第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max 2010从新手到高手>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2010从新手到高手>>

13位ISBN编号：9787030272904

10位ISBN编号：7030272900

出版时间：2010-8

出版时间：科学出版社

作者：周雷

页数：444

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max 2010从新手到高手>>

前言

为3ds Max 2010的初学者提供,从新手到高手的全部知识详细介绍3ds Max 2010的基础知识和实用功能书中以阶段性的学习过程引导初学者逐渐掌握3ds Max 2010的各项功能，将三维设计中深奥、抽象的概念以易于理解的方式进行阐述，而且每一个理论学习之后都安排了与其相关的实例进行操作演示，所以即使是从未接触过3ds Max的初学者，也可以很容易地通过本书掌握这一软件。
丰富多样的、来源于实际工作的应用实例帮助读者掌握3ds Max各个模块的基本概念，提高实战经验、丰富操作技巧。
最后设置过关练习，让读者轻松掌握学习要点。
3ds Max 2010初学者也能完全自主学习的完善教学体系本书为3ds Max初学者提供了清晰的知识体系，将3ds Max 2010的所有功能分门别类地组织之后，分为各个章节加以讲解，将对于初学者来说较为复杂的部分以及很容易忽略的知识点进行了详细的说明。
全书配有相关的界面图、操作过程图和效果图，并在图中进行了详细的标注，让读者能直接从图中快速获取最重要的信息，节省了操作时查找某个菜单或说明文字的宝贵时间，从而提高了学习效率。
书中还提供一些答疑以及操作提示，这也将大大提高初学者应用软件的能力。

第一图书网, tushu007.com

内容概要

3ds Max软件是由Autodesk公司出品的全功能的3D建模、动画、渲染和视觉特效制作的三维软件，涵盖了室内设计、建筑动画、影视包装、游戏制作等三维设计的各个行业。
本书以3ds Max 2010版为基础，面向初学者，全面介绍了3ds Max软件的使用方法及功能应用，旨在帮助读者实现从零起步、熟练操作并最终自如应用的效果。
书中从认识3ds Max 2010最基础的操作界面讲起，一直介绍到复杂的动力学系统。
内容包括第1～2章3ds Max 2010的基础知识和操作界面的使用，第3章创建基础模型及其编辑操作，第4章选择与变换对象，第5章修改模型（重点是修改器的使用），第6～7章材质与贴图的应用（重点是通过材质编辑器应用丰富的材质类型、熟悉贴图的性质以及掌握贴图卷展栏），第8～9章学会使用灯光和运用摄影机，第10章学会应用渲染环境和渲染效果，第11章学习动画知识及其制作方法，第12～13章学习动力学知识以及粒子系统，第14章介绍3ds Max 2010后期特效，以及第15章学习渲染参数与渲染器来实现最终的渲染效果等几乎所有3ds Max 2010的知识点。
在本书最后的第16、17两章，安排了两个大型的综合实例，分别为制作精致的匕首和庭院一角，使读者在学习完知识要点后，能综合运用所学的知识进行实践。
本书配套的1DVD多媒体教学光盘内容丰富，具有极高的学习价值和使用价值。
光盘中收录了教程中实例所用的素材文件、制作完成后的最终效果文件以及书中62个重点操作实例的视频教学录像，播放总时间长达480分钟。
教程中对应光盘目录详细写明了所制作实例的素材文件及源文件的存放路径，便于读者查找和使用。
本书适合3ds Max 2010初学者快速具备软件操作及打造3D特效的能力；也适合游戏开发、建筑家装、电影电视和数字出版行业的从业人员使用；还可作为各类培训机构、职业技术院校、大中专院校三维动画专业的专项教学用书。

第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max 2010从新手到高手>>

书籍目录

第1章 3dx Max 2010的基础知识 1.1 认识3dx Max 2010 1.1.1 3ds Max的应用领域 1.1.2 3ds Max的主要特点 1.2 3dx Max 2010的新增功能 1.2.1 新的建模工具 1.2.2 ProBoolean增强 1.2.3 UVW展开改进 1.2.4 视口画布 1.2.5 ProOptimizer 1.2.6 毛发特效 1.3 安装3dx Max 2010软件 1.3.1 安装3ds Max 2010所需的计算机配置 1.3.2 安装3ds Max 2010 1.4 熟悉3dx Max 2010的工作界面 1.4.1 了解3ds Max 2010的工作界面布局 1.4.2 菜单栏 1.4.3 工具栏 1.4.4 各个命令面板第2章 3dx Max 2010的基础操作第3章 学会创建基础模型第4章 学会选择与变换对象第5章 学会修改模型第6章 材质编辑器与材质第7章 熟悉贴图与贴图卷展栏第8章 学会使用灯光第9章 学会运用摄影机第10章 学会应用渲染环境和渲染效果第11章 动画知识第12章 动力学知识第13章 熟悉粒子系统与空间扭曲第14章 3dx Max 2010的特效制作第15章 认识渲染参数与渲染器第16章 制作精致匕首第17章 庭院角落

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《3ds Max 2010从新手到高手》的内容简单易学的建模技巧：详细介绍基本造型及修改立体对象的操作技巧，让平面构想转换为3D立体化。
模型表面的贴图处理：清楚说明材质与背景的贴图方法，简单的步骤，就能为模型穿上逼真的外衣。
营造氛围的灯光和摄影机教学：运用不同的灯源以及使用摄影机，可以营造环境气氛、提供个性视角、提升对象质感及立体感。
不可不知的动画设定：介绍轨迹视图、层次命令面板、运动命令面板、常用控制器和约束的设定，完成持续时间、场景对象、材质等的更改并实时观看修改效果。
详细介绍3ds Max 2010的基础知识和实用功能，初学者也能完全自主学习的完善教学体系，跟着做简单有趣的实例，如同作者在身边实地授课-样详尽的说明。
为3ds Max 2010的初学者提供从新手到高手的全部知识。
1DVD内容丰富的超大容量多媒体光盘。
光盘中收录了教程中实例所用的素材文件、制作完成后的最终效果文件以及书中62个重点操作实例的视频教学录像，播放总时间长达480分钟。
介绍3ds Max2010的使用方法及功能应用，实现从零起步、熟练操作最终自如应用的学习效果。
简单易学的建模技巧、模型表面的贴图处理、营造氛围的灯光和摄影机教学、不可不知的动画设定。
从基础建模到材质贴图，从运用灯光、摄影机到最终渲染，你也能成为三维设计艺术家！

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com