

<<大学计算机应用基础实验教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机应用基础实验教程>>

13位ISBN编号：9787030277169

10位ISBN编号：7030277163

出版时间：2010-6

出版时间：科学出版社

作者：杨明

页数：149

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机应用基础实验教程>>

### 内容概要

《大学计算机应用基础教程》根据教育部提出的高等院校非计算机专业计算机基础课程教学指导意见，由鞍山师范学院具有丰富教学经验的一线教师编写而成。教材内容丰富、系统、完整，凝聚了几位教师多年的教学经验和智慧。

《大学计算机应用基础教程》共分为8章，主要内容包括：计算机基础知识，中文操作系统Windows XP，文字处理软件Word2002、电子表格软件Excel2002和演示文稿软件PowerPoint2002的功能及简单操作，计算机网络应用基础，信息检索，常用工具软件等。在每章节后面均附有习题，供学生练习和测试使用。

《大学计算机应用基础教程》可作为普通高等院校计算机公共基础课的教材，也可以作为成人教育、计算机等级考试以及各类计算机培训班的培训教材和自学参考书。

书籍目录

第1章 计算机基础知识

- 1.1 计算机概论
  - 1.1.1 计算机发展概况
  - 1.1.2 计算机工作原理
  - 1.1.3 计算机的特点
  - 1.1.4 计算机的应用
- 1.2 计算机系统的组成
  - 1.2.1 计算机硬件系统的基本组成
  - 1.2.2 计算机的软件系统
  - 1.2.3 总线与接口
  - 1.2.4 多媒体计算机
- 1.3 计算机中的数据表示与信息编码
  - 1.3.1 计算机中的常用计数制
  - 1.3.2 数制之间的相互转换
  - 1.3.3 信息编码
- 1.4 信息安全与社会信息化
  - 1.4.1 导致数据丢失或损坏的原因
  - 1.4.2 计算机病毒与防治
  - 1.4.3 计算机犯罪
  - 1.4.4 信息安全技术——防火墙
- 本章小结
- 习题

第2章 中文操作系统Windows XP

- 2.1 Windows XP概述
  - 2.1.1 Windows XP的特点
  - 2.1.2 Windows XP的安装
  - 2.1.3 Windows XP的启动与退出
  - 2.1.4 Windows XP帮助系统
- 2.2 Windows XP的基本操作
  - 2.2.1 鼠标
  - 2.2.2 Windows XP桌面
  - 2.2.3 Windows XP窗口
  - 2.2.4 Windows XP对话框
  - 2.2.5 Windows XP菜单
  - 2.2.6 应用程序的启动和退出
- 2.3 Windows XP文件的管理
  - 2.3.1 “我的电脑”和“资源管理器
  - 2.3.2 文件和文件夹的导航及显示 / 排列方式
  - 2.3.3 文件和文件夹的基本操作
  - 2.3.4 选定文件或文件夹
  - 2.3.5 浏览文件或文件夹
  - 2.3.6 创建文件或文件夹
  - 2.3.7 删除和恢复文件或文件夹
  - 2.3.8 移动和复制文件或文件夹

## <<大学计算机应用基础实验教程>>

- 2.3.9 重命名文件或文件夹
- 2.3.10 更改文件或文件夹的属性
- 2.3.11 查找文件或文件夹
- 2.3.12 设置文件和文件夹选项
- 2.3.13 设置共享文件和文件夹
- 2.4 Windows XP控制面板
  - 2.4.1 设置显示属性
  - 2.4.2 设置日期和时间
  - 2.4.3 设置输入法
  - 2.4.4 设置鼠标和键盘
  - 2.4.5 添加 / 删除应用程序及系统组件
  - 2.4.6 创建和管理用户账户
- 2.5 附件
  - 2.5.1 记事本
  - 2.5.2 写字板
  - 2.5.3 画图
  - 2.5.4 计算器
  - 2.5.5 磁盘管理
  - 2.5.6 娱乐
- 本章小结
- 习题

### 第3章 文字处理软件Word2002

- 3.1 Word2002概述
  - 3.1.1 Word2002的功能与特点

.....

### 第4章 电子表格软件Excel2002

### 第5章 演示文稿软件PowerPoint2002

### 第6章 计算机网络应用基础

### 第7章 信息检索

### 第8章 常用工具软件

### 主要参考文献

## 章节摘录

版权页：插图：（3）集成性多媒体的集成性是多媒体技术的一次飞跃。

早期，多媒体中的各项技术和产品是由不同厂商根据不同的条件与环境开发研制出来的，基本上只能单一、零散和孤立地被使用，在性能上很难满足用户日益增强的信息处理需求。

存在着各自独立发展不能满足应用需求、信息空间不完整、开发工具间不兼容及信息交互单调等问题，严重地制约着多媒体系统的全面发展。

因此，多媒体的集成性主要表现在两个方面；多媒体信息的集成和操作这些媒体信息的工具与设备的集成。

对于前者来说，各种信息媒体应能按照一定的数据模型和组织结构集成为一个有机的整体，这对媒体的充分共享和操作使用是非常重要的。

而后者强调了与多媒体相关的各种硬件集成和软件集成，为多媒体系统的开发和实现建立一个理想的集成环境，目的是提高多媒体软件的生产力。

3.多媒体计算机系统的组成多媒体计算机系统是一套复杂的硬件、软件有机结合的综合系统。

它把音频、视频等媒体与计算机系统融合起来，并由计算机系统对各种媒体进行数字化处理。

与计算机系统类似，多媒体计算机系统由多媒体硬件和多媒体软件构成。

（1）多媒体硬件系统多媒体硬件系统由主机、多媒体外部设备接口卡和多媒体外部设备构成。

多媒体计算机的主机可以是大型/中型计算机，也可以是工作站，用得最多的还是微机。

多媒体外部设备接口卡可以根据获取、编辑音频/视频的需要插接在计算机上应用。

常用的有声卡、视频压缩卡、VGA/TV转换卡、视频捕捉，播放卡和光盘接口卡等。

多媒体外部设备十分丰富，按功能分为视频/音频输入设备、视频/音频输出设备、人机交互设备及数据存储设备共4类。

其中，视频/音频输入设备包括摄像机、录像机、影碟机、扫描仪、话筒、录音机、激光唱盘和MIDI合成器等；视频/音频输出设备包括显示器、电视机、投影电视、扬声器、立体声耳机等；人机交互设备包括键盘、鼠标、触摸屏和光笔等；数据存储设备包括CD-ROM、磁盘、可擦写光盘等。

（2）多媒体软件系统多媒体软件系统按功能不同，可分为系统软件和应用软件。

系统软件是多媒体系统的核心，它不仅具有综合使用各种媒体、灵活调度多媒体数据进行媒体传输和处理的能力，而且要控制各种媒体硬件设备协调工作。

多媒体系统软件主要包括多媒体操作系统、媒体素材制作软件及多媒体函数库、多媒体创作工具与开发环境、多媒体外部设备驱动软件和驱动器接口程序等。

## <<大学计算机应用基础实验教程>>

### 编辑推荐

《大学计算机应用基础教程》是高等教育“十一五”规划教材之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>