

<<智能手机操作系统编程>>

图书基本信息

书名：<<智能手机操作系统编程>>

13位ISBN编号：9787030156778

10位ISBN编号：7030156773

出版时间：2005-7

出版时间：科学

作者：马建

页数：259

字数：388000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<智能手机操作系统编程>>

### 内容概要

本书旨在把目前市场上最流行的也是持有最大市场分额的智能手机操作系统Symbian介绍给更广泛的人群。

本书较全面地覆盖了Symbian操作系统及编程等内容，主要包括开发环境、内存与资源管理、应用程序设计、控件、多媒体、网络与通信、消息等，并附有大量的编程实例。

本书的读者是高等院校相关专业的师生和软件开发人员。  
本书可以作为智能手机操作系统课程的主要教材或参考书。

## &lt;&lt;智能手机操作系统编程&gt;&gt;

## 书籍目录

- 第1章 引言 1.1 简介 1.1.1 什么叫Symbian 1.1.2 Symbian公司 1.1.3 手机操作系统 1.2 智能手机市场 1.2.1 智能手机 1.2.2 智能手机的一般功能 1.2.3 智能设备的种类 1.2.4 基本的多用户智能手机操作系统分析 1.2.5 智能手机操作系统市场的生命力 1.2.6 当今智能手机市场综述 1.2.7 操作系统的前景 1.3 Symbian特性 1.3.1 设计理念 1.3.2 Symbian系统的功能特点 1.3.3 Symbian系统的组件 1.3.4 用户互动的开发 1.3.5 程序开发
- 第2章 开发环境 2.1 应用开发工具包 2.1.1 SDK中的根目录 2.1.2 SDK中的eDoc32 2.2 构建应用程序的方法 2.2.1 从命令行构建应用程序 2.2.2 从IDE构建应用程序 2.3 在模拟器和目标机器上运行应用程序 2.3.1 在模拟器上运行应用程序 2.3.2 在目标机器上运行应用程序 2.3.3 模拟器和目标设备之间的差异 2.4 小结 2.5 术语和缩略语
- 第3章 基础知识 3.1 命名规则与数据类型 3.1.1 命名规则 3.1.2 基本数据类型 3.2 内存与资源管理 3.2.1 Symbian OS内存设置 3.2.2 异常的处理对策 3.3 活动对象 3.3.1 活动对象 3.3.2 构造活动对象 3.3.3 一个活动对象的例子 3.4 客户/服务器 3.4.1 Symbian OS客户/服务器结构框架 3.4.2 一个例子 3.5 描述符 3.5.1 描述符简介和分类 3.5.2 描述符的操作和使用 3.6 小结
- 第4章 应用程序设计 4.1 应用程序体系结构 4.1.1 应用程序框架概述 4.1.2 核心应用程序类 4.1.3 应用程序初始化过程 4.1.4 设计应用程序UI体系结构 4.1.5 选择合适的体系结构 4.2 UI用户界面与独立引擎的开发 4.3 Ecom插件技术 4.3.1 Ecom概念概述 4.3.2 Ecom接口 4.3.3 Ecom DLL 4.4 国际化与本地化 4.5 小结
- 第5章 控件 5.1 简单控件 5.1.1 初始化 5.1.2 绘图 5.1.3 用户输入处理 5.2 复合控件 5.3 常用控件 5.3.1 文本标签 5.3.2 按钮 5.3.3 编辑器 5.3.4 列表 5.4 对话框 5.4.1 定义资源 5.4.2 创建对话框类 5.4.3 执行对话框 5.5 表格 5.5.1 定义资源 5.5.2 创建表格类 5.5.3 执行表格 5.6 小结
- 第6章 多媒体 6.1 多媒体组件结构 6.2 多媒体框架 6.2.1 客户API 6.2.2 控制器框架 6.2.3 控制器插件 6.2.4 底层子系统 6.2.5 图像转换库 6.2.6 在板摄像头API 6.2.7 使用MMF 6.3 音频 6.3.1 音频播放 6.3.2 音频录制 6.3.3 音频流 6.3.4 音频格式转换 6.4 视频 6.4.1 与视频相关的几个基本概念 6.4.2 视频播放 6.4.3 视频录制 6.5 位图 6.5.1 位图API概述 6.5.2 位图的使用 6.5.3 位图变换 6.6 图像格式转换 6.6.1 基于活动对象的图像处理 6.6.2 图像解码 6.6.3 图像编码 6.6.4 静态函数 6.7 摄像头 6.7.1 创建摄像头 6.7.2 摄像头参数设置 6.7.3 摄像头取景器 6.7.4 图像捕捉 6.7.5 视频捕捉 6.8 小结
- 第7章 网络与通信 7.1 基于GPRS的无线数据通信 7.1.1 GPRS基本概念 7.1.2 通信数据库 7.1.3 管理GPRS网络连接界面 7.1.4 Socket通信 7.1.5 名字/地址解析与IPv6 7.1.6 网络安全性与Secure Socket 7.1.7 HTTP协议 7.1.8 使用模拟器中的网络功能 7.2 电话功能 7.2.1 电话API基本功能 7.2.2 电话呼入与呼出 7.3 蓝牙通信 7.3.1 设备搜索 7.3.2 服务搜索 7.3.3 蓝牙安全管理器 7.3.4 蓝牙Socket通信 7.3.5 对象交换协议 7.4 小结
- 第8章 消息 8.1 消息及其简介 8.1.1 消息的特点 8.1.2 消息条目 8.1.3 消息服务器 8.1.4 消息类型模块 8.1.5 BIO消息 8.1.6 消息API函数 8.1.7 消息开发步骤 8.2 短消息 8.2.1 SMS简介 8.2.2 SMS结构和流程 8.2.3 短消息应用实例 8.3 多媒体消息 8.3.1 MMS简介 8.3.2 MMS系统组成 8.3.3 MMS的信令原理 8.3.4 MMS的发送过程 8.3.5 SMIL 8.3.6 MMS的API函数 8.3.7 MMS开发实例 8.3.8 MMS常见错误信息 8.4 电子邮件 8.4.1 电子邮件简介 8.4.2 Email的基本协议 8.4.3 Email发送和接收的基本原理 8.4.4 Email简单实例 8.5 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>