第一图书网, tushu007.com

<<几何画板课件制作教程>>

图书基本信息

书名：<<几何画板课件制作教程>>

13位ISBN编号：9787030144683

10位ISBN编号：7030144686

出版时间：2004-12

出版时间：科学出版社

作者：刘胜利

页数：223

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<几何画板课件制作教程>>

内容概要

《几何画板课件制作教程》全面介绍了有21世纪动态几何美誉的几何画板软件的功能，并结合数学课件的特点详细介绍微型课件设计开发的方法和技巧。
结合开发过程挖掘几何画板的潜在功能及技巧，创意出许多新的知识内容表现方法，将一个二维工具推广到三维空间的应用，极大地丰富了几何画板的创作空间。
另外丛书的光盘中收录了大量的课件素材，书中各章配有许多实例，并附有习题，供读者参考。

第一图书网, tushu007.com

<<几何画板课件制作教程>>

书籍目录

第一章 概述1.1 几何画板是什么1.2 画板和记录1.3 起步习题1第二章 基本功能范例篇2.1 绘制基本几何图形2.2 选中操作目标的方法2.3 文件菜单和显示菜单2.4 构造几何关系2.5 度量与计算2.6 变换功能2.7 迭代功能习题2第三章 特殊功能范例篇3.1 动画功能学习范例3.2 移动功能学习范例3.3 轨迹功能学习范例3.4 图表功能学习范例习题3第四章 技巧应用范例篇4.1 图形移动变化4.2 立体图形的侧面展开4.3 平面图形的拼图4.4 立体图形的拼图4.5 斜二测投影4.6 棱的虚实转换4.7 参数迭代的应用4.8 圆锥面上的螺旋线4.9 主从型多重运动习题4第五章 典型范例与应用篇5.1 按定义构造轨迹5.2 参数方程的函数图像5.3 极坐标方程的函数图像5.4 分段函数的图像5.5 立体几何课件制作5.6 自定义坐标系的构造与应用习题5第六章 制作技巧范例篇6.1 按钮技术6.2 素材共享的应用6.3 如何控制全等多边形的翻转6.4 如何实现对象的闪烁效果6.5 如何构造两个控制点的轨迹6.6 如何实现运动中图形的变化6.7 如何制作动态字幕的演示6.8 如何实现动态颜色的变化6.9 分离与合并功能的应用6.1 0如何控制立体图形的旋转6.1 1如何实现翻书效果的显示方式6.1 2如何制作美妙的万花筒第七章 函数技巧范例篇7.1 如何构造动态的函数式7.2 如何给函数曲线(轨迹)内部填充颜色7.3 如何创建函数曲线(轨迹)的参数颜色7.4 如何求函数扇区7.5 如何求得两个函数曲线的交点7.6 如何求方程f(x)=0的实根7.7 如何求函数的极值和极值点7.8 如何绘制函数上任意一点的切线和法线7.9 如何实现函数曲线的各种变换7.1 0如何生成函数(或轨迹)的曲面图形7.1 1如何控制函数曲线的翻转7.1 2如何实现轨迹的移动7.1 3如何控制函数曲线的叠加7.1 4如何控制函数曲线的波动7.1 5如何将函数曲线限制在一个矩形区域内7.1 6如何使函数分情况显示图像7.1 7如何实现函数图像的渐变习题7附录Ⅰ 纪录（脚本）A.1 纪录的制作A.2 纪录的执行A.3 纪录的“ 循环 ”功能A.4 使用纪录的“ 循环 ”功能绘图的一般过程A.5 使用“ 生成纪录 ”功能A.6 绘制三维曲面图形附录Ⅱ 学生课件设计附录Ⅲ 配套光盘内容及使用说明参考文献

第一图书网, tushu007.com

<<几何画板课件制作教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com