第一图书网, tushu007.com

<<办公软件应用>>

图书基本信息

书名：<<办公软件应用>>

13位ISBN编号：9787030151353

10位ISBN编号：7030151356

出版时间：2005-6

出版时间：科学

作者：全国计算机信息高

页数：333

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

UG是美国EDS公司著名的3D产品开发软件，由于其强大的功能，现已逐渐成为当今世界最为流行的CAD／CAM／CAE软件之一，广泛应用于通用机械、模具、家电、汽车及航天领域。
自从1990年UG软件进入中国以来，在汽车、航空、军事、模具等诸多领域，得到了越来越广泛的应用，现已成为我国工业界主要使用的大型CAD／CAE／CAM软件。
无论资深的企业中坚，还是刚跨出校门的从业人员，都将熟练掌握和应用作为必备素质。
为了使大家尽快掌握UG NX 5的使用和设计方法，笔者集多年使用UG的设计经验，以UG Nx 5为平台，通过大量的实例讲解，诠释应用UG NX 5进行机械设计的方法和技巧编写了本书。
全书共分为18章，主要包括UG NX 5的入门和基本操作、草绘设计、建立实体特征（零件设计）的方法、特征的操作和编辑方法、曲面设计、组件装配设计、工程图设计等内容，每章结合综合实例进行讲解，并在最后两章介绍了两个大型综合范例的制作方法，以此来说明UG NX 5在实际应用中的设计。
笔者希望能够以点带面，展现出中文版UG NX 5的精髓，使用户看到完整的零件设计过程，进一步加深对UG NX 5各模块的理解和认识，体会中文版UG NX 5优秀的设计思想和强大的设计功能，从而能够在以后的工程项目中进行熟练的应用。

第一图书网, tushu007.com

<<办公软件应用>>

内容概要

由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国统一组织实施的全国计算机信息高新技术考试是面向广大社会劳动者举办的计算机技能考试，考试采用国际通行的专项职业技能鉴定方式，测定应试者的计算机应用操作能力，以适应社会发展和科技进步的需要。

本书全面介绍了Windows XP、Word 2003、Excel 2003和Power Point 2003的各项基本功能，主要内容包括：Windows XP的基本操作，Windows XP的设置，Windows XP的高级应用，Office 2003的基础知识，文档的基本编辑技术，文档版面的编排，在文档中应用表格，文档的高级编排技术，Excel 2003基本数据的编辑，编辑工作表，操作数据，数据分析与管理，幻灯片的基本编辑，幻灯片的设计，演示文稿的放映与输出。

本书内容丰富，条理清晰，繁简得当，为了配合用户对内容的理解和巩固，在教程中配有大量图解和实例，并在每章的后面附有小结和习题。

本书不但是劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材，同时也可作为高等院校、技校、职高和社会电脑培训班的教材。

