

## <<多媒体技术与应用>>

### 图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用>>

13位ISBN编号：9787030157942

10位ISBN编号：703015794X

出版时间：2005-7

出版单位：科学出版社

作者：张德纯,王中生

页数：211

字数：314000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术与应用>>

### 内容概要

本书是一本介绍多媒体技术和应用的教材，本教材按照教育部关于高职高专计算机专业多媒体课程基本要求，并结合当前计算机的发展状况而编写的。

内容包括多媒体基础知识、多媒体基本技术、多媒体素材的特点与制作、多媒体动画的特点与制作、多媒体系统开发、流媒体制作等内容。

本书内容翔实，深入浅出，图文并茂，将理论教学与上机操作相结合，重点放在对基础知识和基本操作技能的培养上，在每章的后面有思考题和配套上机操作题。

本书可作为高职高专院校、中等职业学校、各类技术学校的学生教材，也可作为多媒体爱好者及相关专业技术人员的参考书。

## <<多媒体技术与应用>>

### 书籍目录

前言第1章 多媒体概述 1.1 多媒体基础知识 1.2 多媒体系统组成与分类 1.3 多媒体主要技术 1.4 多媒体技术的应用 1.5 多媒体技术的发展 本章小结 思考题第2章 多媒体制作技术 2.2 音频编辑工具软件 2.3 多媒体图像处理技术 2.4 捕获屏幕图像 2.5 多媒体视频处理技术 本章小结 思考题 上机操作题第3章 多媒体制作素材 3.1 文字素材的制作与编辑 3.2 图像素材的制作——Photoshop 3.3 其他图像处理软件简介 3.4 视频制作编辑 3.5 其他视频编辑软件 本章小结 思考题 上机操作题第4章 多媒体动画制作 4.1 动画制作基础 4.2 GIF动画制作软件——Animator 4.3 动画制作——Flash 4.4 动画制作——3DS Max 本章小结 思考题 上机操作题第5章 多媒体系统开发 5.1 多媒体开发工具的特点 5.2 多媒体软件开发步骤 5.3 多媒体开发人员组成 5.4 开发工具 5.5 多媒体开发工具 本章小结 思考题 上机操作题第6章 流媒体制作 6.1 Media Player使用 6.2 豪杰超级解霸的使用 6.3 播放软件 6.4 刻录工具 6.5 刻录工具Easy CD Crator 6.6 流媒体制作软件 6.7 流媒体制作软件RealProducer Plus 6.8 媒体格式转换 本章小结 思考题 上机操作题参考文献

## <<多媒体技术与应用>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>