第一图书网, tushu007.com

<<Adobe Flash CS3动画设>>

图书基本信息

书名：<<Adobe Flash CS3动画设计与制作技能实训教程>>

13位ISBN编号：9787030259189

10位ISBN编号：7030259181

出版时间：2010-1

出版时间：科学出版社

作者：马增友，宋敏，石晶　编著

页数：252

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

时下，全国备职业院校正在风风火火地进行职业教育人才培养模式和课程改革，“校企合作、工学结合”，“模块教学法”，“任务驱动法”和“项目教学法”等先进的人才培养模式和教学理念越来越被大家认同。
然而，在教学实践中，笔者发现与之相配套的教材几乎没有，这为教师的教学带来了不便。
笔者任教的专业是“网络传播与电子出版”，主要培养从事印前媒体设计、数字出版以及网站设计制作方面的人才。
本专业在学科建设上坚持“学分多元化、课程模块化、实践工作化、学科市场化”的四化原则。
基于对职业教育发展的理解以及对本专业就业市场的调研，笔者所在的教研室决定开发基于工作过程的优质核心课程项目化教材。
一、教材开发的指导思想本教材以基于工作过程的课程改革和教学需要而展开。
二、本书特点1．以职业岗位群分析和企业招聘要求为依据教材编写之前，教研室组织教师对北京市的与本课程有关的企业和公司进行走访，对本职业岗位群进行调研分析，了解最新的行业现状和技术特点。
弄清楚了现在使用Flash软件的企业主要使用这个软件的哪些功能？
做什么具体工作？
工作过程中是否还需要配合其他软件？
同时，我们通过与负责企业招聘的人力资源管理者进行沟通，了解他们在招聘本岗位人员的时候还会注重受聘者的哪些素质等。
我们收集互联网上具有代表性的企业招聘启事，从中提取信息，这些才是我们制定教学计划、组织教材内容，进行人才培养的目标和依据。

第一图书网, tushu007.com

<<Adobe Flash CS3动画设>>

内容概要

本教材以Flash动画制作过程为基础构建学习项目，以完成岗位工作任务为主线编写各任务内容。教材内容贴近职业实际，按照工作主线提取不同的能力目标，分配到9个不同的训练模块中，主要培养学生在从事Flash动画制作、网页设计工作中分析问题、解决问题的能力。

本教材打破一贯到底的单一叙述方式，采用任务引领模式，每一个模块由不同的、工作过程完整的模拟制作任务和独立实践任务组成。

根据学生为主、教师为辅的教学需要，本书不但配备教案、电子课件、优秀商业作品等资料，还提供网络教学平台，为学生学习和老师授课提供更多支持。

第一图书网, tushu007.com

<<Adobe Flash CS3动画设>>

书籍目录

模块01 握手Flash 知识储备 知识1 欣赏优秀的Flash动画作品 知识2 了解Flash动画 知识3 熟悉Flash CS3的基本操作和工作界面 模拟制作任务 任务1 创建并对文档进行基本环境设置 知识点拓展 独立实践任务 任务2 形象动画创建Flash文档 职业技能知识点考核模块02 绘制图形 模拟制作任务 任务1 绘制辆小汽车 知识点拓展 独立实践任务 任务2 绘制搜狐吉祥物 职业技能知识点考核模块03 制作逐帧动画 模拟制作任务 任务1 制作小人跑步动画 知识点拓展 独立实践任务 任务2 运用逐帧动画的制作方法完成水波文字效果的制作 职业技能知识点考核模块04 制作补间动画 模拟制作任务 任务1 制作弹力球运动效果动画 任务2 制作方正学院学生会纳新通知动画 知识点拓展 独立实践任务 任务3 运用补间动画制作方法完成运动中小球影子效果的制作 职业技能知识点考核模块05 制作引导线动画 模拟制作任务 任务1 制作“化蝶”动画片段 知识点拓展 独立实践任务 任务2 制作“纸飞机的爱情”网络图书发布宣传动画 职业技能知识点考核模块06 制作遮罩动画 模拟制作任务 任务1 在Flash中完成“学院风景1”遮罩动画 任务2 在Flash中完成“学院风景2”的多图片交换效果 任务3 完成“学院风景”的百叶窗效果动画 知识点拓展 独立实践任务 任务4 卷轴效果制作 职业技能知识点考核模块07 制作滤镜和时间轴特效动画 模拟制作任务 任务1 在Flash中完成“学院宣传片1”滤镜动画 任务2 在Flash中完成“学院网站”时间轴特效 知识点拓展 独立实践任务 任务3 运用时间轴特效动画制作方法完成网站产品介绍的动画制作 职业技能知识点考核 制作简单的交互动画 模拟制作任务 任务1 制作“四季变化”跳转播放按钮 知识点拓展 独立实践任务 任务2 制作按钮 职业技能知识点考核模块09 周边软件介绍 模拟制作任务 任务1 了解Swift 3D软件的特点和基本使用方法 任务2 了解Sothink SWF Decompiler软件的特点和基本使用方法 独立实践任务 任务3 制作“方正集团”四个字的3D文字动画，并导入Flash动画文件中 职业技能知识点考核

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《Adobe Flash CS3动画设计与制作技能实训教程》：智联招聘热门岗位入职技能推荐教程一个核心特点 书中案例以真实网站的制作流程为创作主线，作品完善且具有实用性，可供教师在课堂演示，让学生体会到整体、直观的设计构思二元教学目标 教学生不仅学会如何做，而且能够正确做，达到就业岗位要求三维知识体系 软件技术+专业知识+工作流程，三维知识通过案例系统讲解

第一图书网, tushu007.com

<<Adobe Flash CS3动画设>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com