第一图书网, tushu007.com

<<办公软件应用>>

书籍目录

第1篇 基础入门篇第1章 UGNX5基础入门1.1 UGNX5概述1.1.1 UGNX5的特点1.1.2 UGNX5的功能模块1.2 界面和基本操作1.2.1 UGNX5的操作界面1.2.2 文件管理操作1.2.3 编辑对象1.3 系统参数设置1.3.1 对象参数设置1.3.2 用户界面参数设置1.3.3 选择参数设置1.3.4 可视化参数设置1.4 视图布局和工作图层设置1.4.1 视图布局设置1.4.2 工作图层设置1.5 设计范例1.5.1 范例介绍1.5.2 范例制作1.6 本章小结第2章 草绘和曲线设计2.1 草图的作用和草图平面2.1.1 草图绘制功能2.1.2 草图的作用2.1.3 草图平面概述2.1.4 指定草图平面2.1.5 重新附着草图平面2.2 草绘设计2.2.1 【草图曲线】工具条2.2.2 【草图操作】工具条2.3 草图约束与定位2.3.1 【草图约束】工具条2.3.2 尺寸约束2.3.3 几何约束2.3.4 编辑草图约束2.3.5 草图定位2.4 曲线设计2.4.1 创建基本曲线2.4.2 样条曲线2.4.3 二次曲线2.4.4 螺旋线2.5 设计范例2.5.1 范例介绍2.5.2 范例制作2.6 本章小结第3章 基础实体设计3.1 实体建模概述3.1.1 实体建模的特点3.1.2 【特征】工具条3.2 体素特征3.2.1 长方体3.2.2 圆柱体3.2.3 圆锥3.2.4 球体3.3 扫描特征3.3.1 拉伸体3.3.2 回转体3.3.3 沿引导线扫掠3.3.4 扫掠体3.4 布尔运算3.4.1 求和运算3.4.2 求差运算3.4.3 求交运算3.5 设计范例3.5.1 范例介绍3.5.2 范例制作3.6 本章小结第2篇 机械设计篇第4章 实体特征设计4.1 特征设计概述4.1.1 特征的安放平面4.1.2 水平参考4.1.3 特征的定位4.2 孔特征4.2.1 操作方法4.2.2 孔的类型4.3 凸台特征4.3.1 操作方法4.3.2 参数设置4.4 腔体特征4.4.1 腔体特征介绍4.4.2 圆柱形腔体4.4.3 矩形腔体4.4.4 常规腔体4.5 凸垫特征4.5.1 凸垫特征操作方法4.5.2 矩形凸垫4.5.3 常规凸垫4.6 键槽特征和沟槽特征4.6.1 键槽特征4.6.2 沟槽特征4.7 设计范例4.7.1 范例介绍4.7.2 范例制作4.8 本章小结第5章 零件特征操作和编辑5.1 特征操作概述5.2 边特征操作5.2.1 倒斜角设计5.2.2 边倒圆设计5.3 面特征操作5.3.1 面倒圆设计5.3.2 软倒圆设计5.3.3 抽壳5.4 复制和修改特征操作5.4.1 复制特征操作5.4.2 修改特征操作5.5 其他特征操作5.5.1 拔模操作5.5.2 缝合操作5.5.3 比例体5.5.4 螺纹5.6 特征编辑操作5.6.1 编辑特征参数5.6.2 编辑位置5.6.3 移动特征5.6.4.特征重排序5.6.5 特征替换5.6.6 特征抑制与取消特征抑制5.7 设计范例5.7.1 范例介绍5.7.2 范例制作5.8 本章小结第6章 装配设计基础6.1 装配概述6.1.1 装配的基本术语6.1.2 引用集6.1.3 配对条件6.2 装配方式方法6.2.1 从底向上装配设计6.2.2 自顶向下装配设计6.3 组件阵列6.3.1 基于特征的阵列6.3.2 线性阵列6.3.3 圆形阵列6.4 爆炸图6.4.1 爆炸图基本特点6.4.2 爆炸图工具条及菜单命令6.4.3 创建爆炸图6.4.4.编辑爆炸图6.4.5 爆炸图及组件可视化操作6.5 装配顺序动画6.5.1 应用环境介绍6.5.2 创建装配序列6.5.3 回放装配序列6.6 设计范例6.6.1 范例介绍6.6.2 设计步骤6.7 本章小结第7章 工程图设计基础7.1 工程图设计概述7.1.1 UGNX5的制图功能7.1.2 进入制图功能模块7.1.3 工程图的管理7.2 视图操作7.2.1 【图纸布局】工具条7.2.2 基本视图7.2.3 投影视图7.2.4 剖视图7.2.5 局部放大图7.3 编辑工程图7.3.1 移动／复制视图7.3.2 对齐视图7.3.3 定义视图边界7.4 尺寸标注、注释7.4.1 工具条介绍7.4.2 尺寸类型7.4.3 标注尺寸的方法7.4.4 编辑标注尺寸7.4.5 插入表格和零件明细表7.5 设计范例7.5.1 范例介绍7.5.2 范例制作7.6 本章小结第8章 钣金设计8.1 钣金件设计基础8.1.1 钣金基本概念8.1.2 UG NX5钣金操作流程8.1.3 UG钣金工具条8.2 钣金基体特征8.2.1 【垫片】对话框8.2.2 垫片参数8.3 弯边8.3.1 【弯边】对话框8.3.2 弯边参数8.3.3 弯边的方向8.3.4 弯边选项8.4 折弯8.4.1 【折弯】对话框8.4.2 折弯的构造方法8.4.3 折弯参数8.4.4 应用曲线的类型8.4.5 折弯的方向8.4 ：6折弯许用半径公式8.5 钣金孔8.5.1 【钣金孔】对话框8.5.2 选择步骤8.5.3 钣金孔的定位方式8.5.4 钣金孔的类型8.5.5 钣金孔的面法向8.6 钣金裁剪特征8.6.1 【钣金除料】对话框8.6.2 创建钣金裁剪特征8.7 设计范例8.7.1 范例介绍8.7.2 范例制作8.8 本章小结第3篇 曲面造型篇第9章 曲面造型基础9.1 UGNX5曲面概述9.1.1 几何元素概述9.1.2 曲线曲面的连续性9.1.3 添加曲面的工具条9.2 创建基本曲面9.2.1 直纹面9.2.2 通过曲线曲面9.2.3 网格曲面9.3 扫掠曲面9.3.1 概述9.3.2 扫掠曲面的操作方法9.3.3 扫掠曲面的缩放方式9.3.4 扫掠曲面的方位控制9.4 设计范例9.4.1 范例介绍9.4.2 范例制作9.5 本章小结第10章 创建自由曲面10.1 自由曲面概述10.2 整体突变和四点曲面10.2.1 整体突变10.2.2 四点曲面10.3 艺术曲面10.3.1 艺术曲面基本介绍10.3.2 艺术曲面的连续性过渡10.3.3 艺术曲面输出面参数选项10.3.4 艺术曲面的设置选项10.4 样式扫掠10.4.1 样式扫掠基本介绍10.4.2 扫掠属性10.4.3 形状控制10.5 截面体曲面10.5.1 截面体曲面概述和基本概念10.5.2 生成方式10.5.3 参数设置10.6 设计范例10.6.1 范例介绍10.6.2 范例制作10.7 本章小结第11章 曲面操作11.1 延伸曲面11.1.1 延伸曲面概述11.1.2 延伸曲面的操作方法11.2 曲面偏置11.2.1 曲面偏置概述11.2.2 创建曲面偏置11.3 桥接曲面11.3.1 桥接曲面概述11.3.2 创建桥接曲面11.4 曲面修剪11.4.1 裁剪曲面概述11.4.2 裁剪曲面的操作方法11.5 曲面倒圆角11.5.1 圆角曲

