

<<面向对象开发方法>>

图书基本信息

书名：<<面向对象开发方法>>

13位ISBN编号：9787030192516

10位ISBN编号：7030192516

出版时间：2007-7

出版时间：科学

作者：石双元主编

页数：403

字数：514000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象开发方法>>

前言

国家教育部于1998年7月6日公布了新的《普通高等学校本科专业目录》，将原来的经济信息管理、信息学、科技信息管理、林业信息管理和信息管理等专业合并为管理学科门类中的信息管理与信息系统专业。

可以认为，这次合并既是学科相融的必然，也是国家信息化发展的需要。

据有关资料介绍，到目前为止，全国已有超过200所高校开设了信息管理与信息系统专业。

自20世纪40年代以来，信息技术经过60余年的高速发展，它对人类社会各个领域的越来越广泛和深入，其影响最大、受益最多的当属管理和经济领域。

信息作为最主要的经济资源，已经被人们所接受，并且愈来愈受到重视。

信息技术的普及和推广，信息资源的组织、开发和利用，促进了企业的发展和产业结构的调整。

当前所实施的电子商务、电子政务和数字图书馆等工程直接加速了生产力的发展和促进了社会的进步。

我国政府提出的“以信息化带动工业化”的战略举措，必将有力提升我国的综合国力，同时也为信息管理与信息系统专业带来极大的发展机遇和发展空间。

信息管理与信息系统是一门交叉学科，它不是信息技术和管理科学的简单组合，而需要融合管理学、经济学、系统科学、运筹学和计算机科学于一体，因而，必须要有一套具有本专业特点的知识结构体系和适合本专业需要的教材体系。

信息管理与信息系统专业从1998年设立至今的5年来，许多专家学者在专业建设和教材建设方面倾注了大量的心血，有力地促进了专业和学科的发展。

但是，由于该专业具有跨度大、内容新和变化快等特点，如何培养适应现代信息技术高速发展需要的、具有创新能力的、既懂信息技术又懂管理的复合型人才，对广大教育工作者而言是一个巨大的挑战。

在科学出版社的直接推动下，在我国信息管理领域的知名学者薛华成教授、侯炳辉教授和马费成教授的指导下，在湖北省信息产业厅和经济贸易委员会及相关企业的支持下，武汉地区包括华中科技大学、武汉大学、华中师范大学、中南财经政法大学和武汉理工大学等20余所高校联合编写了这套针对本科生的信息管理与信息系统专业规划教材。

<<面向对象开发方法>>

内容概要

本教材围绕面向对象程序开发的两大前沿技术C#和ASP.NET展开内容，在其内容和结构安排上力求做到系统性和连贯性。

本书分为三部分。

第一部分包括第1~4章，是基础知识部分，包括面向对象的基本概念与特征、C#的语法及面向对象特性、Web开发的背景知识；第二部分包括第5~10章，讲解ASP.NET开发的主要内容，按照由浅入深的顺序，分别阐述了ASP.NET页面程序结构、Web服务器控件及ASP.NET中的数据绑定技术与实现方法；第三部分包括第11~14章，是高级应用部分，内容为控件与代码的分离、XML的应用、DataWindow.NET控件和创建ASP.NET应用。

本书可作为高等院校信息管理与信息系统、电子商务、工商管理及管理学等专业的教材，也可供相关专业科技人员、工程技术人员和其他人员参考。

<<面向对象开发方法>>

书籍目录

第1章 面向对象开发技术及其特征 1.1 软件危机与软件工程 1.2 面向对象技术的形成与发展 1.3 面向对象的基本概念 1.4 面向对象开发方法的特征 1.5 面向对象开发与面向过程开发的主要区别
第2章 C#语言基础 2.1 C#语言及其特点 2.2 中间语言代码与.NET的跨平台 2.3 一个简单的C#程序 2.4 命名空间 2.5 C#程序的构成 2.6 C#的类和对象定义 2.7 C#的格式与数据类型 2.8 运算符与表达式 2.9 方法的定义与使用 2.10 定义方法 2.11 流程控制语句
第3章 C#的面向对象特性 3.1 类的定义与C#修饰符 3.2 创建对象与构造方法 3.3 类的成员及其修饰 3.4 访问控制符 3.5 C#的继承及其实现 3.6 C#语言中的多态与实现 3.7 接口及基实现 3.8 异常处理
第4章 ASP.NET背景知识 第5章 ASP.NET概览 第6章 Web服务器基本控件 第7章 ASP.NET验证控件 第8章 ASP.NET高级控件与扩展控件 第9章 ADO.NET与数据绑定 第10章 在列表控件中显示数据 第11章 程序代码与页面分离技术 第12章 在ASP.NET中使用XML 第13章 DataWindow.NET控件 第14章 创建ASP.NET应用主要参考文献

<<面向对象开发方法>>

章节摘录

插图：在图1.1中，以动物为例给出了类等级结构的一个例子，每个节点表示一类动物，括号内表示该类动物的属性。

越靠上层（根部）表示着更为普遍或更概括的概念，而越往下层（叶部）表示更专门、更细化或更具体的概念。

在相邻两层中处于上层的称为超（或父）类，处于下层的称为子类。

例如，我们还可以按颜色将马分为白马和黑马，那么白马是“马”这个类的一个子类。

从这个意义上说，古代的诡辩论者提出的“白马非马”的论调也有一定的道理，反映了马的一种分类结构关系。

从图1.1这个分类结构中可以看出，子类具有父类的所有的特征，这是我们后面要强调的类的继承的基础。

另一种认识问题的方法是从特殊到一般的归纳方法。

面向对象系统将一批相似或相同的对象归出类的过程恰是这样一个归纳过程。

例如，一条黄狗是一个对象，一条白狗也是一个对象，这两个对象除了在颜色上不同外，其他狗的特征完全一样，这样，我们便可构造出一个类——狗。

通过这个类可以描述狗的所有共同特征，比如，会叫、具有犬齿、嗅觉灵敏、有颜色、对主人忠实等，而黄狗与白狗都是这个狗类的实例，如图1.2所示。

<<面向对象开发方法>>

编辑推荐

《面向对象开发方法》由科学出版社出版。

<<面向对象开发方法>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>