第一图书网, tushu007.com

<<网页设计教程与实训>>

图书基本信息

书名：<<网页设计教程与实训>>

13位ISBN编号：9787030157188

10位ISBN编号：7030157184

出版时间：2005-7

出版时间：科学出版

作者：李波涛等

页数：390

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

Dreamweaver、Flash、Fireworks作为网页制作、网站建设和动画设计领域的常用专业软件，被誉为Macromedia工具组合的三剑客。
最新版的Macromedia Studio MX 2004包括Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004、Fireworks MX 2004，使用户在网页制作和开发网站、动画设计、网页图形设计以及动态网页开发方面更为方便和快捷。

最新发布的Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004、Fireworks MX 2004增加了一系列新的功能，更有利于编辑，特别是三者后台更为强大、更为稳定，为用户提供了很大的发挥空间。
随着Macromedia Studio MX 2004中文版的发布及其众多新功能的增加，Macromedia Studio MX 2004中文版已成为更多网站开发者制作网页和建设网站、动画设计者设计制作开发动画、网页平面设计师设计平面网页图形的首选工具。

本书通过简单的典型实例，并配合翔实的图例，全面地向读者介绍Macromedia Studio MX 2004中文版的各种基础操作和应用技巧。
第1章和第12章分别介绍了HTML语言和ASP动态脚本语言；第3、4、5、6、7以及10章介绍了’Dreamweaver MX 2004基础、网页制作中文字、图片、多媒体、超链接、层叠样式表、表格、层、框架、表单、模板、库等元素的使用以及动态网页的制作；第11章介绍了站点管理和配置方面的知识；第8章和第9章分别介绍了Fireworks MX 2004和Flash MX 2004软件在网页制作中的应用。

本书按照由浅入深、循序渐进的学习过程。
不仅详细地介绍了制作网页、动画、图片的技巧以及如何实现不同效果的方法，还从制作者的角度阐述制作的创意和思路。
在网络发达的今天，网页制作及其网站开发、动画设计制作、与网页制作配套的网页平面图像处理已经成为计算机使用者必备的能力之一。
读者通过学习本书中的操作，可以掌握Macromedia Studio MX 2004中文版的强大功能。

Macromedia Studio MX 2004是需要实践才能掌握的软件，本书的讲解和实例能够帮助读者尽快地掌握这个软件，同时还需要读者不断地学习和实践，才能真正掌握并制作出精美的图片、动画、网页和网站。

希望本书的出版可以为广大读者学习和掌握Macromedia Studio MX 2004中文版提供一定的帮助。

第一图书网, tushu007.com

<<网页设计教程与实训>>

内容概要

本书主要介绍了网页制度中涉及的基本知识HTML语言和ASP脚本语言，详细介了现在最为流行的网页制度软件Macromedia Studio MX(Dreamweaver MX、Fireworks MX、Flash MX)的各项基本操作和功能特性，图文并茂地讲解了其操作方法，并附有相应的实例，把Macromedia Studio MX的使用方法和技巧生动地展现在读者眼前。

本书内容新颖全面，语言简练易懂，图例翔实，既适合刚刚接触Macromedia Studio MX的初级读者，也适合有一定网页和网站动画、图形制度经验的网页制作爱好者。

第一图书网, tushu007.com

<<网页设计教程与实训>>

书籍目录

第1章 HTML基础　1.1 HTML基本构架　1.2 页面制局和文字设计　1.3 列表　1.4 表格　1.5 文件之间的链接　1.6 多媒体效果　1.7 移动的对象　1.8 多框架页面　1.9 表单第2章 Dreamweaver MX 2004基础　2.1 认识Dreamweaver MX 2004　2.2 设置Dreamweaver站点　2.3 创建和打开文档　2.4 预览和保存网页第3章 插入文本和设置文本格式　3.1 插入文本　3.2 设置文本格式　3.3 设置段落格式和文档结构　3.4 创建项目列表和编号列表第4章 插入图像　4.1 插入图像　4.2 图像在网页中的使用　4.3 编辑图片第5章 使用表格和层布局页面　5.1 插入表格和选择表格元素　5.2 设置表格属性　5.3 编辑表格第6章 使用框架加模板　6.1 关于框架和框架集　6.2 创建框架和框架集　6.3 选择框架和框架集　6.4 在页面中使用框架集　6.5 设置框架与超级链接　6.6 关于模板　6.7 创建Dreamweaver 模板　6.8 创建重复区域　6.9 编辑和更新模板第7章 使用超链接和CSS样式表　……第8章 网页图像制作与处理第9章 制作网页动画第10章 制作动态网页第11章 制作动态网页第12章 ASP动态网页

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

7.3.2 创建图像地图　　客户端图像地图将超文本链接信息存储在HTML文档中，而不是像服务器端图像地图那样，存储在单独的地图文件中。
当站点访问者单击图像中的热点时，相关URL被直接发送到服务器。
这样使得客户端图像地图比服务器端图像地图要快，因为服务器不必解释访问者的单击位置。
Intemet Explorer的所有版本都支持客户端图像地图。
Dreamweaver并不改变现有文档中对服务器端图像地图的引用。
在同一文档中，可以同时使用客户端图像地图和服务器端图像地图。
不过，同时支持这两种图像地图类型的浏览器赋予客户端图像地图以优先权。
若要在文档中包含服务器端图像地图，必须编写相应的HTML代码。
在插入客户端图像地图时，可创建一个热点，然后定义用户单击此热点时所打开的链接。
可以创建多个热点，但它们是同一图像地图的一部分。
若要创建客户端图像地图，可执行以下操作：　　（1）在【文档】窗口中，选择图像。
（2）在【属性】检查器中，单击右下角的展开箭头，查看所有属性。
（3）在【地图名称】文本框中为该图像地图输入唯一的名称。
如果在同一文档中使用多个图像地图，要确保每个地图都有唯一的名称。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com