

<<软件开发技术基础>>

图书基本信息

书名：<<软件开发技术基础>>

13位ISBN编号：9787030170644

10位ISBN编号：7030170644

出版时间：2006-7

出版时间：科学出版社

作者：刘长毅

页数：307

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<软件开发技术基础>>

### 内容概要

《软件开发技术基础》从科研工作中应用软件开发的实际需求出发，分别介绍系统分析与建模、用户界面设计、组件技术、数据访问技术、网络应用开发、图形处理等软件开发的相关技术，重点围绕面向对象技术，多方位的介绍软件开发中一些常用和关键技术的基本概念、原理、方法和模型，并对常用软件接口和工具进行了介绍和分析。

《软件开发技术基础》可供高等院校高年级本科生和研究生以及从事应用软件开发科研、工程技术人员参考。

## <<软件开发技术基础>>

### 书籍目录

前言第1章 概述 1.1软件开发技术现状与趋势 1.2科研工作的需求 1.3本书的内容 参考文献第2章 系统分析、设计与建模 2.1系统设计的基本过程和原理 2.2结构化方法 2.3面向对象的方法 参考文献第3章 Windows操作系统及应用程序设计 3.1操作系统简述 3.2 Windows编程 3.3 MFC程序设计 3.4.NETWindows程序设计简介 参考文献第4章 界面设计 4.1界面设计概述 4.2什么是界面 4.3人类因素的影响 4.4界面设计的基本准则 4.5界面元素的设计 4.6网页界面设计简介 参考文献第5章 复杂应用系统的开发平台(一)CORBA 5.1概述 5.2CORBA 5.3CORBA工作方式 5.4CORBA技术的应用 5.5CORBA编程平台 参考文献第6章 复杂应用系统的开发平台(二)COM 6.1组件 6.2COM的概念 6.3COM概念的发展 6.4COM接口 6.5COM类 6.6COM对象 6.7自动化 6.8ATL 6.9COM的开发 参考文献第7章 网络环境的开发平台与工具 7.1网络计算模式的发展 7.2客户/服务器应用技术 7.3Java平台 7.4ASP 7.5.NET平台 参考文献第8章 数据库访问技术 8.1数据库系统导论 8.2数据库结构设计方法和工具 8.3数据库应用程序开发 8.4 XML 参考文献第9章 图形处理软件技术 9.1图形处理软件技术概述 9.2OpenGL 9.3DirectX简介 参考文献第10章 C#语言以及.NET。应用程序的开发 10.1C#基础 10.2Windows窗体应用程序 10.3Web应用程序(ASP.NET) 10.4Web Service 参考文献

## <<软件开发技术基础>>

### 编辑推荐

《软件开发技术基础》是一部以软件开发基础为介绍对象的理论专著,《软件开发技术基础》从科研工作中应用软件开发的实际需求出发,分别介绍系统分析与建模、用户界面设计、组件技术、数据访问技术、网络应用开发、图形处理等软件开发的相关技术,重点围绕面向对象技术,多方位的介绍软件开发中一些常用和关键技术的基本概念、原理、方法和模型,并对常用软件接口和工具进行了介绍和分析。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>