第一图书网, tushu007.com

<<大师讲堂>>

图书基本信息

书名：<<大师讲堂>>

13位ISBN编号：9787030242907

10位ISBN编号：7030242904

出版时间：2009-5

出版时间：科学出版社

作者：章立民

页数：609

字数：1078000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<大师讲堂>>

内容概要

Silverlight 2.0是目前流行的一项跨平台与跨浏览器技术，用它能够创建具备丰富多媒体效果的交互式界面。

本书全面介绍了Silverlight 2.0的技术精髓，以帮助读者快速掌握Silverlight技术。

书中首先介绍了Silverlight开发环境的搭建，然后介绍了Silverlight和相关技术并通过范例加深读者的理解。

全书共16章，内容包括Silverlight应用程序的创建、运行、拆分与部署，应用程序服务，用户界面设计，图案、画笔、转换、动画、控件的使用，使用样式与模板自定义控件的外观与运行模式，数据绑定，多媒体功能的使用，远程主机资源的访问，鼠标操控技巧等。

配书光盘提供了书中范例的源代码（包括C#版和VB版）以及由章立民研究室原声录制的高清晰技术视频。

本书可以作为初、中级Silverlight开发人员的学习用书。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

章立民：一位资深的IT技术作家和Microsoft著名讲师，一位与微软技术风雨同路17年的老程序员，愿意与您共同分享他的技术和收获。

华语世界资深IT作家，两岸三地公认最优秀的程序
设计图书作家，18年技术图书撰写经验，著作已逾70本，全球销量逾百万册
在Micro

第一图书网, tushu007.com

<<大师讲堂>>

书籍目录

Chapter 01 迈向Silverlight 2.0之路 1-1 Silverlight的架构 1-2 Silverlight的技术内涵 1-3 开发Silverlight所需的工具 结语 Chapter 02 从实战开始学起 2-1 使用Visual Studio创建Silverlight应用程序 2-2 使用Blend 2实现一个简易的视频播放程序 2-3 如何设置IIS让Silverlight应用程序顺利被下载执行 结语 20Chapter 03 Silverlight应用程序的创建、运行、拆分与部署 3-1 了解Silverlight 2.0应用程序的组成结构 3-2 学习应用程序类 3-3 如何呈现Silverlight应用程序的主画面 3-4 如何创建Silverlight应用程序组件 3-5 如何将应用程序封装文件（.xap）存放在 Debug或Release文件夹中 3-6 如何使用Silverlight控件运行Silverlight应用程序 3-7 如何让Silverlight应用程序固定显示在浏览器的中央 3-8 如何让Silverlight控件的背景色成为透明的 3-9 HTML网页如何加载与运行Silverlight应用程序 3-10 如何使用Silverlight类库组件 3-11 如何拆分与部署Silverlight应用程序——重要！
！
3-12 如何使用应用程序资源 结语 Chapter 04 开发人员必学的应用程序服务 4-1 应用程序的生存期 4-2 学习使用应用程序类的Startup事件 4-3 学习使用初始化参数 4-4 学习如何动态加载并显示特定的Silverlight应用程序 4-5 学习使用应用程序类的Exit事件 4-6 学习使用应用程序范围的资源 4-7 学习处理未处理的异常 4-8 学习取得当前的Silverlight应用程序 4-9 学习取得Silverlight插件的实例 Chapter 05 学习设计用户界面 Chapter 06 学习图案、画笔与转换 Chapter 07 学习使用动画 Chapter 08 学习使用控件（上） Chapter 09 学习使用控件（下） Chapter 10 学习功能超强的DataGrid控件 Chapter 11 学习动态创建控件 Chapter 12 学习使用样式与模板来自定义控件的外观与运作方式 Chapter 13 学习使用数据绑定 Chapter 14 学习使用多媒体功能 Chapter 15 如何访问远程主机资源 Chapter 16 学习鼠标操控技巧 附录A 范例光盘使用说明

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

Chapter 01 迈向Silverlight 2.0之路　　Microsoft Silverlight是.NET Framework的一项跨平台与跨浏览器技术，让您能够创建具备丰富多媒体效果的交互式界面的下一代Web应用程序，也就是所谓的富型交互式应用程序（Rich Interactive Applicafion，RIA）。
这是因为Silverlight统一了服务器、网页、桌面计算机、托管代码（Managed Code）、动态语（DynamicLanguage）、声明与传统的程序代码以及部分的WPF（Windows Presentation Foundation）功能。

本章除了说明Silverlight的架构、特性与技术内涵之外，还将带领您下载并安装Silverlight 2.0，为迈向RIA之路做好准备。

1-1 Silverlight的架构　　虽然Silverlight插件（Plu9—In）是一个客户端的运行环境，其大小不超过5MB，似乎十分简易；但事实上，Silverlight开发平台集成了众多功能与复杂的技术，这可以让开发人员更容易使用Silverlight，发挥其RIA的特色。
为了协助大家能更有效率地创建Silverlight应用程序，在此先介绍Silverlight的架构。

由图1-1可以看出，Silverlight开发平台的架构由两个主要部分与浏览器插件所构成，相关说明请参阅表1—1。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Silverlight2.0开发技术精粹.C#版(含1DVD)》是华语世界公认最优秀的程序设计图书作家章立民先生，带领最专业的技术团队，全面剖析Silverlight2.0的技术精髓。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com