第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787030208712

10位ISBN编号：7030208714

出版时间：2007-12

出版时间：科学

作者：蒋斌主编

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

Visual FoxPro是目前新一代小型数据库管理系统的杰出代表，它以强大的面向对象结构化程序设计性能、丰富的设计工具、快速的数据处理功能、友好的界面，以及完备的兼容性等特点，深受中小型数据库用户的欢迎。

“ Visual FoxPro面向对象程序设计 ”课程属于专业技术基础课，是学习利用计算机进行数据处理的关键技术——数据库技术的基础课程。

本课程将着重叙述关系数据库系统的基础理论及可视化编程的相关知识和方法，这些内容是计算机及相关专业的大学生应当了解和掌握的。

本书由具有多年Visual FoxPro数据库管理系统开发经验的教师编写，结构合理、脉络清晰，反映了Visual FoxPro教学的实际进程，同时注重概念的完整性和实用性的合理配置，突出实用程序设计操作方法的讲述，对常用的命令均给出明确的解析，是一本强调实践教学课程的面向对象程序设计教材.

本书的第一版《Visual FoxPro程序设计》自2003年出版以来，承蒙各大专院校师生的关爱和支持，受到欢迎。

作者根据几年来的教学实践经验，以及各位教育界同仁的建议，对本书进行了内容和结构的调整，并改名为《Visual FoxPro面向对象程序设计》。

改版后的教材更加注重内容的实用性，增加了大量的实例和习题，并着意以一个实用主例贯穿全书，在每章后面增设了“ 知识链接 ”，以适当补充相关的知识内容，使得全书的主要内容简洁实用，而又不失知识内容的完整性。

本书配有电子课件，习题部分的答案也在其中，可到科学出版社网站下载或发邮件至主编邮箱boyib@21cn.com索取。

本书由蒋斌拟定编写大纲并进行全书最终审核统稿，第1章和第4章由史进编写，第2章和第3章由周国民编写，第5章和第8章由蒋斌编写，第6章由董方武和蒋斌编写，第7章和附录部分由陈兵国编写。

感谢使用本书，同时真心希望读者就本书存在的问题或不同看法提出宝贵意见，以便我们做进一步的修订。

内容概要

本书主要介绍Visual FoxPro数据库管理系统的基础知识和程序设计方法，全书基于Visual FoxPro 6.0中文版软件，循序渐进地讲述了Visual FoxPro数据库管理系统以及面向对象编程的基本理论和方法，并辅之以丰富的实例、知识链接和习题。

本书适合作为大专院校，特别是高职院校计算机及相关专业的学生使用，也可作为计算机用户和非计算机专业的学生或科技人员进行程序设计的参考书。

书籍目录

第1章 Visual FoxPro概述　1.1 数据处理和数据库系统　1.1.1 信息、数据与数据处理　1.1.2 数据库系统的概念　1.2 VFP简介　1.2.1 VFP系统　1.2.2 VFP的工作环境　1.2.3 VFP的设计工具　1.2.4 项目管理器　1.2.5 表单　1.3 VFP的基本操作　1.3.1 数据类型　1.3.2 常量和变量　1.3.3 函数　1.3.4 表达式　小结　习题　知识链接第2章 数据表与数据库　2.1 表的基本结构　2.1.1 数据表的结构　2.1.2 建立表　2.1.3 表的索引与排序　2.2 表的基本操作　2.2.1 表的打开与关闭　2.2.2 数据输入　2.2.3 记录的浏览　2.2.4 记录的修改　2.2.5 记录的访问和定位　2.3 记录的访问　2.3.1 记录的排序和索引　2.3.2 记录的查询　2.3.3 数据统计　2.4 数据工作区　2.5 数据库　2.5.1 建立数据库　2.5.2 数据库表　2.5.3 记录有效性和触发器　2.6 数据库表的关联　2.6.1 建立关系　2.6.2 参照完整性　小结　习题　知识链接第3章 视图与查询　3.1 SQL语言简介　3.1.1 SQL语言　3.1.2 数据查询　3.2 视图　3.2.1 视图的概念　3.2.2 视图向导　3.2.3 视图设计器　3.3 查询　3.3.1 建立查询　3.3.2 查询设计实例　小结　习题　知识链接第4章 程序设计基础　4.1 程序设计概述　4.1.1 程序概述　4.1.2 程序设计　4.2 VFP程序常用命令语句　4.2.1 输入输出命令　4.2.2 注释命令　4.2.3 环境设置命令　4.3 程序控制语句　4.3.1 顺序结构　4.3.2 分支结构　4.3.3 循环结构　4.4 过程和子程序　4.4.1 子程序　4.4.2 过程　4.4.3 程序设计示例　小结　习题　知识链接第5章 面向对象的可视化编程第6章 表单设计第7章 菜单和报表第8章 VFP管理软件的编制附录　附录1 对象类名称及其功能　附录2 事件名及其功能　附录3 方法名称及其功能　附录4 VFP系统文件

章节摘录

在VFP中仍然支持面向过程的程序设计，围绕实际系统功能，通过编写程序代码完成事件。
同时，在VFP中也提供了面向对象的设计方法，它不再只是考虑程序代码的组织，而是直接通过事件对象的创建来实现编程设计，这种方法更符合人类习惯的思维方式，使得编程效率更高。
同时，由于在面向对象设计系统中，基于系统提供的功能模块进行设计，可以直接利用一些常规的功能对象快捷地实现相对复杂的程序功能设计。
利用面向过程的方法和面向对象的方法进行程序设计最终都要形成完整的程序代码，所不同的只是操作方式。
后者可以直接利用系统提供的对象，在设计对象事件连接和控制的同时需要针对预留的对象接口（事件）输入操作代码，由于可以通过对象进行操作，所做的部分工作由组装对象和对象本身所具有的功能替代了，需要完成的系统设计工作就会大大简化，许多过程代码将在对象引用和组合后自动生成。
而在另一方面，作为功能模块的对象的引入使程序设计和维护也更为方便。
本章将讨论面向对象程序设计中类和对象的基本概念，并着重讲述面向对象程序设计中的属性、方法和事件及其使用方法。
5.1 廷立表单　　表单是面向对象程序设计的基本操作界面，表单本身也是对象，而且是最基本的对象，任何面向对象的程序设计都离不开表单。
这里通过面向对象的设计方法来简单实现数据浏览和查询等操作，即设计一个功能表单界面实现已有数据表的数据浏览和指定记录查询。
图5.1为该表单的运行界面。
这是一个简单的数据浏览表单界面，并有使用姓名查找指定记录的功能。
表单可以根据需要显示数据，右边是功能操作区，可以通过单击“ 上一条 ”、“ 下一条 ”按钮来实现数据的前后翻页以进行数据浏览。
也可以在姓名列表框中直接选择姓名实现指定的信息显示，同时右边的数据显示内容应符合在功能操作区的选择要求，如果需要退出系统，则可以单击“ 退出 ”按钮。

编辑推荐

《高等职业教育“十一五”规划教材·高职高专计算机专业基础系列教材：Visual FoxPro面向对象程序设计（第2版）》由具有多年Visual FoxPro数据库管理系统开发经验的教师编写，主要介绍Visual FoxPro数据库管理系统的基础知识和程序设计方法，反映了Visual FoxPro教学的实际进程，同时注重概念的完整性和实用性的合理配置，突出实用程序设计操作方法的讲述，对常用的命令均给出明确的解析，是一本强调实践教学课程的面向对象程序设计教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com