第一图书网, tushu007.com

<<ILLUSTRATOR插画艺术设计教程>>

图书基本信息

书名：<<ILLUSTRATOR插画艺术设计教程>>

13位ISBN编号：9787030185198

10位ISBN编号：7030185196

出版时间：2007-5

出版时间：科学出版社发行部

作者：彭澎

页数：246

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本套丛书隶属于教育实用型信息技术人才培养系列教材，主要面向数字艺术设计类人才培养方向，同样也是全国信息技术应用培训教育工程（简称ITAT教育工程）指定培训教材。

本书主要讲解和阐述了如何使用Illustrator进行插画设计与制作的基本方法。在介绍插画基础知识的基础上，通过精选的案例，讲述不同风格的艺术插画的实现方法，深入介绍使用Illustrator绘制插画的技巧。

本书在介绍插画制作过程的同时，还介绍了创作者的创作思路、创作感受和独特技法，这正是一般纯技法类书籍所缺乏的特色。书中每个案例制作步骤详细，有很强的操作性，除适用于初学者之外，还适合对Illustrator软件有初步了解，希望从事或正在从事平面设计、插画设计的读者阅读，也适合作为艺术院校相关专业的学习教材。

第一图书网, tushu007.com

<<ILLUSTRATOR插画艺术设计教程>>

书籍目录

第1章　基础知识1.1　绘画基础1.1.1　造型1.1.2　线条1.1.3　构图1.1.4　色彩1.2　插画基础1.2.1　什么是插画1.2.2　Illustrator插画1.2.3　插画分类1.2.4　插画风格1.2.5　插画主题1.3　传统插画与数字插画1.3.1　传统插画1.3.2　数字插画1.3.3　数字插画与传统插画的关系第2章　插画技术2.1　概述2.1.1　传统插画的绘制工具及手法2.1.2　数字插画的绘制工具及手法2.2　Illustrator CS介绍2.2.1　Illustrator CS界面2.2.2　Illustrator CS常用工具介绍2.3　Illustrator CS基本操作2.3.1　文件和视图的基本操作2.3.2　基本图形的绘制2.3.3　路径的绘制与编辑2.3.4　轮廓与填充设置2.3.5　创建与编辑文本2.3.6　对象的编辑操作第3章　Illustrator插画造型的基本方法3.1　创作构思3.1.1　创作目的3.1.2　软、硬件选择3.1.3　创意3.2　草图3.2.1　形象定位3.2.2　草图方案3.2.3　草图分析及定稿3.3　线条处理3.3.1　在Photoshop中运用路径工具3.3.2　自动描图3.3.3　采用“贝塞尔”工具描图3.4　贝塞尔曲线3.4.1　“贝塞尔曲线”基本规则3.4.2　“贝塞尔曲线”造型基本过程第4章　使用照片进行插画设计与制作4.1　概述4.1.1　风格定位4.1.2　照片选择4.2　照片的基础处理4.3　照片粗略矢量化4.4　细化五官4.5　细致调整4.5.1　调整路径4.5.2　调整描图数值4.6　制作黑、白、灰效果4.7　制作台历第5章　杂志插画设计与制作5.1　概述5.1.1　什么是杂志插画5.1.2　杂志插画的种类5.2　时尚杂志插画的设计与制作5.3　草图5.3.1　草图方案5.3.2　草图分析5.4　草图数字化5.4.1　输入计算机5.4.2　线条处理5.4.3　填充颜色5.4.4　制作丝巾5.4.5　添加红晕和衣服效果5.5　制作背景5.5.1　背景色调制作5.5.2　制作草地花朵5.5.3　制作蝴蝶5.5.4　添加文字第6章　广告插画设计与制作6.1　概述6.1.1　什么是广告插画6.1.2　矢量广告插画6.2　房地产广告插画设计与制作6.2.1　项目背景及分析6.2.2　创意构思6.3　草图6.3.1　草图方案6.3.2　草图分析6.3.3　定稿6.4　草图数字化6.4.1　填充颜色6.4.2　制作荷花6.4.3　制作荷叶6.4.4　给小女孩上色6.4.5　复制荷花到合适位置6.4.6　制作背景第7章　吉祥物设计与制作7.1　概述7.1.1　什么是吉祥物7.1.2　吉祥物的形式7.2　婚庆吉祥物设计7.2.1　背景分析7.2.2　创意7.2.3　草图7.3　草图数字化7.3.1　草图数字化7.3.2　线条处理7.3.3　填充面部颜色7.3.4　填充耳朵与头发颜色7.3.5　制作衣服7.3.6　制作线条7.3.7　制作衣物纹理7.3.8　制作耳环与玉石7.3.9　群组7.3.10　吉祥物最终效果7.4　吉祥物运用7.4.1　制作请柬7.4.2　其他运用效果附录　习题

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

本书从实践、实用、艺术的角度系统地概括了插画的基础知识，结合 Illustrator CS的使用同步深入，从艺术、技术和应用的角度讲解 Illustrator CS在插图设计和制作中的应用。
全书以插画设计理论为基础，通过实例对数字插画设计过程中遇到的问题、解决这些问题的方法、设计实用技巧、实际经验进行了介绍。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com