<<C语言程序设计实验指导>>

图书基本信息

书名: <<C语言程序设计实验指导>>

13位ISBN编号:9787030254450

10位ISBN编号:7030254457

出版时间:2009-9

出版时间:科学出版社

作者: 唐新来, 王萌 主编

页数:156

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<C语言程序设计实验指导>>

内容概要

本书是《C语言程序设计》的配套教材, 共分为4章。

第1章为Visual C++集成开发环境,介绍了C语言上机环境及其基本操作:第2章为实验,介绍了10个实验及常见的上机错误信息:第3章为单元测试,根据教学要求,精选了相应章节的习题,主要有选择题和填空题两种题型:第4章为等级考试,介绍了计算机等级考试(二级)的相关知识点并提供了模拟试题。

本书通俗易懂、深入浅出、实用性强,可作为独立学院(三本)、高职高专院校计算机相关专业的《C语言程序设计》课程实验教学用书,同时可供普通高等院校非计算机专业的学生、计算机培训班的学员、参加计算机等级考试人员使用,还可作为C浯言程序没计自学者的参考书。

<<C语言程序设计实验指导>>

书籍目录

第1章 Visual C++集成开发环境 1.1 了解Visual C++可视化集成开发环境 1.1.1 了解Visual c++开 1.1.2 Visual C++有关联机帮助 1.2 Visual C++调试入门 发环境的实验操作步骤 1.2.2 基本断点调试 1.2.3 更多的断点调试 1.2.4 调试程序——动态查看变量的值 调试程序——进程控制 1.2.6 调试程序——调用堆栈(选读) 1.2.7 调试程序-其他调试手段(选读)第2章 实验 2.1 实验目的与要求 2.1.1 实验目的 2.1.2 实验要求 2.1.3 实验报告内容 2.2 上机实验 2.2.1 C程序上机操作初步 2.2.2 数据类型与表达式 2.2.3 选择结构 2.2.4 循环结构 2.2.5 数组 2.2.6 函数 2.2.7 指针 2.2.8 2.2.10 预编译和位运算 2.3 常见上机错误信息 文件 数据类型 2.2.9 2.3.1 一般错误 2.3.2 警告信息 2.3.3 严重错误第3章 单元测试 3.1 C语言程序设计初步 3.2 C程序控制结 构 3.3 数组 3.4 函数 3.5 指针 3.6 复杂数据类型 3.7 文件 3.8 预编译与位运算第4章 等级考试 4.1 广西区二级C语言等级考试 4.1.1 考试大纲 4.1.2 笔试模拟试题 4.1.3 参考答案 4.2 全国计算机二级C语言等级考试 4.2.1 考试大纲 4.2.2 笔试模拟试题 4.2.3 参考 4.2.4 上机考试模拟试题 4.2.5 参考答案参考文献 答案

<<C语言程序设计实验指导>>

章节摘录

第1章 Visual C++集成开发环境 1.1 了解Visual C++可视化集成开发环境 1.1.1 了解Visual C++开发环境的实验操作步骤 微软公司推出的Visual C++是目前使用极为广泛的基于Windows平台的可视化集成开发环境。

它和Visual Basic等其他软件构成了Visual Studio(又名Developer Studio)程序设计软件包。

Visual Studi0是一个通用的应用程序集成开发环境,包含文本编辑器、资源编辑器、工程编译工具、增量连接器、源代码浏览器、集成调试工具,以及一套联机文档。

使用Visual StudiO,可以完成创建、调试、修改应用程序等各种操作。

Visual C++分为学习版、专业版和企业版。

Visual C++提供了一种控制台操作方式,初学者使用它应该从这里开始。

Win32控制台程序(Win32 Console Application)是一类Windows程序,它不使用复杂的图形用户界面,程序与用户交互时通过标准的正文窗口和标准的输入输出流(I/O Streams)进行。

下面我们将对使用Visual C++编写简单的控制台程序作一个初步的介绍。

这里的介绍不包含C++运行环境(尤其是Windows环境)下进行开发的内容,有关这方面的内容请参阅相应开发手册。

另外, Visual C++包含丰富的函数库和类库, 学生在设计程序时可以参阅相应的开发指南类书籍。

一般来说,基于Visual C++开发环境的实验操作步骤如下。

.

<<C语言程序设计实验指导>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com