

## <<Maya 2009完全学习手册>>

### 图书基本信息

书名：<<Maya 2009完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787030277275

10位ISBN编号：7030277279

出版时间：2010-7

出版时间：科学出版社

作者：郭玉泉，顾涛 编著

页数：286

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Maya 2009完全学习手册>>

### 前言

本书作为FREE-BOX制作现场Maya巨型全方位多媒体教学丛书的基础技法与建模篇，是为学习Maya软件的初学者提供的一部专业书籍。

本书颠覆了一般软件教程我教你学的模式，首先从一个学生的角度提出问题，了解需要学习什么，然后再从老师的角度提供解决问题的方法，因此书中的体例不但清晰明确而且亲切易学。

全书分为上、下两篇，上篇为基础命令篇，讲解了Maya2009软件的应用界面及常用命令，根据不同的命令模块配合图解，直观地分析讲解各个重点命令；下篇为经典实例篇，通过5个实例由简入繁的讲解了咖啡杯、茶壶、台灯、手枪和概念车模型的制作、材质赋予及灯光设定的方法。

这些精选实例非常适合Maya初学者学习，不但容易操作而且可以较快看到学习效果。

除此以外，本书还为初学者提供了非常贴心的内容，例如，在第1章中讲解了Maya2009软件的安装方法，解决了软件安装的难题。

对于初学者来说，学习使用英文版软件还是中文版软件都是一个需要考虑的问题。

如果选择学习英文版软件，那么怕自己看不懂命令，学不会；如果选择学习中文版软件又怕自己以后使用英文版的时候不会用。

本书在上篇讲解基础命令的部分完全使用中英文对照形式，并且在附录部分增加了Maya2009快捷键中英文对照表和Maya2009常用词汇中英文对照表，这样对于无论是使用英文版软件还是中文版软件的学习者都大有裨益。

随书附赠的4张DVD光盘中提供了长达30小时的语音视频教学课程，为快速有效地学习软件提供了强大的支持。

书中视频教学为作者亲自录制，结合书中内容可以巩固知识点，达到事半功倍的效果。

书中的任何问题均可发送E-Mail到作者的邮箱guoyuquan2009@126.com，作者将尽力进行解答。

同时也欢迎大家加入QQ群：108605155（FREE-BOXCG教室1），在群中不但可以和众多的FREE-BOX读者、业界高手交流也可以第一时间与作者进行互动。

## <<Maya 2009完全学习手册>>

### 内容概要

本书为初学Maya2009软件的读者提供了全面有效的学习方法和充实的内容。书中分为上、下两篇，上篇详细讲解了Maya2009软件的应用界面及常用命令，根据不同的命令模块配合图解，直观地分析讲解各个重点命令；下篇通过5个实例深入浅出的讲解了咖啡杯、茶壶、台灯、手枪和概念车模型的制作、材质赋予及灯光技法。

本书配套4张DVD高清视频教程光盘，其中包括长达30小时的视频教学和第6~10章的实例文件，供读者参考学习和使用。

本书主要面向Maya初学者和对Maya有一定了解的用户，适合三维模型制作人员和正准备学习Maya进入三维领域的所有人员阅读，同时也可作为高等院校相关专业的教材、大专院校相关专业学生的自学参考书以及社会相关领域培训班的教材。

# <<Maya 2009完全学习手册>>

## 书籍目录

上篇 基础命令篇第1章 Maya2009软件概述1.1 Maya与影视的精彩瞬间1.2 Maya软件的诞生1.2.1 Alias和Wavefront公司的Maya情缘1.2.2 Autodesk Maya的全面整合1.2.3 Maya2009新功能介绍1.3 Maya2009安装流程图解第2章 基础界面及常驻菜单2.1 Maya界面2.1.1 标题栏2.1.2 主菜单栏2.2 Maya常驻菜单2.2.1 File【文件】菜单2.2.2 Edit【编辑】菜单2.2.3 Modify【修改】菜单2.2.4 Create【创建】菜单2.2.5 Display【显示】菜单2.2.6 Window【窗口】菜单2.2.7 Assets【资源】菜单2.2.8 Help【帮助】菜单2.3 本章总结第3章 创建类模块菜单3.1 模块菜单分类3.2 创建类模块菜单命令3.2.1 Polygons【多边形】模块菜单3.2.2 Surfaces【曲面】模块菜单3.3 本章总结第4章 动画类模块菜单4.1 动画类模块菜单分类4.2 动画类模块菜单命令4.2.1 Animation【动画】模块菜单4.2.2 Dynamics【动力学】模块菜单4.2.3 Dynamics【新动力学】模块菜单4.3 本章总结第5章 渲染与实况模块菜单5.1 Rendering【渲染】模块菜单5.2 Live【实况】模块菜单5.3 本章总结下篇 经典实例篇第6章 咖啡杯模型实例制作6.1 制作咖啡杯模型Step1了解咖啡杯套盘模型中各部分名称Step2创建咖啡杯主体Step3创建咖啡杯手柄Step4编辑咖啡杯手柄Step5编辑咖啡杯沿口Step6闭合咖啡杯底部Step7调整咖啡杯外形Step8调整咖啡杯的比例6.2 制作咖啡杯碟和咖啡匙模型Step1创建咖啡杯碟Step2创建咖啡匙手柄Step3创建咖啡匙前端Step4调整咖啡匙手柄6.3 咖啡杯材质贴图Step1贴附咖啡杯的材质Step2编辑咖啡杯贴图的UV坐标6.4 本章总结第7章 茶壶模型实制作7.1 创建茶壶主体Step1了解茶壶各部位名称Step2绘制茶壶轮廓线Step3生成茶壶壶身Step4分离茶壶的底座和顶盖Step5贴附茶壶相应部位材质Step6编辑茶壶底部Step7编辑茶壶顶部Step8创建图层进行辅助编辑Step9创建茶壶底部放样线Step10编辑底部Step11创建壶盖收边Step12使用放样命令生成壶盖收边Step13分离壶盖不同材质部位7.2 制作壶嘴Step1映射壶嘴孔Step2创建壶身与壶嘴的过渡圆环Step3创建壶嘴的主要部分.....第8章 台灯模型实例制作第9章 手枪模型实例制作第10章 概述车模型实例制作附录1 Maya2009快捷键中英文对照表附录2 Maya2009常用词汇中英文对照表

## <<Maya 2009完全学习手册>>

### 章节摘录

插图：

## <<Maya 2009完全学习手册>>

### 编辑推荐

《Maya 2009完全学习手册:基础技法与建模篇》：0基础起步，轻松入门，适合任何新接触Maya软件的初学者2部分内容，全面掌握，基础部分与实例部分相结合，循序渐进掌握Maya软件5综合实例，分步详解，书中实例与视频教学结合，学习效果更好1800分钟视频，不留死角，基础知识与实例全覆盖，身临其境体验现场授课FREE-BOX现场制作Maya巨型全方位多媒体教学丛书20DVD 10000分钟高清教学视频

## <<Maya 2009完全学习手册>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>