第一图书网, tushu007.com

<<科学可视化理论及智能虚拟显示系统>>

图书基本信息

书名：<<科学可视化理论及智能虚拟显示系统>>

13位ISBN编号：9787030183279

10位ISBN编号：7030183274

出版时间：2007-1

出版时间：科学

作者：周传德

页数：171

字数：215000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

科学计算可视化是在计算机图形图像学基础上发展起来的一个崭新的领域。
当前科学计算可视化的研究内容和方向主要为：体可视化、流场可视化、可视化人机交互、科学计算可视化的数据建模、可视化基本原理的研究、复杂对象形状的建模和复杂数据集基于模型的可视化等。

本书介绍了科学计算可视化的内涵、现代及主要的工具软件，科学计算可视化的数学基础以及建模理论，并在此基础上结合软件工程和软件体系结构原理，开发适用于信号处理和虚拟仪器的快速、可扩展的实时/非实时可视化系统。

本书共分五章，前三章介绍了与科学计算可视化系统相关的知识、理论和秦氏模型智能虚拟控件的内涵；第四章介绍了智能虚拟显示器的功能定义和系统的软件实现；第五章介绍了智能虚拟显示器的应用实例，包括科学计算可视化系统的各种功能调用。

本书可供从事科学计算可视化、虚拟仪器及测试软件研究的教师、研究生和科研人员参考。

第一图书网, tushu007.com

<<科学可视化理论及智能虚拟显示系统>>

书籍目录

前言第一章 绪论 1.1 科学计算可视化 1.2 智能虚拟控件及智能虚拟显示器 参考文献第二章 科学计算可视化与算法 2.1 科学计算可视化流程 2.2 三维数据场可视化 2.3 科学计算可视化建模 2.4 真实感图形绘制 2.5 颜色模型 2.6 基本图元及绘制 2.7 基本交换 2.8 投影变换 2.9 快速算法 参考文献第三章 科学计算可视化系统的体系构架 3.1 软件复用与构件技术 3.2 软件体系结构 3.3 软件体系结构的构建模式 3.4 智能虚拟显示器的软件体系结构及实现 参考文献第四章 科学计算可视化系统软件开发 4.1 可视化工具 4.2 智能虚拟显示器的物理建模 4.3 图形显示理念及实现 4.4 人机交互理论及实现 4.5 面向对象的程序层次结构 4.6 统一模型及功能集成 4.7 显示系统智能性与应用 参考文献第五章 科学计算可视化系统的应用 5.1 科学计算可视化系统的应用流程 5.2 虚拟式动态信号分析仪 5.3 VMIDS系统中的智能显示器应用 5.4 三维地形图的绘制 参考文献

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《科学可视化理论及智能虚拟显示系统》可供从事科学计算可视化、虚拟仪器及测试软件研究的教师、研究生和科研人员参考。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com