第一图书网, tushu007.com

<<计算机与信息技术应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机与信息技术应用基础>>

13位ISBN编号：9787030229540

10位ISBN编号：7030229541

出版时间：2008-9

出版时间：科学出版社

作者：李振立，钮焱 主编

页数：279

字数：446000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

步人21世纪，由国际互联网构筑的信息高速公路已遍及于世界的各个地区和各个角落；用计算机和网络通信设备构成的智能化工具已普及到人们的日常工作和生活；以信息化和数字化为基础的信息技术已覆盖到各个行业和领域。
这一切预示着人类社会已经步人信息社会，信息和网络时代已经到来。
信息时代，我国也制定了开发利用信息资源、建设国家信息网络、推进信息技术应用、发展信息技术和产业、培育信息化人才、制定和完善信息化政策的国家信息化体系。
本书编委会深入研究了全国高等院校计算机基础教育研究会《中国高等院校计算机基础教育课程体系2006》(CFC2006蓝皮书)和教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》(2004白皮书)的有关要求，结合实际情况，注意引入最新信息科学知识和最新计算机基础理论，在厚基础、重实践、重能力培养的同时，也注重教学的可操作性和社会教育的普及性，详略得当，使教师具有教学发挥的空间，同时便于学生自学，社会学习者也可“ 按图索骥 ”。
本套教材编排顺序得当，结构合理严谨，内容丰富，且由浅入深，循序渐进，详略把握得体，是一套理想的计算机基础教材。
本书既可作为各类高等院校本、专科非计算机专业的计算机基础课教材，也可以作为高等院校、高职高专、网络学院和各类计算机培训班的教材，对于社会计算机学习者，尤其是具有一定计算机基础而又欲获得提高的广大计算机爱好者，本书无疑是一本极好的自学读物。
本书共11章，第1章是信息技术，第2章是计算机及其应用，第3章是典型的．PC操作环境，第4章是Word，第5章是Excel，第6章是PowerPoint，第7章是数据库基础，第8章是多媒体技术基础，第9章是计算机网络技术，第10章是Internet，第11章是网站建设与网页制作。
本书由李振立、钮焱主编，张颖江主审，其他编委还有李军、张群、熊英、程玉、杜江毅、明喆、吕瑾文、陈荆亮、李瑁。
在全书的策划、编写、出版过程中，王春枝、湛俊三、龚发云、马丹、叶志伟、涂军等同志给予了大力支持，在此深表谢意。
由于时间仓促，水平有限，书中疏漏、不足之处在所难免，恳请读者和同仁批评指正，以便再版时予以修订。

内容概要

本书编委会深入研究了全国高等院校计算机基础教育研究会《CFC2006蓝皮书》和教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会《2004白皮书》的有关要求，结合实际情况，引入最新信息科学知识和最新计算机基础理论，在厚基础、重实践、重能力培养的同时，也注重教学的可操作性和社会教育的普及性，详略得当。

全书共11章，包括信息技术、计算机及其应用、典型的PC操作环境、Word、Excel、PowerPoint、数据库基础、多媒体技术基础、计算机网络技术、Internet、网站建设与网页制作。

