

图书基本信息

书名：<<Flash CS3动画制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787030306098

10位ISBN编号：7030306090

出版时间：2011-6

出版时间：科学出版社

作者：谭武

页数：218

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

谭武和孙凯主编的《Flash CS3动画制作案例教程》以Flash CS3为平台，通过丰富多彩的案例来介绍动画制作技术。

全书共11个单元，分别介绍了Flash绘画基础、简单动画制作、文本动画、遮罩动画、引导路径动画、动作脚本、声音处理、广告制作、动画片制作和MTV制作等内容。

《Flash CS3动画制作案例教程》以案例为线索组织内容，案例丰富，专业技巧全面实用。在案例讲解过程中插入技巧提示和拓展提高，知识和案例二者相辅相成。随书附赠光盘中配有案例素材和制作效果，十分方便读者学习。

《Flash CS3动画制作案例教程》可以作为职业院校动漫与游戏制作专业等计算机类专业学习动画制作的教材，也可作为Flash动画设计培训班的教材，或Flash动画设计与制作初、中级读者的自学用书。

书籍目录

单元一 Flash绘画基础

案例一 绘制笑脸表情

案例二 绘制可爱汤锅

案例三 绘制燕子

案例四 绘制卡通头像

案例五 绘制六瓣花

单元小结

单元实训

单元二 简单动画制作

案例一 开心一笑

案例二 侧走

案例三 远来的汽车

案例四 急停的汽车

案例五 篮球落地

案例六 转动的风车

单元小结

单元实训

单元三 文本动画

案例一 写字效果

案例二 镂空字效果

案例三 爆炸字效果

案例四 风吹字效果

单元小结

单元实训

单元四 遮罩动画

案例一 聚光灯效果

案例二 汽车过光效果

案例三 卷轴效果

案例四 水波荡漾效果

单元小结

单元实训

单元五 引导路径动画

案例一 飞机起飞

案例二 飘落的树叶

案例三 圆弧运动

案例四 太阳系行星

单元小结

单元实训

单元六 动作脚本

案例一 动画播放按钮控制

案例二 图片轮换特效

案例三 动态影片秀

案例四 青蛙跳

案例五 飘雪

单元小结

单元实训

单元七 特效动画

案例一 旋转的花纹

案例二 百叶窗特效

案例三 跟随鼠标的星星

案例四 透视放大镜

单元小结

单元实训

单元八 声音处理

案例一 飞机掠过上空

案例二 导航按钮添加音效

案例三 为短片配音

单元小结

单元实训

单元九 广告制作

案例一 汽车广告

案例二 手机广告

单元小结

单元实训

单元十 动画片制作

案例一 脚本编写

案例二 分镜头设计

案例三 角色设计

案例四 场景设计

案例五 动作设计

案例六 制作与合成

单元小结

单元实训

单元十一 MTV制作

案例青花瓷

单元小结

单元实训

### 编辑推荐

为了满足广大Flash动画爱好者的学习需求，谭武和孙凯主编的《Flash CS3动画制作案例教程》通过44个经典而实用的案例，循序渐进地介绍了Flash CS3的基本功能以及各种基本动画制作的方法和技巧。本书共11个单元，内容包括：Flash绘画基础、简单动画制作、文字动画、遮罩动画、引导路径动画、动作脚本、特效动画、声音处理、广告制作、动画片制作和MTV制作等。

在讲解具体案例的制作过程中，本书适当地加入了技巧提示和知识介绍，并配有适当的拓展提高练习，方便读者理解与提高。

另外，本书在完成每单元的案例讲解后，都提供了若干个单元实训，读者可以通过单元实训来检查、巩固和提高所学的知识。

本书文字精练，语言通俗。

制作步骤讲解详细，配以插图，浅显易懂，方便了读者的理解和学习。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>