

<<虚拟仪器原理及应用>>

图书基本信息

书名：<<虚拟仪器原理及应用>>

13位ISBN编号：9787030172068

10位ISBN编号：703017206X

出版时间：2007-7

出版时间：科学出版社发行部

作者：林君

页数：393

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<虚拟仪器原理及应用>>

内容概要

《虚拟仪器原理及应用》共分六章。

第一章简要介绍了虚拟仪器的基本概念、结构、特点与发展趋势；第二章介绍了如何构架虚拟仪器软件开发平台，包括图形化编程语言的要素、结构模型、运行机制、内存管理等；第三章较详细地介绍了图形化虚拟仪器软件平台设计技术，以LabScene为例讨论了图形化开发平台的设计方法与技术；第四章详细地讨论了虚拟仪器硬件设计技术，包括基于PCI总线和USB总线的数据采集（DAQ）模块设计、信号发生模块设计、LCR测试模块设计、嵌入式TCP/IP模块设计；第五章给出了应用LabScene进行虚拟仪器设计的应用实例；第六章介绍了网络化虚拟仪器设计技术与实例。

<<虚拟仪器原理及应用>>

书籍目录

前言第1章 虚拟仪器概述第2章 构架虚拟仪器软件平台第3章 G语言在LabScene中的实现第4章 虚拟仪器硬件系统设计第5章 LabScene开发平台的应用

<<虚拟仪器原理及应用>>

编辑推荐

《虚拟仪器原理及应用》是作者所带领的虚拟仪器研究小组多年教学实践和科学研究成果的总结，为读者提供了一种可重构且具有高性价比的虚拟仪器实验室建设方案。

内容包括：虚拟仪器概述、构架虚拟仪器软件平台、G语言在LabScene中的实现、虚拟仪器硬件系统设计、LabScene开发平台的应用。

《虚拟仪器原理及应用》以第一手的实践为基础，结合深入的理论分析，对研制与开发虚拟仪器具有重要的参考价值。

<<虚拟仪器原理及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>