第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787030232557

10位ISBN编号：7030232550

出版时间：2009-1

出版时间：科学出版社

作者：王四万，张郭军，王文东　编著

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

C语言自问世以来，由于其功能丰富、表达灵活方便、目标代码效率高、实用性强，特别是可移植性好，既有高级语言的优点，又有低级语言的许多（类似汇编语言的）特性。
因而，C语言已成为当今最为流行的程序设计语言之一，也已成为专家公认的，理工科各专业学生训练程序设计基础、培养计算机应用能力的首选语言。
目前，c语言已不仅是计算机科学与技术专业必不可少的主要课程，而且也已成为广大非计算机专业人员参加全国计算机等级考试、全国计算机应用技术证书考试（NIT）的考试科目之一。
显而易见，掌握C语言程序设计已成为计算机基础素质培养的重要组成部分。
本书是作者在总结多年来本课程教学经验教训的基础上，听取各方面的意见和建议，进行充分研讨与论证，根据理工科各专业计算机程序设计基础教育要求编写的。
它不仅可作为大专院校理工科各专业程序设计的教学用书，还可以作为工程技术人员的自学参考书。
本书由王四万负责全书编写的总体设计、组织、审校和统稿工作。
第1～4、10、11章和附录由王四万编写，第5～7章由张郭军编写，第8、9、12章由王文东编写。
本书主要有以下特点：　　1.本书按初学者以掌握程序设计的入门语言安排学习内容，由浅入深、循序渐进，重点和难点分散。
只要求读者具有计算机文化基础和一定的数学知识，即可学习并掌握本书内容。
2.本书内容安排注重了教材的简洁性和条理性，力求做到将繁琐内容通俗化、简单化。
如将表达“算法”的各种图形概念分散于相关章节；将各种数据类型、表达式等语法规定“表格化”，以尽可能减少读者对概念内容上的记忆负担。
3.将“算法设计”基本知识概念渗透到程序设计举例之中，以使读者在具体问题中掌握算法设计的要领与方法，这样一方面可解决抽象概念的难教难学问题，另一方面可使学生更深刻领会“程序=算法+数据结构”的思想。
更为重要的是，能够使读者在学习中充分体会到，掌握C语言关键在于运用它进行程序设计。
4.每章最后一节安排为“小结”，以对本章内容进行提要与总结。
目的在于帮助读者能够提纲挈领，抓住重点，掌握本章学习内容。

内容概要

本书主要介绍C语言基本概念、基本语法和基本数据结构，还介绍了C程序设计中的常见错误和C程序的一般上机调试方法，并简单介绍了C语言图形程序设计基本技术方法。
全书始终贯穿了程序设计基本方法和技术为主线的学习思想；由浅入深、循序渐进的叙述方式，抽象问题形象化、具体化、繁琐问题表格化的编写特点，为读者提供了简洁、逻辑结构清晰的学习内容；各章小结浓缩本章知识要点，为读者提供了掌握学习重点的途径；习题选择重视了实践环节的训练，重在培养读者编程能力。
　本书适合作为高等院校计算机程序设计入门基础教材，也可作为理工科各专业技术人员学习C语言程序设计的参考资料，还可供参加全国等级考试的读者作为考试复习的参考书。

书籍目录

前言第1章　概述 1.1　程序与程序设计语言　1.1.1　程序　1.1.2　程序设计语言 1.2　C语言的历史与特点　1.2.1　C语言的发展历史　1.2.2　C语言的特点 1.3　C程序简介 1.4　C程序的运行环境及其编译与执行 习题第2章　数据类型、运算符与表达式 2.1　常量与变量　2.1.1　常量与符号常量　2.1.2　变量 2.2　整型数据　2.2.1　整型常量　2.2.2　整型变量 2.3　实型数据　2.3.1　实型常量　2.3.2　实型变量 2.4　字符型数据　2.4.1 字符常量　2.4.2　字符变量　2.4.3　字符串常量 2.5 各种数值型数据间的混合运算　2.5.1　数据类型转换规则　2.5.2　数据类型转换方法 2.6　算术运算符和算术表达式　2.6.1　基本的算术运算符　2.6.2　算术表达式 2.7　赋值运算和赋值表达式　2.7.1　简单赋值运算　2.7.2　复合赋值运算　2.7.3 自增运算符和自减运算符 2.8　逗号运算符和逗号表达式 2.9 小结 习题第3章　顺序程序设计 3.1　概述　3.1.1　C语句分类　3.1.2　顺序程序设计概念 3.2　赋值语句、变量赋初值　3.2.1 赋值语句　3.2.2　变量赋初值 3.3　C程序处理数据的输入与输出　3.3.1　数据输入与输出概念　3.3.2　字符数据的输入与输出 3.4　格式输入与输出　3.4.1　格式输出函数——printf函数　3.4.2　格式输入函数——scanf函数 3.5　程序举例 3.6　小结 习题第4章　选择结构程序设计 4.1 关系运算符和关系表达式　4.1.1　关系运算符　4.1.2　关系表达式 4.2　逻辑运算符和逻辑表达式　4.2.1　逻辑运算符　4.2.2　逻辑表达式 4.3　条件运算符和条件表达式 4.4　选择语句　4.4.1　流程图和N-S图　4.4.2　if语句的语法格式　4.4.3　if语句的嵌套 4.5　switch和break语句　4.5.1　switch语句　4.5.2　break语句　4.6　程序举例　4.7　小结　习题第5章　循环结构程序设计　第6章　数组第7章　函数第8章　指针第9章　结构体与共用体第10章　文件第11章　常见错误和程序调试第12章　图形程序设计附录

章节摘录

第1章　概述　　伴随人类进入信息化社会，计算机技术日新月异迅猛发展，广泛应用于社会的各个方面，越来越显示出了计算机对于人类社会经济、文化以及国防的巨大作用和深刻意义。
人们愈来愈明显地发现，一切高新的科学技术无一没有依赖计算机技术！
然而计算机本身并不具备解决实际问题的能力，人们应用计算机“解算”实际问题时，必须要有与计算机交流信息的“语言”，还要设计给出计算机解算问题的“程序”；本章介绍计算机语言及其发展，以及程序设计语言等概念，并通过对C语言发展简要介绍，以使读者理解计算机语言、程序等概念，并对C程序设计语言有一个基本了解。
1.1　程序与程序设计语言　　1.1.1　程序　　通常，人们把数字电子计算机（Digital Electronic Computer）简称为计算机（Computer），典型的数字电子计算机由中央处理器（CPU）、计算机存储系统和计算机输入/输出系统组成，并统称它们为计算机“硬件”。
计算机仅有硬件还不能工作，还必须为计算机配备一定的“软件”，这样计算机才可以为人们服务，完成人们既定的工作任务。
……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com