

<<中文版Flash CS3循序渐进教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash CS3循序渐进教程>>

13位ISBN编号：9787030207487

10位ISBN编号：7030207483

出版时间：2008-1

出版时间：科学

作者：龙腾科技

页数：310

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash CS3循序渐进教程>>

内容概要

Flash是目前应用最为广泛的网络多媒体动画制作软件之一，它以制作简单、易于传播、交互性强和制作成本低等特点，赢得了广大多媒体动画专业制作人员以及业余爱好者的青睐。

FlashCS3是由Adobe公司推出的Flash软件的最新版本。

《中文版Flash CS3循序渐进教程（附1张光盘）》以图文并茂的形式，循序渐进地阐述了Flash CS3的各种功能，让Flash初学者能够快速上手制作动画。

全书共13章，依次介绍了Flash CS3的工作界面、绘图工具、填充工具、编辑工具、动画造型的设计、元件与库的应用、时间轴与动画原理、补间动画、特效动画、导入和使用外部素材、Flash编程、导出与上传动画、Flash CS3在实际中的应用等内容。

《中文版Flash CS3循序渐进教程（附1张光盘）》语言简练、表述通俗易懂、知识点由浅入深循序渐进、内容全面且有极强的实用性和可操作性，非常适合作为大专院校相关专业和电脑短训班的动画培训教材，同时也适用于广大电脑动画爱好者阅读。

配套光盘内容包括《中文版Flash CS3循序渐进教程（附1张光盘）》的部分教学课件、素材与实例

。

<<中文版Flash CS3循序渐进教程>>

书籍目录

第1章 初识Flash CS3 1.1 Flash的特点和应用 1.2 Flash CS3的工作界面 1.3 典型实例--自定义Flash CS3工作界面 1.4 创建与设置Flash文档 1.5 保存与打开Flash文档 1.6 缩放和移动舞台 1.7 网格、标尺和辅助线 1.8 典型实例--飞翔的小鸟 本章小结 思考与练习 第2章 绘图工具 2.1 矢量图形与位图 2.2 工具 2.3 选择工具 2.4 铅笔工具 2.5 矩形工具与椭圆工具 2.6 典型实例--绘制小蜜蜂 2.7 钢笔工具与部分选取工具 2.8 文本工具 2.9 典型实例--绘制锦旗 本章小结 思考与练习 第3章 填充工具 3.1 的基础知识 3.2 颜色面板 3.3 颜料桶工具 3.4 墨水瓶工具 3.5 典型实例--为小蜜蜂填充颜色 3.6 滴管工具 3.7 刷子工具 3.8 典型实例--绘制大树 本章小结 思考与练习 第4章 编辑工具 4.1 任意变形与渐变变形工具 4.2 典型实例--小鸡做操 4.3 套索工具 4.4 橡皮擦工具 80式 4.5 典型实例--合成图像 4.6 图像的基本编辑 4.7 图像的形狀编辑 4.8 对齐面板与变形面板 4.9 典型实例--飘落的雪花 本章小结 思考与练习 第5章 造型设计 5.1 人体比例 5.2 头部绘制技法 5.3 典型实例--绘制苗族女孩头像 5.4 卡通人物手和脚的画法 5.5 人体动势线及三轴线 5.6 典型实例--苗族女孩 本章小结 思考与练习 第6章 元件与库 6.1 图形元件 6.2 典型实例--彩色的羽毛 6.3 影片剪辑元件 6.4 典型实例--跑步的小胖子 6.5 按钮元件 6.6 典型实例--控制影片播放 6.7 库 6.8 典型实例--密码锁 本章小结 思考与练习 第7章 时间轴与动画原理 第8章 补间动画 第9章 特效动画 第10章 使用外部素材 第11章 Flash编程 第12章 测试和发布动画 第13章 制作MTV

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>