第一图书网, tushu007.com

<<Visual_Basic_6.0可视化>>

图书基本信息

书名：<<Visual_Basic_6.0可视化编程与实训>>

13位ISBN编号：9787030224453

10位ISBN编号：7030224450

出版时间：2008-7

出版时间：于泽 科学出版社 (2008-07出版)

作者：于泽 编

页数：156

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

本书立足职业教育，力求以浅显的语言和丰富的实例提高初学者的学习兴趣，使其在最短时间内掌握一门计算机语言。
本书以案例讲解为主线，采用任务驱动方式。
书中贯穿以知识点带动实例时学习，通过学习实例使初学者掌握VB编程的基本方法和技巧。
在案例的安排上，充分注：意知识的相对完整性和系统性。
本书由浅及深、避繁就简、内容丰富、图文并茂，理论和实践相结合，可使读者在学习过程中，不但能快速入门，而且能达到较高水平，有利于自学和教学，教师也可以方便地使用它来进行教学。
全书共九个项目，以VB6.0为基础，介绍了程序设计结构的基本知识，以及Ⅷ中常用控件、菜单、数组、过程和文件管理，每章均以不同难度的案例教学，最后一章辅以一个“学籍管理系统”的实例，使学生能够系统完整地掌握VB。
每个章节都配有大量习题，便于学习者检验知识的掌握，进一步巩固强化所学知识。
本书所需课件和素材可向作者索取，或在科学出版社网站下载。
于泽任本书主编，参加编写的人员还有张顺海、刘红字、孙炎、孙越璋。
由于作者水平有限，书中难免有不足和疏漏之处，恳请广大专家及读者批评指正。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual_Basic_6.0可视化>>

内容概要

Visual Basic是中等职业学校学生学习编程的首选语言，全书共分为9章，介绍了Visual Basic基本开发环境、简单窗体设计和输入输出语句，常用的三个控件，常用的数据结构和程序结构，其他控件，菜单的用法，数组知识，文件的相关知识，最后是一个综合实训，让学生完成一个学生学籍管理系统。

《中等职业教育“十一五”规划教材·中职中专计算机类教材系列：Visual Basic 6.0可视化编程与实训》以相关知识结构为主线，贯穿案例教学，辅以相应步骤，通过对案例的实际操作，读者可加深对知识点的理解，逐步提高利用Visual Basic编写程序的能力。

《中等职业教育“十一五”规划教材·中职中专计算机类教材系列：Visual Basic 6.0可视化编程与实训》可作为中等职业学校计算机专业教材，也可以作为初、中级培训班的教材，也可供初学者自学使用。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual_Basic_6.0可视化>>

书籍目录

项目一 VB集成环境及基本操作知识1 了解开发工具VB 6.0知识2 VB 6.0的启动和工作界面知识3 VB的工作原理——事件驱动知识4 控件的添加小结思考与练习项目二 窗体及输入输出知识1 窗体的常用属性知识2 信息的输出知识3 信息的输入知识4 信息框的使用小结思考与练习项目三 VB基本控件的使用知识1 标签知识2 文本框知识3 命令按钮小结思考与练习项目四 VB程序设计知识1 数据类型知识2 常量、变量及其定义方法知识3 常用函数知识4 选择结构知识5 循环结构小结思考与练习项目五 VB常用控件知识1 框架和单选按钮知识2 复选框知识3 单选框、复选框和框架的综合应用知识4 列表框知识5 组合框知识6 滚动条知识7 定时器小结思考与练习项目六 菜单与工具栏设计知识1 下拉式菜单知识2 弹出式菜单知识3 工具栏设计小结思考与练习项目七 数组知识1 数组的定义知识2 数组的操作知识3 控件数组小结思考与练习项目八 文件管理知识1 文件的概念知识2 文件的打开知识3 文件的关闭知识4 顺序文件的读操作知识5 顺序文件的写操作知识6 文件的读写相关函数知识拓展小结思考与练习项目九“ 学生学籍管理系统 ”的制作任务1 学生学籍基本数据的生成任务2“ 浏览数据 ”窗体的制作任务3“ 查询数据 ”窗口的制作任务4“ 添加数据 ”窗口的制作任务5“ 删除数据 ”窗口的制作小结思考与练习部分参考答案主要参考文献

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：项目一 VB集成环境及基本操作VisualBasic是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言，简称VB，可以用于开发Windows下的各种程序，它简单易学，和传统的编程方式有很大的不同，下面让我们一同来走进VB的编程世界。
知识1了解开发工具VB6.0在我们开始编写VB程序之前，应该知道VB是什么？
1964年时，用计算机编程是一件枯燥乏味、非常麻烦的事情，只有非常专业的人才会，所以一般人感觉这是一件非常令人头疼的事。
为了使编写程序成为一件容易而且让人快乐的事，很多人开始开发一种适合普通人学习的语言，这就是Basic（Beginner'sAll-purposeSymbolicInstructionCode，初学者通用符号指令代码）语言。
因为Basic的易用性，在早期的计算机上都预装了这种语言。
至今出现过不同版本的Basic，比如第一代基本Basic，只有十几个语句；第二代功能有了较大的扩充，有代表性的GW-Basic和MS-Basic；第三代是20世纪80年代出现的结构化的Basic，如QuickBasic、TurboBasic等，这些都是基于DOS（字符界面磁盘操作系统）开发的。
1991年，Microsoft（微软公司，我们用的WindowsXP就是微软公司开发的操作系统）推出了基于Windows（视窗版）的第四代Visual（可视的）Basic，程序设计员可以先画出程序的界面，然后再给界面中的对象编写相应的代码与逻辑控制。
因此，程序设计的方式更为简练了。
我们这本书以VisualBasic6.0版本为基础进行讲解。
前面我们讲到，程序是人与计算机进行沟通的唯一方式，因此我们要让计算机为我们服务，就必须有程序，而程序从哪里来？
当然是由我们编写出来了。
或许你又会问到另一个问题：现在要什么程序有什么程序，我为什么还要编程呢？
这你就错了，现在的程序虽然很多，需要什么样的程序直接到网上查找就可以迅速找到类似的，而且有可能就是你所需要的。
但是，就好比去买衣服，虽然卖衣服的到处都是，但是哪一件是为你“量身定做”的呢？
程序还能够做很多事情，不同的程序可以完成不同的事情。
从大的方面管理国家的财务，到小的方面管理家庭的账务。
随着计算机的飞速发展，总会有那么一天将不会编程的人列为“文盲”。
你不希望吧？
那么就好好的学习一种程序设计语言吧。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

第一图书网, tushu007.com

<<Visual_Basic_6.0可视化>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com