第一图书网, tushu007.com

<<计算机程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787030262042

10位ISBN编号：7030262042

出版时间：2009-12

出版时间：科学出版社

作者：马德骏，张建宏，汤练兵　主编

页数：236

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

计算机应用水平是当今衡量一个人知识水平和能力的重要标准之一。
程序设计课程是计算机基本技能教育和能力培养的一个重要组成部分，它能培养学生利用计算机解决实际问题的思维方式和能力，也能为学生在后继课程以及工作中，应用计算机解决实际问题打下良好的基础。
c语言已成为大多数学校理工专业所选的程序设计课程的教学语言，也是在各种计算机证书考试中为大多数人所选择的程序设计语言。
通过长期的C语言教学和对第一版教材使用过程中经验的总结以及教学规律和教学内容的更新需求，编者对第一版的内容进行了部分调整，其目的就是要通过内容调整，适应教学规律，突出重点，强调教学连贯性，有利于加深对课堂知识的理解拓宽、提高能力。
《C语言程序设计教程》（第二版）主要是将有关指针的内容从开始就渗透到各个章节，使学生能逐步地深入理解和掌握指针的相关内容。
本书是专为初学程序设计者编写的教材，共有10章，介绍了C语言的基本知识、基本算法和基本程序设计方法，它的内容分别为：C语言程序设计基础知识选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、函数、指针、结构体、共用体和枚举、文件。
本教材在力求通俗易懂的同时兼顾对难点以及基本概念的解疑释惑，相关章节中安排有可选内容（*），供读者参考，这样便于教师在教学活动中根据具体情况灵活取舍。
由于考虑到系统平台的发展和程序设计方法的发展，在部分章节中适当兼顾介绍VC++的面向过程部分的程序设计方法，目的是使读者在了解一般的C语言程序设计知识的同时，初步了解面向过程和面向对象开发方式上的差异，为读者今后向面向对象程序设计语言VC++平滑过渡打下基础。
在VC++集成环境中可以弥补TC环境下编辑功能的不足，突破TC环境下的汉字系统平台限制。
对于C语言程序设计的学习，除了理论教学外，习题和实验环节是必不可少的，在与本教材配套的《C语言程序设计实验与习题》（第二版）一书中给出了大量精心设计的习题及其参考答案和实验内容以配合对本教材各个知识点的学习和掌握。
本书主要针对计算机语言的初学者，适用于各类院校非计算机专业本、专科学生，也可供高等职业技术学院、网络学院、成教学院学生，计算机等级考试者，以及培训班学员、.C语言自学者学习使用。
依不同专业和层次，教师可灵活掌握深广度。
本书由马德骏、张建宏、汤练兵主编。
第一、二章由张建宏编写，第三、九章由汤练兵编写，第四、五、六、七章由马德骏编写，第八章由陈志铭编写，第十章由杨朝阳编写，附录部分由李捷编写整理。
参加本书编写和程序调试工作的还有郑敬、段翠萍、孙骏、李宁等。
马成前、王舜燕、汤英等参与了本教材的大纲编写工作。
由于编者水平和时间的限制，书中难免存在不少缺点和不足，敬请读者和同行专家不吝赐教。

内容概要

本书为高等院校非计算机专业初级计算机语言教材，主要面向初学程序设计者，介绍了C语言的基本知识、基本算法和基本程序设计方法。
本书共有10章，内容分别为：C语言程序设计基础知识选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、函数、指针、结构体、共用体和枚举、文件。
考虑到系统平台的发展和程序设计方法的发展，在部分章节中适当兼顾介绍VC++的面向过程部分的程序设计方法，使读者在了解一般的C语言程序设计知识的同时，初步了解面向过程和面向对象开发方式上的差异，为读者今后向面向对象程序设计语言VC++平滑过渡打下基础。
本教材通俗易懂，便于自学，主要针对计算机语言的初学者，适用于各类院校非计算机专业本、专科学生，也可供高等职业技术学院、网络学院、成教学院学生，计算机等级考试者，以及培训班学员、C语言自学者学习使用。

