第一图书网, tushu007.com

<<网页制作技能训练>>

图书基本信息

书名：<<网页制作技能训练>>

13位ISBN编号：9787030278982

10位ISBN编号：7030278984

出版时间：2010-7

出版时间：科学出版社

作者：高律，许晓斌　主编

页数：216

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

网页设计与制作是中等职业学校电子商务专业的一门主干课程，讲述网页制作的基础知识和基本技能，培养学生能够将网页制作的基础知识理论联系实际，提升网页设计的能力，使学生学以致用，以便将来工作时能结合实际需要进行网页设计和网站建设。

Dreamweaver CS3是目前十分流行的网页制作工具软件之一。
本书全面详细讲述了Dreamweaver CS3软件的基础知识与基本技能，采用“项目教学法”和“任务驱动式”的编写思路，着重培养学生的动手能力和实践能力，突出中等职业教育“以培养学生技能为核心”的特点。

本书是指导中职电子商务专业的学生学习网页制作的入门教材，详细地介绍学生必须掌握的基本知识、操作方法、网页设计的具体步骤，内容翔实丰富，实用性很强，针对初学者的特点从零开始采用循序渐进的教学方式，以实例开始，讲解精练，结构清晰，图文并茂，由浅入深。
通过本书的学习，学生可以轻松掌握网页制作软件的使用方法。

本书采用“项目教学法”思路编写，重在突出实践性与应用性。
全书共分十三个项目：项目一讲述网页制作基础，主要包括网站的风格与形象、网页制作相关知识、网页制作中的基本概念；项目二介绍了Fkeworks 8制作网页图形界面，包括Fireworks8的工作界面、使用图层设计图像、使用位图设计网站主页等内容；项目三介绍Dreamweavet CS3基础，包括创建Web站点的工作流程和如何创建站点与网页：项目四讲述了Dreamweavet CS3格式设置、cSS式样，包括设置页面基本属性、建立CSS样式；项目五讲述：DreamweaveiCS3创建超级链接，包括文字超级链接、图片超级链接、创建E-mail链接、创建锚点链接网页；项目六讲述了Dreamwcaver cs3中使用图片和图片的编辑与使用；项目七讲述了Dreamweavet CS3表格布局，主要包括表格的创建、编辑及布局；项目八讲述了Dreamweavet CS3框架布局，包括创建网页框架以及框架属性设置：项目九讲述了Dreamweavcr CS3层布局网页，包括AP Div元素的基本概念和APDiv元素的编辑；项目十讲述了Dreamweavercs3创建表单网页和创建表单域；项目十一讲述了Dreamweavet CS3用行为制作网页，包括行为基本操作、行为的应用；项目十二讲述了Dreamweavet CS3网站发布，包括申请网站空间及域名、网站的发布：项目十三讲述了Flash8的使用，包括Flash 8简单动画制作、网页框架属性设置等。

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书共分十三个项目，主要讲解Dreamweaver CS3，同时简单介绍(这部分内容根据课时、学生的状况选用)。
全书讲授共需要72个学时，其中理论与实践各占50%。
本书充分考虑到网页三剑客搭配使用制作网页的方法，先讲述Fireworks制作网页图形界面，再深入讲述Dreamweaver CS3软件的10大功能操作。
从项目二至项目十二详细讲述一个网站的完整制作过程，由此双“网”齐下让学员从懵懂到初识再到熟练，循序渐进地掌握网页制作技能。
本书采用“项目教学法”和“任务驱动式”编写思路，突出简洁、易学、浅显易懂的特点，既适合作为中等职业学校网页制作技能课程教学的教材和初学者的自学用书，也适合作为相关学校学生、网页制作培训班学员、电脑爱好者学习网页制作的参考书。

