

## <<Visual C++ 6.0程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual C++ 6.0程序设计>>

13位ISBN编号：9787030155764

10位ISBN编号：7030155769

出版时间：2005-7

出版时间：科学出版社

作者：陈浩杰张立华黄金明董晓华

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C++ 6.0程序设计>>

### 内容概要

本书详细介绍了利用VisualC++6.0开发应用程序的各项知识和程序设计的基本原理。

本书全面深入地讲解了Visual C++6.0的各项功能，并构筑了VisualC++程序设计的几个模块。全书共包括14章，内容包括C++语法、WindowsC程序设计、简单应用程序框架及以此为基础的相关类和资源的使用、文档/视图结构等。

每章首先介绍基础原理，再结合实例和思考练习题，引领您走进程序设计的殿堂。

全书内容由浅入深、重点突出、实例丰富，既适于初/中级读者按部就班地学习，也适合于作为普通高等院校计算机及相关专业的教材。

## 书籍目录

绪言第1章 Visual C++6 . 0概述1.1 Visual C++6 . 0的工作环境1.2 工程的建立与编译、连接1.3 思考与练习第2章 C++对c的补充2.1 C++的输出和输入2.2 函数重载、默认函数参数和引用2.3 思考与练习第3章 C++的类3.1 类的定义3.2 类的继承性3.3 虚拟函数与多态性3.4 思考与练习第4章 Windows API程序设计4.1 Windows程序设计与DOS程序设计的区别4.2 API应用程序举例4.3 思考与练习第5章 简单应用程序框架5.1 MFC的基本组成5.2 简单的MFC应用程序分析5.3 消息映射与消息处理5.4 默认的消息映射和消息处理函数5.5 应用程序举例5.6 思考与练习第6章 CDC类与CGdiObject类6.1 CDC类6.2 CGdiObject类6.3 CFont类与LOGFONT结构6.4 定时器的使用6.5 思考与练习第7章 菜单和相关资源的使用7.1 菜单消息与消息映射7.2 用图标美化程序7.3 使用快捷键7.4 字符串表和状态栏7.5 工具栏的使用7.6 思考与练习第8章 对话框初步和公用对话框的使用8.1 对话框初步8.2 色彩对话框8.3 字体对话框8.4 文件对话框与CFile类8.5 思考与练习第9章 文档 / 视图结构的应用程序框架9.1 分工合作的文档 / 视图结构9.2 单文档和多文档的文档 / 视图结构9.3 单文档应用程序框架的建立与分析9.4 文档 / 视图结构应用程序执行流程9.5 多文档应用程序框架简介9.6 思考与练习第10章 对话框、数据交换与验证10.1 对话框模板与对话框类的连接10.2 控件与控件类的连接10.3 数据交换(DDX)与验(DDV)10.4 微调控件的使用10.5 用滑动控件代替编辑控件10.6 用滚动控件代替编辑控件10.7 思考与练习第11章 常用控件的使用11.1 单选按钮控件11.2 复选框11.3 列表框11.4 组合框11.5 思考与练习第12章 自定义消息与非模式对话框的使用12.1 自定义消息12.2 非模式对话框简介12.3 非模式对话框使用举例12.4 思考与练习第13章 动态链接库的使用13.1 静态链接和动态链接13.2 动态链接库设计13.3 在应用程序中使用动态链接库13.4 思考与练习第14章 多线程程序设计14.1 Windows多任务的概念14.2 多线程程序设计的基本概念14.3 多线程程序设计举例14.4 思考与练习附录习题参考答案参考文献

## <<Visual C++ 6.0程序设计>>

### 编辑推荐

本书详细介绍了利用VisualC++6.0开发应用程序的各项知识和程序设计的基本原理。本书全面深入地讲解了Visual C++6.0的各项功能，并构筑了VisualC++程序设计的几个模块。全书共包括14章，内容包括C++语法、WindowsC程序设计、简单应用程序框架及以此为基础的相关类和资源的使用、文档/视图结构等。每章首先介绍基础原理，再结合实例和思考练习题，引领您走进程序设计的殿堂。全书内容由浅入深、重点突出、实例丰富，既适于初/中级读者按部就班地学习，也适合于作为普通高等院校计算机及相关专业的教材。

<<Visual C++ 6.0程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>