第一图书网, tushu007.com

面11.5.2 面倒圆角11.5.3 软倒圆角11.6 缝合曲面11.7 设计范例11.7.1 曲面操作范例11.7.2 曲面操作范例二11.8 本章小结第12章 曲面编辑12.1 基础编辑12.1.1 【编辑曲面】工具条12.1.2 移动定义点12.1.3 移动极点12.1.4 扩大12.1.5 等参数修剪／分割12.1.6 片体边界12.2 更改参数……第4篇 模具设计篇第5篇 综合范例篇

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：2.1 草图的作用和草图平面本节将简单介绍UG的草图绘制功能和草图的作用。
2.1.1 草图绘制功能草图绘制功能为用户提供了一种二维绘图工具，在UG中有两种方式可以绘制二维图，一种是利用基本画图工具，另一种是利用草图绘制功能。
两者都具有十分强大的曲线绘制功能。
但与基本画图工具相比，草图绘制功能还具有三个显著的特点：（1）草图绘制环境中，修改曲线更加方便快捷。
（2）草图绘制完成的轮廓曲线与拉伸或旋转等扫描特征生成的实体造型相关联，当草图对象被编辑以后，实体造型也紧接发生相应的变化，即具有参数的设计特点。
（3）在草图绘制过程中，可以对曲线进行尺寸约束和几何约束，从而精确确定草图对象的尺寸、形状和相互位置，满足用户的设计要求。
2.1.2 草图的作用草图的作用主要有4点：（1）利用草图，可以快速勾画出零件的二维轮廓曲线，再通过施加尺寸约束和几何约束，就可以精确确定轮廓曲线的尺寸、形状和位置等。
（2）草图绘制完成后，可以用来拉伸、旋转或扫掠生成实体造型。
（3）草图绘制具有参数的设计特点，这对于在设计某一需要进行反复修改的复件时非常有用。
因为只需要在草图绘制环境中修改二维轮廓曲线即可，而不用再修改实体造型，可节省很多修改时间，提高了工作效率。
（4）草图可以最大限度地满足用户的设计要求，这是因为所有的草图对象都必须在某一指定的平面上进行绘制，而该指定平面可以是任一平面，既可以是坐标平面和基准平面，也可以是某一实体的表面，还可以是某一片体或碎片。

第一图书网, tushu007.com

<<办公软件应用>>

编辑推荐

《中文版UG NX5从入门到精通》特点：专家编写《中文版UG NX5从入门到精通》由国内UG资深工程师结合多年工作经验和制作技巧精心编写而成海量内容数百个UG NX5知识点，大量范例制作技巧为您的学习铺就一条快捷之路灵活实用《中文版UG NX5从入门到精通》内容和所选范例均从实际需要出发，可灵活运用在日常工作中全面掌握内容涉及草图、曲线、实体建模、特征操作、曲面造型及操作、装配设计、工程图设计、钣金设计、模具设计等，助您从入门直至精通总时长近5小时的多媒体视频教学，为您的学习提供全方位的技术支持

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com