第6章 循环结构 6.1 字符图形显示 6.2 等差数列求和 6.3 计算 π 的近似值 6.4 素数判断第7章 常用控件使用 7.1 微型计算器 7.2 字体设置对话框 7.3 列表框的使用 7.4 倒计时程序 7.5 独立实验第8章 数组 8.1 随机数的数据排序 8.2 选票统计 8.3 数列循环移位 8.4 随机数变字母 8.5 有序随机数列第9章 过程 9.1 字符提取 9.2 求数列的最大最小值 9.3 字符图形第10章 菜单与对话框 10.1 设计记事本菜单 10.2 设计弹出式菜单 10.3 设计打开文件对话框 10.4 建立帮助文件 10.5 帮助对话框 10.6 独立实验第11章 多窗体与多文档 11.1 给窗体增加属性 11.2 使用向导进行字体设置 11.3 多文档程序设计 11.4 独立实验第12章 文件处理 12.1 顺序文件访问 12.2 文件信息添加 12.3 随机文件读写 12.4 独立实验第13章 数据库应用与开发 13.1 Data控件应用 13.2 DAO应用 13.3 ADO应用 13.4 独立实验第14章 Visual Basic的其他功能 14.1 VBA使用 14.2 ActiveX控件设计附录 部分习题答案主要参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>