第一图书网, tushu007.com

<<Java ME手机应用开发大全>>

图书基本信息

书名：<<Java ME手机应用开发大全>>

13位ISBN编号：9787030219916

10位ISBN编号：7030219910

出版时间：2008-6

出版时间：科学出版社

作者：孙更新,宾晟,孙海伦

页数：501

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书主要介绍了在移动信息设备上利用J2ME开发MIDlet程序的方法及相关技术知识。
作者在最新的MIDP 2.0规范基础上细致讲解了J2ME的核心技术基础，并结合大量范例和典型项目案例，从最佳实践的角度为读者更好地使用J2ME开发手机应用程序提供了很好的指导。
全书共15章，主要内容包括J2ME概述、J2ME开发环境配置、高级用户界面、低级用户界面、J2ME记录存储管理系统、通用连接框架、基于HTTP协议的网络开发、基于Socket和数据报的网络开发、基于红外和蓝牙协议的网络开发、消息应用开发、多媒体开发、MIDP游戏编程、Mobile 3D程序开发等，书中最后两章提供了两个完整的大型项目案例“单屏游戏：潜艇大战”和“益智游戏：欧特寻宝”。
随书光盘收录了全书所有示例的源代码，便于读者取用。
本书可作为高等院校本、专科各专业J2ME程序设计、嵌入式开发等课程的教材，也可作为J2ME游戏开发的培训教材，对于J2ME游戏开发爱好者，本书也是一本实践意义很强的自学参考书。

作者简介

王瑶，2000年开始从事3D动画工作，主攻视觉效果设计。
曾参与制作了与武汉大学建筑设计研究院合作的《宜昌市城市水景观规划工程》大型工程的表现动画。
2004年开始进入到广泛的CG艺术表现领域，在专业创作和教育方面有着丰富的经验。
现任武汉龄狐动画公司视效总监，主管公司3D创作团队上午工作。

书籍目录

第1章 J2ME概述　1.1 J2ME背景介绍　1.2 J2ME配置简介　1.3 MIDP简介　1.4 MIDlet简介　1.5 本章小结 第2章 J2ME开发环境配置　2.1 J2ME通用开发工具　2.2 移动设备制造商的SDK　2.3 J2ME集成开发工具　2.4 本章小结 第3章 高级用户界面　3.1 MIDP高级用户界面设计概述　3.2 Display类和Displayable类　3.3 高级屏幕对象　3.4 表单中的Item组件　3.5 高级事件处理　3.6 本章小结 第4章 低级用户界面　4.1 Canvas画布屏幕设计　4.2 Canvas事件处理　4.3 图形绘制与Graphics类　4.4 文字绘制与Font类　4.5 图像处理与Image类　4.6 综合实例：贪食蛇游戏　4.7 本章小结 第5章 J2ME记录存储管理系统 第6章 通用连接框架 第7章 基于HTTP协议的网络开发 第8章 基于Socket和数据报的网络开发 第9章 基于红外和蓝牙协议的网络开发 第10章 消息应用开发 第11章 多媒体开发 第12章 MIDP游戏编程 第13章 Mobile D程序开发 第14章 单屏游戏：潜艇大战 第15章 手机益智类游戏：欧特寻宝

章节摘录

插图：

编辑推荐

《Java ME手机应用开发大全》可作为高等院校本、专科各专业J2ME程序设计、嵌入式开发等课程的教材，也可作为J2ME游戏开发的培训教材，对于J2ME游戏开发爱好者，《Java ME手机应用开发大全》也是一本实践意义很强的自学参考书。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com