第一图书网, tushu007.com

<<Dreamweaver CS3网页设计 >

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS3网页设计基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787030273000

10位ISBN编号：7030273001

出版时间：2010-5

出版时间：科学出版社

作者：文东 编

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

Dreamweaver是当前主流网页设计与制作软件，其强大的功能和易学易用的特性早已征服了广大用户。
编写本书的目的是通过模拟商业网站制作的场景，打造一本真正适合Dreamweaver教学的教程.协助教师轻松地教出会干活的学生。
编者根据用书教师及学生的反馈建议，在第1版书稿上进行了修订.主要修正了原版图书中存在的错误，在体例上进行了适当的升级和拓展，提供了更多的教学资源。
全书共17章.按照网页设计工作的实际需求组织内容，基础知识实用、够用。
本书不仅介绍了DreamweaverCS3的基本操作，更重要的是介绍了网站制作过程中常用的方法和技巧，让读者在学习实例的过程中掌握Dreamweaver这个强大的工具。
本书最大的特点是以项目实例为中心，针对初次接触Dreamweaver的读者，分单元讲解Dreamweaver软件及各种网页制作知识。
书中的实例实用性很强，能够帮助读者将各种功能灵活地应用到实际的网页创作中。
为了帮助读者更好地理解书中内容，本书依托“基础知识+上机实训+项目实训+课程设计”模式讲解Dreamweaver网页设计的方法与技巧，全方位提高学生的网页设计能力。

- 每一章均采用基础知识+小实例的方式讲解基础知识点，方便学生掌握基础知识。
- 每章最后附有上机实训，方便学生巩固和串联本章的知识点，完成实训项目的一部分。
- 为教师提供了课程设计方面的内容，为教师布置课程设计作业提供参考。

内容概要

本书由Adobe软件教育专家和资深网页设计师联袂策划和编写，目的是通过模拟商业网站制作的场景，打造一本真正适合Dreamweaver教学的教程，协助教师轻松教出会干活的学生。
全书共17章，按照网页设计工作的实际需求组织内容，基础知识实用、够用。
本书不仅介绍了Dreamweaver CS3的基本操作，更重要的是介绍了网站制作过程中常用的方法和技巧，让读者在学习实例的过程中掌握Dreamweaver这个强大的工具。
作者精心设计了与网页设计实际项目紧密结合的典型实例，并通过一个完整的网站制作项目将全书内容串接起来，具有很强的实战性。
该罔站具有目肖主流网站所包含的各种元素，能大大缩短读者的学习摸索过程。
本书特别适合应用型本科院校、示范性高职高专院校以及相关培训学校作为教材。
另外，由于实例多且具有代表性，是网站设计方面不可多得的参考资料，因此，也可供Dreamweaver网页制作从业人员与学员参考。
另外，为方便教学，特为任课教师提供了丰富的教学资源包(详见本书前言)。

书籍目录

第1章 初识DreamweaverCS3. 1.1 网页设计理念及工具 1.1.1 网页设计理念 1.1.2 网页设计工具 1.2 网页的基本元素 1.3 启动Dreamweaver CS3 1.4 使用开始页 1.5 窗口布局 1.5.1 菜单栏 1.5.2 “ 插入 ” 工具栏 1.5.3 面板与面板组 1.6 网页编辑视图 1.7 D1.eamweaver的帮助系统 1.7.1 “ 帮助 ” 窗口 1.7.2 “ 参考 ” 面板 1.8 上机实训：网页设计的起步第2章 创建本地站点 2.1 网站设计总体规划 2.1.1 确定网站的整体风格 2.1.2 创意设计 2.2 新建站点 2.3 修改站点信息 2.3.1 打开站点定义对话框 2.3.2 设置本地信息 2.4 多站点管理 2.4.1 新建站点 2.4.2 站点之间的切换 2.4.3 编辑站点 2.4.4 复制与删除站点 2.4.5 导出与导入站点 2.5 创建站点目录结构 2.5.1 新建网页 2.5.2 修改文件名和文件夹名 2.5.3 移动文件和文件夹 2.5.4 删除文件和文件夹 2.5.5 复制文件到站点内 2.6 文件目录命名规范 2.6.1 文件和文件夹的命名 2.6.2 网站首页的命名 2.7 目录结构规范 2.8 上机实训：站点操作与管理第3章 制作简单网页 3.1 网页的基本操作 3.1.1 新建常规文档 3.1.2 新建文件 3.1.3 保存网页 3.1.4 关闭文件 3.1.5 打开网页 3.2 设置文件头 3.2.1 设置网页的编码 3.2.2 设置文档标题 3.2.3 定义关键字 3.2.4 设置说明文字 3.2.5 设置网页的刷新 3.2.6 查看代码 3.2.7 删除头对象 3.3 使用文本 3.3.1 输入文本 3.3.2 设置文本格式 3.3.3 设置对齐方式 ……第4章 超级链接第5章 使用表格第6章 布局视图排版第7章 制作表单页面第8章 使用CSS样式第9章 制作网站首页第10章 使用库和模板第11章 制作其他页面第12章 使用框架第13章 使用行为第14章 使用AP元素第15章 网站管理第16章 常用技巧第17章 课程设计

章节摘录

一般按工作方式可以将网页制作工具划分为两类。
一类是所见即所得的编辑工具。
用过这类工具的人都知道，它们提供了可视化的界面，通过拖曳鼠标就能在页面上自动显示需要的对话框、表格，相应的HTML代码会由工具自动生成，设计师可在：HTML代码中插入各种音频、图像、视频之类的对象。
所见即所得的网页编辑工具的代表为Dreamweaver，Microsoft Front Page等。
另一类是直接编写HTML源代码的软件，如Hotdog，Editolus等，使用这一类工具需要对HTML代码掌握纯熟方能得心应手，故而不太适用于新手。
这两类工具在功能上各有千秋，也都有各自所适用的范围。
与前几年群雄纷争的时期不同，目前网页设计工具领域已经基本形成大统的格局——Dreamweaver和Microsoft Front Page凭借其非凡的实力和强有力的支持后盾，已经成为大多数用户的不二之选。
Dreamweaver提供了强大的设计工具，用于对Web站点、Web页和Web应用程序进行设计、编码和开发。
利用Dreamweaver。
中的可视化编辑功能，可以快速地创建页面而无须编写任何代码。
不过，如果你更喜欢用手工直接编写代码，Dreamweaver还提供了许多与编写代码相关的工具和功能，而且还可以借助：Dreamweaver使用服务器语言，例如ASP，ASP.NET，Cold Fusion标记语言（CFML），JSP和PHP，生成支持动态数据库的Web应用程序。

编辑推荐

由Adobe软件教育专家和资深网页设计师联袂策划和编写 依托“基础知识+上机实训+项目实训+课程设计”项目教学模式，全方位提升学生的网页设计技能 通过基础知识结合典型项目实训案例.将各个知识点融会贯通 提供多媒体教学资源包（1DVD），充分支持教学工作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com