书籍目录

第1章　概论　1.1　C语言基本知识　　1.1.1　C语言的发展历史及特点　　1.1.2　C语言的标识符与关键字　　1.1.3　C语言的基本结构　1.2　算法及其表示　　1.2.1　算法的概念和特点　　1.2.2　算法的表示　1.3　数制与编码　　1.3.1　数制　　1.3.2　编码第2章　数据类型及其运算　2.1　数据类型　2.2　常量与变量　　2.2.1　常量　　2.2.2　变量　2.3　运算符与表达式　　2.3.1　算术运算符和算术表达式　　2.3.2　赋值运算符和赋值表达式　　2.3.3　自增和自减运算符　　2.3.4　逗号运算符和逗号表达式　　2.3.5　位运算符和位运算表达式　　2.3.6　其他运算符　　2.3.7　混合运算　2.4　本章拓展与技巧第3章　顺序结构程序设计　3.1　基本语句　3.2　赋值语句　3.3　数据的输入输出　3.3.1　格式输出函数printf()　　3.3.2　格式输入函数scanf()　　3.3.3　字符输入、输出函数getchar()和putchar()　3.4　顺序程序设计示例　3.5　本章拓展与技巧第4章　选择结构程序设计　4.1　关系运算符和关系表达式　4.2　逻辑运算符和逻辑表达式　4.3　条件运算符和条件表达式　4.4　if语句　4.5　switch语句　4.6　90t0语句　4.7　选择结构程序示例　4.8　本章拓展与技巧第5章　循环结构程序设计　5.1　while循环结构　5.2　d0—while循环结构　5.3　for循环结构：　5.4　几种循环结构的比较　5.5　continue语句　5.6　循环结构的嵌套　5.7　循环结构程序设计示例　5.8　本章拓展与技巧　5.8.1　有关枚举问题的优化和技巧　　5.8.2　常见数值问题的算法第6章　数组　6.1　概述　6.2　数组、数组元素和数组的维数　6.3　数值型数组　　6.3.1　数值数组的初始化　　6.3.2　数值数组的输入和输出　　6.3.3　一维数值型数组的指针表示　　6.3.4　数值数组示例　6.4　字符型数组　6.4.1　字符数组的初始化　　6.4.2　字符数组的输入和输出　　6.4.3　字符串函数　　6.4.4　字符型数组示例　6.5　本章拓展与技巧　　6.5.1　用数组完成枚举问题　　6.5.2　有关集合运算　　6.5.3　矩阵运算　　6.5.4　检索　　……第7章　函数第8章　指针进阶第9章　结构体、共用体和枚举第10章　文件附录

章节摘录

1.1.1 C语言的发展历史及特点　　C语言是目前广泛流行的一种计算机高级语言，由美国贝尔实验室的DRitchie于1972年编写并在PDPIl计算机上实现。
实际上C语言是在一系列高级语言的基础上发展而来的，其根源可以追溯到20世纪60年代剑桥大学的CPI。
语言、其后的BCPL语言、70年代贝尔实验室的B语言。
C语言问世后，其自身也得到不断的发展，标准C、ANSIC、87ANSIC的语言标准相继出现。
其中87ANSIC在1990年成为ISO（国际标准化组织）的ISOC的标准。
C语言也移植到各种不同的机器上，现在C语言已成为世界上最为广泛流行的计算机高级语言之一。
　　C语言的语言精练简洁，表达方式丰富灵活，代码质量高，可移植性好。
其主要特点概括起来有以下几点：　　（1）C语言程序结构紧凑、语言简洁，一共只有32个关键字、9种控制语句，用C语言编写的程序可读性强，编译效率高。
　　（2）C语言的数据类型丰富，有整型、实型、字符型、数组类型、指针类型、结构体类型、共用体类型等，用来表示各种复杂的数据结构，以适应不同的编程需要。
　　（3）C语言的运算符丰富，多达44种（见附录II）。
将它们与丰富的数据类型相结合，使得C语言的表达方式非常灵活，编译效率非常高，这一点是其他高级语言所不能及的。
　　（4）C语言是一种结构化程序设计语言。
因为C语言程序由函数（函数作为模块化设计的基本单位）构成，同时一个C语言程序可由多个C语言源程序文件组成，这些源文件可独立编制、编译，然后再将它们连接成可执行的目标程序。
因此，C语言适宜用来编制大型软件。
　　（5）C语言是处于汇编语言和高级语言之间的程序设计语言，即中级语言。
它既具有高级语言的基本特征，又具有汇编语言的功能。
即它将高级语言所具有的面向用户、易编程和易维护、可读性强与汇编语言的面向硬件、面向系统、能进行位（bit）操作、直接访问物理地址的功能有效地结合起来，使它既能用来编制一般的应用软件，又能用来编制系统软件。
　　（6）C语言可移植性好。
虽然C语言具有汇编语言的一些功能，涉及硬件的操作，但是由于它的这些操作都是通过函数来调用操作系统的功能。
因此，能够很方便地在不同硬件的计算机之间进行移植。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com