第一图书网, tushu007.com

<<中文版CorelDRAW X4完全自学手 >

图书基本信息

书名：<<中文版CorelDRAW X4完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787030247179

10位ISBN编号：7030247175

出版时间：2009-8

出版时间：科学出版社，北京希望电子出版社

作者：陆沁 等 著

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

在当今社会，图形图像作品无处不在，已成为社会信息的一个重要组成部分。作为实现图形图像平面作品的设计利器，Corlel公司新推出的大型矢量绘图软件Corel_DRAW X4在图形绘制、图文编辑、广告设计、插画设计、包装设计到高品质输出和打印都具有十分强大的功能，CorelDRAW已经发展成为拥有众多用户的常用平面设计软件。

本书属于基础知识与实际应用相结合的图书，共分为17章。第12章为基础知识部分，内容包括感受CorelDRAWX4的精彩、体验CorelDRAW X4、CorelDRAW X4的基本操作、CorelDRAW X4基本绘图工具的认识、图形的高级编辑、颜色的管理和填充、对象的编辑、组织和管理对象、文本的编辑、特效的应用、位图与滤镜的处理及打印、输出作品。第l3～17章为知识的实际应用部分，内容包括宣传单的设计制作、海报的设计制作、包装设计制作、企业VI设计制作及综合应用。

本书最大的特点是实用性强、学习形式轻松、内容全面、语言流畅、结构清晰。首先从软件的基础知识着手，利用书中穿插的小实例巩固软件本身的知识点，然后通过具体实例的操作步骤讲解软件在不同领域所具有的功能。

内容概要

《中文版CoreIDRAW X4完全自学手册》是以由浅入深方式介绍CorelDRAWX4的实用图书。CorelDRAWX4是用于印刷、多媒体制作及联机制图的应用程序。
不管是设计人员、为印刷出版制作图形的专家还是为多媒体制作图形的设计者，都可以使用CorelDRAWX4来制作专业品质的作品。
它既可以处理矢量图形，也可以处理位图图形。
《中文版CoreIDRAW X4完全自学手册》共分为17章，第1～12章为基础知识部分，内容包括感受CorelDRAWX4的精彩、体验CorelDRAW X4、CorelDRAW X4的基本操作、CorelDRAW X4基本绘图工具的认识、图形的高级编辑、颜色的管理和填充、对象的编辑、组织和管理对象、文本的编辑、特效的应用、位图与滤镜的处理及打印、输出作品。
第13-17章为知识的实际应用部分，内容包括宣传单的设计制作、海报的设计制作、包装设计制作、企业vl设计制作及综合应用。
《中文版CoreIDRAW X4完全自学手册》既可以作为初学者的自学手册，也可以作为计算机技能培训教材。

