

<<计算机程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787030261953

10位ISBN编号：703026195X

出版时间：2009-12

出版时间：科学出版社

作者：张建宏，汤练兵，马骏 主编

页数：213

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机程序设计基础>>

前言

计算机文化、技术和应用水平是当今衡量一个人知识水平和能力的重要标准之一。程序设计课程是计算机基本技能教育和能力培养的一个重要组成部分，它能培养学生利用计算机解决实际问题的思维方式和能力，也能为学生在后继课程以及工作中应用计算机解决实际问题打下良好的基础。

C语言已成为大多数学校理工专业所选的程序设计课程的教学语言，也是在各种计算机证书考试中为大多数人所选择的程序设计语言。

在计算机语言的学习中，上机实验是一个必不可少的重要部分，是加深对所学知识的理解、提高动手能力的重要环节。

为此我们编写了《C语言程序设计实验与习题》，作为《C语言程序设计教程》的配套教材，读者对象亦与《C语言程序设计教程》相同。

全书分为三部分，分别是：Turbo C以及Visual C++集成开发环境简介、实验、习题及解答。

其中实验部分是配合《C语言程序设计教程》中各个章节教学内容所安排的，它覆盖相应章节教学内容、具有突出各知识点、简洁直观的特点。

通过长期的C语言教学和对第一版教材使用过程中经验的总结以及教学规律和教学内容的更新需求，编者对第一版的内容进行了部分调整，其目的就是要通过内容调整，适应教学规律，突出重点，强调教学连贯性，有利于加深对课堂知识的理解拓宽、能力提高。

本书由张建宏、汤练兵、马德骏主编。

第一部分由张建宏编写，实验一、二、以及习题一、二及其解答由张建宏编写，实验三、九、十以及习题三、九、十及其解答由汤练兵编写，实验四、五、六、七、八以及习题四、五、六、七、八及其解答由马德骏编写，马成前、王舜燕、汤英等参与了本教材的大纲编写工作。

参加本书编写和程序调试工作的还有钟钰，魏敏，李民，李岫，毛微等。

由于编者水平和时间的限制，书中难免存在不少缺点和不足，敬请读者和同行专家不吝赐教。

<<计算机程序设计基础>>

内容概要

本书是与《计算机程序设计基础——c语言程序设计教程》的配套实验与习题教材，全书分为三部分，分别是Turbo C以及Visual C++集成开发环境简介、实验、习题及解答。其中实验部分是配合《C语言程序设计教程》中各章节教学内容所安排的，它覆盖相应章节教学内容、具有突出各知识点、简洁直观的特点。习题及解答中提供与教材中各个章节相对应的习题并给出了参考答案，以利于加深理解、拓宽知识、提高能力。本书适用于大学本、专科非计算机专业学生，也可供高等职业技术学校、网络学院、成教学院学生，计算机等级考试者，以及培训班学员，C语言自学者使用。

<<计算机程序设计基础>>

书籍目录

第一章 C语言集成开发环境 第一节 TurboC集成开发环境简介 第二节 VisualC++开发环境
一、开发环境概述 二、开发环境的菜单功能 三、开发环境的工具栏 四、项目和项目工作
区 五、资源 六、一个控制台应用程序 七、程序调试第二章 实验 实验一 TurboC环境
一、实验目的 二、实验内容及步骤 附：VisualC++环境 一、实验目的 二、实验内
容及步骤 实验二 数据类型与表达式(一) 一、实验目的 二、实验内容及步骤(上机前先写出分
析结果) 实验三 数据类型与表达式(二) 一、实验目的 二、实验内容 实验四 输入输出
一、实验目的 二、实验内容及步骤(上机前先写出分析结果) 实验五 选择结构 一、实验
目的 二、实验内容及步骤 实验六 循环结构 一、实验目的 二、实验内容及步骤 实
验七 循环结构 一、实验目的 二、实验内容及步骤 实验八 一维数组 一、实验目的
二、实验内容及步骤 实验九 二维数组 一、实验目的 二、实验内容及步骤 实验十
函数 一、实验目的 二、实验内容及步骤 实验十一 指针 一、实验目的 二、实验内
容及步骤 实验十二 结构体、共用体和枚举 一、实验目的 二、实验内容及步骤 实验十三
文件 一、实验目的 二、实验内容及步骤第三章 习题及解答 习题一 C语言程序设计基
础知识 一、习题 二、习题答案 习题二 基本数据类型及其运算 一、习题 二、习题
答案 习题三 顺序结构程序设计 一、习题 二、习题答案 习题四 选择结构程序设计
一、习题 二、习题答案 习题五 循环结构程序设计 一、习题 二、习题答案附
录A C语言常用英语单词附录B C语言编译错误信息

<<计算机程序设计基础>>

章节摘录

Turbo C编译程序检查源程序中的三类出错信息是：致命错误、一般错误和警告。

致命错误出现很少，它通常是内部编译出错。

在发生致命错误时，编译立即停止，必须采取一些适当的措施并重新编译。

一般错误指程序的语法错误、磁盘或内存存取错误或命令错误等。

编译程序将根据事先设定的出错个数来决定是否停止编译。

编译程序在每个阶段（预处理、语法分析、优化、代码生成）尽可能多地发现源程序中的错误。

警告并不阻止编译进行。

它指出一些值得怀疑的情况，而这些情况本身又有可能合理地成为源程序的一部分。

如果在源文件中使用了与机器有关的结构，编译也将产生警告信息。

编译程序首先输出这三类错误信息，然后输出源文件名和发现出错的行号，最后输出信息的内容

。下面按字母顺序分别列出这三类错误信息。

对每一条信息，提供可能产生的原因和修正方法。

请注意错误信息处有关行号的一个细节：编译程序只产生被检测到的信息。

因为c并不限定在正文的某行放一条语句，这样，真正产生错误的行可能在编译指出的前一行或几行

。在下面的信息列表中，我们指出了这种可能。

<<计算机程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>