第一图书网, tushu007.com

<<3D巨匠>>

图书基本信息

书名：<<3D巨匠>>

13位ISBN编号：9787030207043

10位ISBN编号：7030207041

出版时间：2008-1

出版时间：科学

作者：王瑶编著

页数：450

字数：718000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书是《3D巨匠3ds Max 2008完全手册》的特效篇。
全套手册分为5册共51章，本册共分为8章，内容包括3ds Max的粒子系统、粒子流、空间扭曲、动力学系统、毛发和布料系统、环境和效果以及Video Post的内容，全面系统地介绍了所涉及的所有功能、命令、选项及参数，并通过具体的“操作流程”和“示例”对一些操作性强的命令或难于理解的功能加以直观的说明。

本书配套光盘中提供了超大容量的多媒体视频教学录像，与图书内容相辅相成，是图书内容的扩充和升华，方便读者的学习，。
极大提高学习效率。

本书特别适合动画学院、影视传媒、游戏学院和社会培训机构的教材，同时也适合那些想要或正在学3ds Max动画制作的新手和希望深入掌握3ds Max某一模块功能的“专才”阅读，还可作为三维制作公司或三维制作专业人员的速查手册。
关于3ds Max 2008的其他内容详见其他分册。

书籍目录

Chapter 01 粒子系统和空间扭曲 1.1 了解粒子系统和究竟扭曲 1.2 使用粒子系统 1.3 使用究竟扭曲Chapter 02 使用粒子流 2.1 粒子流功能简介 2.2 粒子流基础知识 2.3 动作手册Chapter 03 动力学系统 3.1 reactor基础知识 3.2 刚体 3.3 刚体约束 3.4 reactor对象 3.5 可变形实体 3.6 可变形实体约束 3.7 水和风 3.8 reactor工具 3.9 常见问题及故障排除Chapter 04 毛发制作系统 4.1 毛发的基本概念 4.2 使用Hair和Fur（WSM）修改器 4.3 毛发渲染效果 4.4 Hair Light Attr[头发灯光属性]卷展栏Chapter 05 Cloth布料系统 5.1 Cloth技术基础 5.2 Cloth[布料]修改器 5.3 Garment Maker修改器Chapter 06 环境与效果 6.1 Environment[面板] 6.2 Effects[效果]面板Chapter 07 Video Post产品 7.1 队列容器和事件轨迹区域 7.2 状态栏与视力控制 7.3 基本工具 7.4 编辑工具 7.5 项目输入工具 7.6 过滤事件 7.7 镜头效果过滤器 7.8 层事件Chapter 08 MAXScipt脚本语言 8.1 MAXScript菜单 8.2 MAXScript工具 8.3 MAXScript迷你侦听器

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com