书籍目录

第1章 感受CorelDRAWX4的精彩1.1 初识CorelDRAWX41.2 CorelDRAWX4能做什么1.2.1 绘制矢量图1.2.2 版面设计1.2.3 文字处理1.2.4 位图编辑1.2.5 高质量输出1.3 CorelDRAWX4的新增功能1.3.1 活动文本格式1.3.2 独立的页面图层1.3.3 【表格工具】1.3.4 文本格式支持1.3.5 专业设计的模板1.3.6 专用字体1.3.7 欢迎屏幕1.3.8 改进的对话框1.3.9 更加人性化工具图标1.4 本章小结第2章 体验CorelDRAWX42.1 CorelDRAWX4的系统要求、安装及卸载2.1.1 CorelDRAWX4的系统要求2.1.2 CorelDRAWX4的安装及卸载2.1.3 CorelDRAWX4的卸载2.2 启动和退出CorelDRAWX4.2.2.1 启动CorelDRAWX4.2.2.2 退出CorelDRAWX42.3 CorelDRAWX4的操作界面2.3.1 标题栏2.3.2 菜单栏2.3.3 标准工具栏2.3.4 属性栏2.3.5 工具箱2.3.6 标尺2.3.7 页面导航器2.3.8 状态栏2.3.9 调色板2.3.1 0泊坞窗2.4 CorelDRAWX4欢迎界面.2.5 CorelDRAWX4的帮助系统2.6 本章小结第3章 CorelDRAWX4的基本操作3.1 新建文件3.1.1 从页面新建3.1.2 从模板新建3.2 打开已有文件3.3 保存文件3.3.1 使用【保存】命令保存文件3.3.2 使用【另存为】命令保存文件3.4 关闭文件3.4.1 直接关闭3.4.2 使用【全部关闭】命令关闭文件3.5 文件的导入和导出3.5.1 文件导入3.5.2 文件导出3.6 页面辅助功能3.6.1 标尺的使用3.6.2 辅助线的使用3.6.3 网格的使用3.6.4 页面背景的设置3.6.5 自动对齐功能3.6.6 管理多页面3.7 视图调整3.7.1 选择显示模式3.7.2 调整视图比例3.8 打开和隐藏泊坞窗3.8.1 打开泊坞窗3.8.2 隐藏泊坞窗3.9 本章小结第4章 CorelDRAWX4基本绘图工具的认识4.1 形状工具的讲解4.1.1 挑选工具4.1.2 形状工具组4.1.3 缩放工具组4.1.4 曲线工具组4.2 绘图工具的讲解4.2.1 智能绘图工具组4.2.2 矩形工具组4.2.3 椭圆工具组4.2.4 多边形工具组4.2.5 基本形状工具组4.3 本章小结第5章 图形的高级编辑5.1 对象的整形5.1.1 焊接对象5.1.2 对象的修剪5.1.3 相交对象5.1.4 简化对象5.1.5 前减后5.1.6 后减前5.1.7 创建围绕选定对象的新对象5.2 封套工具的讲解5.3 裁剪工具的讲解5.4 刻刀工具的讲解5.5 橡皮擦工具的讲解5.6 自由变换5.6.1 自由旋转对象5.6.2 自由角度镜像对象5.6.3 自由调节对象5.6.4 自由扭曲对象5.7 删除虚拟线5.8 本章小结第6章 颜色管理和填充6.1 印刷知识介绍6.1.1 传统印刷6.1.2 数字印刷6.2 色彩模式6.2.1 RGB色彩模式6.2.2 CMYK色彩模式6.2.3 HSB色彩模式6.2.4 HLs色彩模式6.2.5 Lab色彩模式6.2.6 灰度模式6.2.7 RGB色彩模式和CMYK色彩模式的异同6.3 着色工具组的运用6.3.1 吸管工具6.3.2 颜料桶工具6.4 颜色填充6.4.1 均匀填充6.4.2 渐变填充6.4.3 图样填充6.4.4 底纹填充6.4.5 PostScript填充6.5 使用交互式填充工具组填充6.5.1 【交互式填充工具】6.5.2 交互式网状填充工具6.6 本章小结第7章 对象的编辑7.1 对象的基本操作7.1.1 选择对象7.1.2 改变对象位置7.1.3 调节对象的大小7.1.4 旋转与倾斜7.1.5 对象的镜像7.2 仿制和删除对象7.2.1 复制粘贴对象7.2.2 仿制对象7.2.3 再制对象7.2.4 删除对象7.3 操作的撤消与重作7.3.1 撤消与重作7.3.2 还原7.4 插入对象7.4.1 插入新对象7.4.2 插入条形码7.5 符号的创建与管理7.6 本章小结第8章 组织和管理对象8.1 安排对象的次序8.1.1 到页面前面8.1.2 到页面后面8.1.3 到图层前面8.1.4 到图层后面8.1.5 向前一层8.1.6 向后一层8.1.7 置于此对象前8.1.8 置于此对象后8.2 对齐与分布对象8.3 查找和替换对象8.4 群组和取消群组操作8.4.1 将对象群组8.4.2 将对象取消群组8.5 结合与拆分8.5.1 将对象进行结合8.5.2 将对象进行拆分8.6 锁定对象8.7 使用图层控制对象8.7.1 对象管理器8.7.2 新建图层8.7.3 删除图层8.7.4 复制图层间的对象8.8 本章小结第9章 文本的编辑9.1 美术文本9.1.1 美术文本的输入9.1.2 设置字体、字号和颜色9.1.3 设置美术文本的行距和字距9.2 段落文本9.2.1 输入段落文本9.2.2 去掉段落文本的文本框9.2.3 框架的调整9.2.4 框架间文字的互相连接9.2.5 段落文本和美术文本的转换9.3 文本的导入9.3.1 从剪贴板中获得文本9.3.2 选择性粘贴，9.3.3 导入文本文档9.4 编辑文本9.4.1 使用项目符号9.4.2 设置首字下沉9.4.3 对齐方式9.4.4 栏9.5 使文本适合路径9.5.1 运用鼠标使文字适合路径9.5.2 直接将文字填入路径9.5.3 使用菜单命令将文字填入路径9.5.4 在属性栏中调整填入路径的文字9.6 将美术文字转换为曲线9.7 文本适配图文框9.7.1 将段落文本置入对象中9.7.2 分离对象与段落文本9.8 插入符号和图形对象9.8.1 在绘图页面中插入符号9.8.2 在文本中插入符号9.8.3 在文本中插入图形对象9.9 编辑表格9.9.1 创建表格9.9.2 选择行、列或单元格9.9.3 设置表格边框9.9.4 合并单元格9.9.5 拆分单元格9.9.6 拆分行9.9.7 拆分列9.9.8 调整行、列大小9.9.9 转换表格为文本9.10 本章小结第10章 特效的应用第11章 位图与滤镜的处理第12章 打印、输出作品第13章 宣传单的设计制作第14章 海报的设计制作第15章 包装设计制作第16章 企业VI设计制作第17章 综合运用

