

<<蓝色畅想>>

图书基本信息

书名：<<蓝色畅想>>

13位ISBN编号：9787030189059

10位ISBN编号：7030189051

出版时间：2007-7

出版时间：科学出版社

作者：王彦茹

页数：358

字数：564000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<蓝色畅想>>

内容概要

本书是一本内容明确、范例充分的Flash教程。

全书共16章，包括Flash 8基本界面的操作，绘图工具的使用，颜色工具的设置，图形、对象的编辑和修改，帧与图层，制作简单动画，元件、实例和元件库，声音的添加与效果，组件，编程基础以及动画作品的输出和发布等内容。

最后根据Flash在各个领域的应用，制作了6个大实例，充分发挥了Flash的交互功能，新颖实用。

本书对Flash 8的讲解深入浅出，图文并茂，注释详尽，提供大量生动的实例帮助读者理解，总结了制作动画的诀窍和技巧，为读者制作动画提供捷径。

各章最后提供了习题操作，供读者练习，从而达到熟能生巧的目的。

最后几章的大实例，让读者在掌握了Flash基本技能后，能在已掌握的知识点基础上进一步扩展，从而能够更好地应用Flash。

本书提供1张配套光盘，其中包括书中实例用到的素材和源文件。

本书适合于Flash初中级用户、Flash动画设计与制作人员、动画制作培训班学员，也可作为大、中专院校相关专业师生及个人动画制作爱好者的阅读书籍。

<<蓝色畅想>>

书籍目录

第1章 Flash 8基础知识 1.1 Flash概述 1.2 Flash的应用领域 1.3 Flash 8 新增功能 1.4 Flash Professional 8 创作环境的系统需求 1.5 Flash 8 的安装 1.6 Flash 8 的工作界面 1.7 小结与习题 第2章 Flash 8的基础操作 2.1 文档操作 2.2 撤销动作与历史记录面板 2.3 辅助工具 2.4 场景的设置 2.5 图形的绘制 2.6 典型实例 2.7 小结与习题 第3章 对象的编辑 3.1 使用选择工具选择图形 3.2 套索工具 3.3 任意变形工具 3.4 图形填充颜色的编辑 3.5 锁定渐变色或位图图像 3.6 修改调色板 3.7 典型实例 3.8 小结与习题 第4章 帧、图层与动画 4.1 什么是帧 4.2 帧的类型 4.3 帧的基本操作 4.4 使用洋葱皮工具 4.5 图层 4.6 实例练习 4.7 小结与习题 第5章 基本动画类型与制作 5.1 逐帧动画 5.2 渐变动画 5.3 制作引导动画 5.4 制作遮罩效果 5.5 典型实例 5.6 小结与习题 第6章 添加声音效果 6.1 Flash 8中的声音类型 6.2 导入声音文件 6.3 添加声音 6.4 编辑声音 6.5 输出声音和动画 6.6 典型实例 6.7 小结与习题 第7章 元件与库 7.1 什么是元件 7.2 元件的类型 7.3 “库”面板 7.4 典型实例 7.5 小结与练习 第8章 常用组件 8.1 组件面板 ... 第9章 动作脚本ActionScript编程第10章 动画的输出与发布第11章 贺卡的设计与制作第12章 Flash MV的设计与制作第13章 广告动画的设计与制作第14章 课件的制作第15章 Flash网络的设计与制作第16章 趣味小游戏的设计与制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>