

<<可拓策略生成系统>>

图书基本信息

书名：<<可拓策略生成系统>>

13位ISBN编号：9787030171252

10位ISBN编号：703017125X

出版时间：2007-12

出版时间：科学出版社

作者：李立希、杨春燕、李铎汶/国别：中国大陆

页数：248

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<可拓策略生成系统>>

内容概要

可拓策略生成系统是利用计算机辅助人们生成解决矛盾问题的策略的智能系统。

《可拓策略生成系统》依据可拓学的基本理论与方法，结合最新的人工智能理论与工具，研究了可拓策略生成系统的理论基础、基本方法和实用技术，并利用案例介绍了该系统的系统分析与设计思路。

《可拓策略生成系统》探讨了人工智能中矛盾问题求解的理论基础，并提供了一套可以在计算机上实现矛盾问题求解的策略生成的具体方法，对于发展决策科学和人工智能有重要的科学意义，研制相应的实用软件对于进行科学决策有实用价值。

《可拓策略生成系统》的读者对象为计算机科学、智能科学与管理科学等领域的大学生、研究生、教学与科研人员以及管理决策人员。

<<可拓策略生成系统>>

书籍目录

《可拓学丛书》序 《可拓学丛书》前言前言第1章 绪论 1.1问题的提出——决策与策略生成 1.2研究ESGS的必要性 1.3ESGS的基本思想第2章 ESGS的理论基础 2.1预备知识 2.1.1基元的概念 2.1.2可拓变换的基本知识 2.1.3矛盾问题的形式化模型 2.1.4问题的可拓分析 2.1.5问题的核问题 2.2矛盾问题的转化与求解 2.2.1关联函数的建立方法 2.2.2可拓集合的定义 2.2.3矛盾问题及其求解规则 2.3传导变换与传导矛盾问题求解 2.3.1可拓图 2.3.2传导变换 2.3.3传导变换效应 2.3.4传导变换的图表示 2.3.5利用传导变换求解矛盾问题的一般步骤 2.3.6共轭变换原理 2.3.7传导矛盾问题第3章 ESGS的基本方法 3.1基元知识表示方法 3.1.1基元知识表示方法的特点 3.1.2可拓状态空间法 3.1.3问题的蕴含系表示法 3.1.4用基元表示演绎系统 3.1.5用基元表示产生式规则 3.1.6用基元表示本体 3.2数据处理的 可拓方法 3.2.1数据表与基元集合 3.2.2关系运算与拓展方法的数据库实现 3.2.3利用SQL实现可拓变换 3.3数据仓库方法 3.3.1从数据库到数据仓库 3.3.2OLAP方法与可拓方法的结合 3.3.3面向问题的多维数据模型设计方法 3.3.4案例分析 3.4ESGS中的可拓规则 3.4.1发散规则的功能特点 3.4.2相关规则与变换的蕴含规则 3.4.3基元变换的传导推理规则 3.4.4优度评价规则 3.5可拓数据挖掘方法初步 3.5.1策略生成与数据挖掘 3.5.2可拓数据挖掘的类型 3.5.3应用可拓数据挖掘方法生成解决矛盾问题的策略第4章 ESGS的实用技术与功能模块 4.1ESGS的数据结构类型 4.1.1关系数据表类型 4.1.2结构体类型 4.1.3类类型 4.2ESGS的系统分析 4.2.1系统分析思路(框架) 4.2.2建立问题的可拓模型 4.2.3问题的相关网 4.2.4可拓变换的蕴含树——可拓策略生成树 4.3可拓策略生成技术 4.3.1数据仓库技术 4.3.2数据仓库设计 4.3.3设计数据仓库架构 4.3.4基于数据仓库的可拓策略生成 4.4ESGS功能模块 4.4.1基础数据库 4.4.2可拓变换库 4.4.3可拓规则库 4.4.4问题库 4.4.5策略库 4.5基于数据仓库的ESGS 4.5.1构建问题求解的知识库 4.5.2设计星型模式或雪片模式 4.5.3生成解决矛盾问题的策略第5章 ESGS实例研究——房地产营销的ESGS 5.1系统的基本思路 5.2系统分析 5.2.1建立可拓模型 5.2.2相关分析 5.3基础数据库模块 5.3.1基础数据库模块概述 5.3.2基础数据库模块功能要求 5.4挖掘相关规则 5.4.1选取与相关规则相关的数据 5.4.2相关规则的挖掘 5.5策略生成与评价 5.5.1表层问题分析 5.5.2利用相关规则分析问题 5.5.3利用可拓变换生成策略参考文献

<<可拓策略生成系统>>

编辑推荐

《可拓策略生成系统》是《可拓学丛书》中的一本，是探讨利用可拓学的理论与方法研究解决矛盾问题的策略生成的计算机实现系统(简称可拓策略生成系统)的第一本著作。

本书依据可拓学的基本理论与方法，结合最新的人工智能理论与工具，研究了可拓策略生成系统的理论基础、基本方法和实用技术，并利用案例介绍了该系统的系统分析与设计思路。

《可拓策略生成系统》探讨了人工智能中矛盾问题求解的理论基础，并提供了一套可以在计算机上实现矛盾问题求解的策略生成的具体方法，对于发展决策科学和人工智能有重要的科学意义，研制相应的实用软件对于进行科学决策有实用价值。

<<可拓策略生成系统>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>