章节摘录

第1章 感受CorelDRAW X4的精彩 在众多的计算机绘图软件中，CorelDRAW是基于矢量图形的绘图软件，随着版本的不断升级，其功能越来越强大，操作方法也越来越简单，使用户可以得心应手地制作各种特殊效果。
CorelDRAW x4是CorelDRAW系列的最新版本，比以前的版本界面更美观，新增加了文字实时预览和表格制作功能。
CorelDRAW X4的图形图像处理功能更强大，运用它可以绘制、合成和编辑图形以及进行各种个性化的设计，也可以创作出专业级的美术作品。
1.1 初识CorelDRAW X4 COrel公司于2008年9月正式推出最新的图形软件设计包C0relDRAWGraphics Suite X4（简称 “ CorelDRAW x4 ”）。
CorelDraw X4相比两年前的CorelDraw X3加入了大量新特性，总计有50项以上，其中值得注意的亮点有文本格式实时预览、字体识别、页面无关层控制、交互式工作台控制等。
在Windows Vista开始普及的今天，CorelDraw X4也与时俱进，整合了新系统的桌面搜索功能，可以按照作者、主题、文件类型、日期、关键字等文件属性进行搜索，还新增了在线协作工具ConceptShare（概念分享）。
此外，CorelDraw X4还增加了对大量新文件格式的支挣，包括MicrosoftOffice Publisher、Illustrator CS3，Photoshop CS3、PDF 8，AutoCADDXF／DWG、Painter X等。

编辑推荐

技术手册 全面系统地讲解Corel DRAw软件应用的实用技术　　行业典范 针对行业的需求和应用，设计典型的行业经典案例　　操作技巧 丰富简练的操作练习，学习变得轻松、简单、快捷　　DVD 包括书中案例的源文件、素材以及200多分钟的视频教学

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com