

<<多媒体技术>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术>>

13位ISBN编号：9787030258649

10位ISBN编号：7030258649

出版时间：2009-12

出版时间：科学出版社

作者：王锋，马慧 主编

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术>>

### 内容概要

“教育技术学专业实验教程系列丛书”共4本，《教育技术基础》、《多媒体技术》、《教育影视技术》、《网络技术》。

本书包括图形图像处理、Flash动画设计与制作、多媒体著作系统、多媒体课件设计与开发、三维动画设计与制作以及综合设计与开发6个部分的内容。

通过本书的学习，学生能掌握平面设计、二维和三维动画的设计与制作，使用相关软件进行多媒体素材的设计与制作，游戏制作、影视制作以及多媒体教学课件的设计与开发。

本书不仅可以作为教育技术学专业的实验教材，也可供美术专业、新闻专业、广播电视编导专业以及其他专业学生学习相关内容使用，还可以作为教育技术学专业的实践培训教材。

## &lt;&lt;多媒体技术&gt;&gt;

## 书籍目录

第一部分 图形图像处理 基础性实验 实验一 常用工具和面板的使用 实验二 图像基本编辑命令的使用 实验三 图像的绘制 实验四 图层的使用 实验五 颜色管理和图像颜色的调整 实验六 路径工具的使用 实验七 蒙版的使用 实验八 通道的使用 实验九 滤镜的使用 实验十 动作的使用 设计性实验 实验十一 多媒体课件界面的设计与制作

第二部分 Flash动画设计与制作 基础性实验 实验一 基本矢量图形的创建和编辑 实验二 元件的建立与使用 实验三 补间动画的制作 实验四 轨迹动画的制作 实验五 遮罩动画的制作 实验六 初步认识ActionScript 实验七 关键帧、按钮、影片剪辑脚本的编写 实验八 文字动画的制作 实验九 Flash中声音的使用 设计性实验 实验十 用Flash制作网页和商业广告

第三部分 多媒体著作系统 基础性实验 实验一 文本与图像的集成 实验二 移动图标的使用 实验三 按钮响应的应用 实验四 热区、热对象、目标区域等响应的应用 实验五 声音文件、视频文件的集成 实验六 框架图标和导航图标的使用 实验七 决策图标的使用 实验八 认识并使用变量和函数 综合性实验 实验九 右键菜单的制作

第四部分 多媒体课件设计与开发 基础性实验 实验一 多媒体课件素材制作 实验二 课堂教学类课件制作 实验三 操练与练习型课件制作 实验四 个别指导型课件制作 实验五 游戏型课件的设计与制作 实验六 模拟型课件的设计与制作 实验七 远程教学类课件设计与制作 实验八 问题解决型课件设计与制作 设计性实验 实验九 综合设计与制作

第五部分 三维动画设计与制作 多媒体课件综合案例分析部分参考文献

## <<多媒体技术>>

### 编辑推荐

《多媒体技术》不仅可以作为教育技术学专业的实验教材，也可供美术专业、新闻专业、广播电视编导专业以及其他专业学生学习相关内容使用，还可以作为教育技术学专业的实践培训教材。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>