第一图书网, tushu007.com

# <<几何画板与课程整合创新实践>>

## 图书基本信息

书名：<<几何画板与课程整合创新实践>>

13位ISBN编号：9787030154347

10位ISBN编号：7030154347

出版时间：2005-8

出版时间：科学出版社

作者：程庭喜

页数：245

字数：318000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

“ 几何画板 ”是一款多媒体教学软件，它提供充分的手段帮助教师实现其教学思想，利用软件使用技巧可自行设计和编写应用范例。
范例所体现的不是编者的计算机软件操作水平，而是其教学思想和教学水平。
　本书共三篇。
第一篇介绍了最新版几何画板(4 .04)简明教程，这部分内容注重把几何画板的菜单功能、常用图形和绘制密切联系在一起，把动画功能同中小学教学内容融合在一起介绍，图文并茂、深入浅出；第二篇介绍了在教学中应用几何画板应坚持的原则和注意的事项，以及几何画板软件同其他软件的链接方式；第三篇用大量的篇幅介绍几何画板在教学中的应用实例，精选了包括小学、初中、高中数学和初、高中物理几个部分的应用案例，并且每一个具体案例都从背景分析、制作过程、使用方法、评价反思几个部分进行编写，可以引导教师将几何画板更好地引入理科课堂教学。
书中所附光盘含所有案例制作过程，供教学或自学使用。
　本书可作为中小学以及中等专业学校的理科教师开展继续教育培训课程的教材，也可以作为教学参考用书。

## 书籍目录

序前言第一篇 几何画板4.04简明教程 第1章 几何画板4.04初步 1.1 几何画板4.04界面介绍 1.1.1 几何画板4.04软件下载、安装与启动 1.1.2 几何画板4.04的界面与绘图工具的介绍 1.1.3 绘制点、线、圆等简单图形 1.2 对象的操作 1.2.1 对象的选择、移动与释放 1.2.2 对象的感应、标签 1.3 文本处理 1.3.1 文本的输入与修改 1.3.2 文本的隐藏（显示）与合并 1.3.3 数学符号面板的调出与使用 1.4 菜单及功能 1.4.1 文件菜单 1.4.2 编辑菜单 1.4.3 显示菜单 1.4.4 构造菜单 1.4.5 变换菜单 1.4.6 度量菜单 1.4.7 图表菜单 1.4.8 窗口与帮助菜单 第2章 绘制常见图形与曲线 2.1 平面几何基本图形的绘制 2.1.1 构造三角形 2.1.2 构造四边形 2.1.3 构造多边形 2.2 构造圆锥曲线 2.2.1 构造椭圆 2.2.2 构造双曲线 2.2.3 构造抛物线 2.3 构造多面体 2.3.1 构造长方体 2.3.2 构造正方体 2.3.3 构造三棱锥 2.3.4 构造正三棱台 2.4 构造旋转体 2.4.1 构造圆锥 2.4.2 构造圆柱 2.4.3 构造圆台 2.4.4 构造球 第3章 度量和计算 3.1 度量长度或点与点（或线）的距离 3.1.1 度量角度 3.1.2 度量周长和面积 3.1.3 度量周长和面积 3.1.4 比的度量 3.1.5 度量点的坐标、纵坐标与横坐标 3.1.6 坐标距离、斜率和方程的度量 3.2 计算 3.2.1 计算器的调出 3.2.2 计算器的功能 3.2.3 计算器的使用 第4章 坐标与函数 4.1 坐标系 4.1.1 建立坐标系 4.1.2 绘制点 4.2 输入函数表达式 4.2.1 不带参数的函数表达式 4.2.2 带参数的函数表达式 4.2.3 以度量值为参数的函数表达式 4.2.4 分段函数的表达式 4.3 绘制函数图像 …… 第5章 动画的制作 第6章 综合与提高 第二篇 信息技术与课程整合 第7章 信息技术与课程整合 第8章 几何画板与教学整合的原则和注意事项第三篇 几何画板与教学整合案例 第9章 几何画板在高中数学教学中的应用 第10章 几何画板在中小学数学教学中的应用 第11章 几何画板在物理教学中的庆

第一图书网, tushu007.com



## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com