

## <<Macromedia Fireworks>>

### 图书基本信息

书名：<<Macromedia Fireworks MX 2004标准教程>>

13位ISBN编号：9787030153777

10位ISBN编号：7030153774

出版时间：2005-5

出版时间：第1版 (2007年1月22日)

作者：高林

页数：359

字数：453000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Macromedia Fireworks>>

### 内容概要

本书是高等职业技术教育IT类专业学生获取学历证书和国际著名IT厂商Macromedia公司认证证书的学习和实践用教材。

本书共分14章和一个附录。

主要介绍Fireworks MX 2004的基本操作、技巧和功能应用，特别围绕网页图形、图像设计、绘制、优化和整合讨论学生应该掌握的技术内容。

全书针对基础讲解给出的应用和高级案例均来自一线教学和开发实践，特别有益于学生掌握应用Fireworks MX 2004的基本技能，为进一步完成网页图形、图像的处理和国际认证考试打下基础。

全书各章附有实验，并给出了相关要求和提示。

本书附赠光盘含有两个目录和readme文件，读者可以首先阅读readme文件了解光盘的使用方法。

两个目录分别对应本书14章，目录中包括各章实例和章末实验的原始素材文件以及实验步骤细节，供学生课堂或课外演示或上机实践使用。

本书适合高等职业技术学院在校学生和教师使用，可作为相关课程教材，特别是作为高等院校相关双证教学课程的专用教材。

## <<Macromedia Fireworks>>

### 书籍目录

第1章 网页图形图像基础知识和Fireworks MX 2004软件基础 1.1 矢量图形和位图图像 1.2 常用图像格式及其特点 1.3 网页中图形图像的应用 1.4 Fireworks MX 2004软件基础 1.5 简单的网页图像处理流程 实验1 首面设计——家居装饰网第2章 Fireworks MX 2004文档应用 2.1 创建文档 2.2 浏览和查看文档 2.3 保存文档 2.4 改变文档的属性 2.5 操作的撤销与恢复 2.6 设置参数选项 2.7 调整文档的HTML属性 2.8 打印选项第3章 矢量绘图 3.1 绘制图形 3.2 编辑矢对象 3.3 组合路径和改变路径 3.4 变换对象 3.5 操纵对象 实验3 封面设计——思想者 实验4 标志设计——互联世界第4章 笔触、填充和样式 4.1 颜色的基本概念 4.2 选择颜色 4.3 定制“样本”面板 4.4 使用“混色器”面板 4.5 笔触的类型 4.6 笔触的宽度和边缘 4.7 笔触的纹理 4.8 创建笔触 4.9 填充 4.10 样式 实验5 电影海报设计——皮卡的故事 实验6 商场会员卡设计——罗宾商店第5章 文本应用.....第6章 位图图像编辑第7章 效果和滤镜第8章 图层和蒙版第9章 动画的创建和编辑第10章 图形切割第11章 行为应用第12章 网页按钮和导航栏制作第13章 网页布局绘图第14章 图像优化和导出附录 实验报告表

## <<Macromedia Fireworks>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>