书籍目录

言项目一　网页制作基础　任务1　了解网站的风格与形象　任务2　了解网页制作的相关知识　任务3　了解网页制作中的基本概念　小结 8　思考与练习项目二　Fireworks 8制作网页图形界面　任务1　熟悉Fireworks 8的工作界面　任务2　文档的建立与主界面　任务3　使用图层设计图像　任务4　使用位图设计网站主页　任务5　切片的使用与图像的优化、导出　小结　思考与练习项目三　Dreamweaver CS3基础　任务1　了解Dreamweaver CS3　任务2　了解Dreamweaver CS3创建Web站点的工作流程　任务3　了解Dreamweaver CS3的启动和主工作区　任务4　创建和打开文档　任务5　建立站点　小结　思考与练习项目四　Dreamweaver CS3格式设置、CSS式样　任务1　设置页面的基本属性　任务2　输入文字　任务3　设置文字格式　任务4　插入图像　任务5　建立CSS样式　任务6　设置CSS样式的各项规则　小结　思考与练习项目五　Dreamweaver CS3创建超级链接　任务1　创建超级链接的方法　任务2　文字超级链接　任务3　图片超级链接　任务4　创建E-mail链接　任务5　创建锚点链接网页　小结　思考与练习项目六　Dreamweaver CS3中使用图片　任务1　图片的插入与编辑　任务2　修改图片大小　任务3　对齐、裁剪图片　任务4　设置图片交替效果　小结　思考与练习项目七　Dreamweaver CS3表格布局　任务1　表格的创建　任务2　单元格的基本编辑　任务3　表格的属性设置　任务4　表格布局　小结　思考与练习项目八　Dreamweaver CS3框架布局　任务1　创建网页框架　任务2　框架与框架集的基本操作　任务3　删除框架　任务4　网页框架属性设置　小结　思考与练习项目九　Dreamweaver CS3层布局网页　任务1　了解AP Div元素的基本概念　任务2　插入AP Div　任务3　AP Div元素的编辑　任务4　AP元素的属性及与表格之间的相互转换　小结　思考与练习项目十　Dreamweaver CS3创建表单网页　任务1　表单的基本概念　任务2　创建表单域　任务3　表单对象的添加　任务4　表单的检查　小结　思考与练习项目十一　Dreamweaver CS3用行为制作网页　任务1　行为概念　任务2　行为基本操作　任务3　行为的应用　小结　思考与练习项目十二　Dreamweaver CS3网站发布　任务1　站点的测试　任务2　申请网站空间及域名　任务3　网站的发布　任务4　站点的管理和维护　小结　思考与练习项目十三　Flash 8的使用　任务1　熟悉Flash 8的工作界面　任务2　使用工作区　任务3　学习Flash 8 简单动画制作　任务4　Flash 8动画在网页中的应用　小结　思考与练习参考文献

章节摘录

（4）网站和网页　在上网浏览各个网站时所看到的一个个页面就是网页。
网页中提供了具有一定格式的文本、声音、图像以及动画等。
网站是许多相关网页有机结合而形成的一个信息服务中心。
在Internet上，信息是通过一个个网页呈现出来的。
网站的设计者把要提供的内容和服务制作成多个网页，并且经过组织规划，让网页互相链接，然后把所有相关的文件都存放在一个Web服务器上。
只要是连入Internet的用户都可以使用浏览器访问这些信息。
（5）网页的类型　通常我们看到的网页，都是以htm或html后缀结尾的文件，俗称HTML文件。
不同的后缀，分别代表不同类型的网页文件，例如CGl、ASP、PHP、JSP等。
按照表现方式的不同，可以将网页分为静态网页和动态网页。
程序是否在服务器端运行，是区分静态网页和动态网页的重要标志。
在服务器端运行的程序、网页和组件属于动态网页，该类型的网页会随不同的客户、不同的时间返回不同的网页，如ASP、PHP、JSP、ASP.net等；运行于客户端的程序、网页、插件和组件属于静态网页，如html页、Flash、JavaScript、VBScript等，该类型的网页内容是不发生变化的。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com