本书既可作为各类高等院校本、专科非计算机专业的计算机基础课教材，也可以作为计算机培训教材，还可供社会学习者使用。

书籍目录

第1章 信息技术　1.1 信息的基本概念　1.1.1 通俗信息理论　1.1.2 信息科学与信息技术　1.1.3 信息高速公路　1.2 信息处理系统　1.2.1 系统　1.2.2 信息系统　1.2.3 信息处理系统　1.2.4 信息的采集、组织与检索　1.3 信息编码与数据表示　1.3.1 数制　1.3.2 二进制数的算术和逻辑运算　1.3.3 原码、反码、补码　1.3.4 计算机字符编码方案 1.4 信息安全　1.4.1 信息安全的基本概念　1.4.2 信息安全的法律法规　1.4.3 计算机用户行为规范　1.4.4 计算机病毒　1.4.5 计算机病毒的防范第2章 计算机及其应用　2.1 微电子技术和计算机　2.1.1 微电子技术的发展史　2.1.2 计算机的发展史　2.1.3 计算机的特征及分类　2.1.4 微处理器的发展历程　2.2 计算机的基本结构与工作原理　2.2.1 计算机的体系结构　2.2.2 计算机的工作原理　2.3 计算机系统　2.3.1 计算机系统的组成　2.3.2 基本概念与术语　2.4 个人计算机　2.4.1 个人计算机的基本组成　2.4.2 个人计算机基本操作　2.5 计算机语言　2.5.1 计算机语言　2.5.2 计算机指令的执行过程第3章 典型的PC操作环境　3.1 操作系统的基本概念　3.1.1 操作系统的基本功能　3.1.2 操作系统的分类　3.1.3 操作系统的基本特征　3.2 操作系统的演变　3.2.1 计算机的发展史与操作系统　3.2.2 开放源代码的操作系统　3.3 微机操作系统　3.3.1 命令行操作系统　3.3.2 GUI操作系统　3.3.3 网络操作系统 3.4 Windows操作系统　3.4.1 Windows XP的用户界面　3.4.2 Windows的基本概念　3.4.3 Windows基本操作　3.4.4 菜单及菜单操作　3.4.5 磁盘操作与资源管理　3.4.6 控制面板　3.4.7 Windows中文输入法　3.4.8 数字媒体　3.4.9 附件　3.4.10 Windows常用键盘操作第4章 Word　4.1 Office 2003的基本功能　4.1.1 新建和打开Office文档　4.1.2 Office操作的描述方法　4.1.3 对话框的操作描述 ……第5章 Excel第6章 PowerPoint第7章 数据库基础第8章 多媒体技术基础第9章 计算机网络技术第10章 Internet第11章 网站建设与网页制作

章节摘录

第1章 信息技术　　信息技术是应用信息科学的原理和方法对信息进行获取、表示、存储、传输、处理、显示（转换）、检索、变换、加工、应用的技术，它是覆盖了传感技术、编码技术、存储技术、微电子技术、通信技术、计算机技术、显示技术等多门技术而形成的一门综合技术。

1.1 信息的基本概念　　1.1.1 通俗信息理论　　在现实世界中，客观事物的运动和变化是一种实际的存在，具有一定的规律性，在相同条件下具有复现性，这种规律性和复现性是人们认识客观事物的依据；人们认识客观事物的运动规律及相互之间的联系形成了一系列的概念，人们认识客观事物的实践活动和参与实践活动而产生的事件属于人们的主观实践活动，客观实在和主观的思维活动是人们认知活动的出发点。

1.实体与实体集　　实体指现实世界中客观存在的可标识的事物和运动状态，以及人们主观思维活动中形成的概念，人们参与的实践活动或实践活动产生的事件通称为实体。

实体是一个抽象的概念，可以泛指一类事物的变化规律和运动状态，以及事物之间的相互联系，如学生情况、公司业绩等。

同时实体也可以指一个具体的人、事物和具体的活动，如一个学生、一个学校、一个单位、一名职工、学生的一次选课活动、学生的一次考试活动等。

每个实体具有区别于其他实体的特征存在，而且每个实体具有多种特征，用主观思维活动形成的概念描述实体的某一特征称为实体的属性，因此一个实体要用多种属性来描述其所具有的特征。

具有相同特征的实体用相同的属性来描述，属性完全相同的实体称为同类型实体。

同类型实体的集合称为实体集。

实体集中的个体以及个体之间的联系也称为实体。

因此，实体有三层含义，首先指抽象的事物及运动状态，其次指具体的人、事物等个体，此外，还包括实体与实体间的联系。

这三层含义构成了实体的完整概念。

2.通俗信息　　随着科学技术的发展，人类社会文明步入到信息时代，“信息”（information）这个词汇是使用频率极高的词汇，被人们广泛地应用在各个场合，表示不同的含义。

人们通常使用的“信息”一词是一个广义的概念，它不同于香农（Shannon）信息论所定义的信息，为了区别于香农信息将其称为通俗信息。

编辑推荐

《计算机与信息技术应用基础》既可作为各类高等院校本、专科非计算机专业的计算机基础课教材，也可以作为计算机培训教材，还可供社会学习者使用。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com