

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实验教程>>

13位ISBN编号：9787030310996

10位ISBN编号：7030310993

出版时间：2011-8

出版时间：科学出版社

作者：高占国 编

页数：291

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是《visualbasic程序设计教程》（马铭，任正权主编）相配套的上机实验指导用书。

《Visual

Basic程序设计实验教程》按照程序设计语言的基本原理、visualbasic的编程操作技术来组织编写，共分三部分。

第一部分为熟悉环境、如何进行上机操作的准备知识。

第二部分为配合理论教材、加深对编程的理解而组织的18个特色明显的实验项目内容，目的是为了在实验的方式上增强学生的动手能力，在实验的启示之中锻炼学生编程能力，并且在巩固理论的同时，也打下扎实的实验基础。

第三部分准备了12个具有技巧性、扩展性的编程实例，对学生在编程方面掌握技巧、充分发挥编程能力方面有很大的启示作用。

另外，《Visual

Basic程序设计实验教程》中实例的程序文件可在[www.abook.cn](http://www.abook.cn)网站相关栏目下载。

本书内容丰富、实验项目安排得当，由浅入深、例题详尽，不仅可以作为visualbasic程序设计的配套教材，还可作为学生进行课程设计的参考用书，同时也是广大软件开发人员和自学者学习visualbasic的辅助教材。

## 书籍目录

## 前言

## 第一部分 实验必读

## 实验必读一 visual basic集成开发简介

## 1.1 visual basic 集成环境

## 1.2 visual basic帮助

## 实验必读二 程序调试与出错处理

## 2.1 错误类型

## 2.2 调试工具使用

## 2.3 错误处理应用

## 第二部分 实验项目

## 实验项目一 简单visual basic应用程序的设计

## 1.1 简单应用程序主界面设计

## 1.2 简单visual basic应用程序建立

## 思考题

## 实验项目二 顺序结构程序设计

## 2.1 已知圆的半径求圆的面积、球的表面积和球的体积

## 2.2 编写程序求“鸡兔同笼问题”

## 2.3 随机产生一个三位数，然后逆序输出

## 2.4 在文本框中输入3种商品的单价、购买数量，计算并输出所用的总金额

## 思考题

## 实验项目三 条件结构程序设计

## 3.1 给定三角形的三条边长，计算三角形的面积

## 3.2 税务部门征收所得税

## 3.3 编制程序，计算某个学生奖学金的等级

## 3.4 用文本框输入3个不同的数，将它们从大到小排序，并输出

## 思考题

## 实验项目四 循环结构程序设计

## 4.1 用窗体做“求和程序”

## 4.2 搬砖问题

4.3 用程序计算数学表达式 $12-22+32-42+\dots+(n-1)^2-n^2$ 

## 4.4 完备数

## 思考题

## 实验项目五 数组的应用

## 5.1 计算并输出

## 5.2 将一个包含10名学生语文成绩的数组按分数从大到小排序

5.3 找出 $n \times m$ 矩阵中最大的那个元素所在的行和列，输出其值及行号和列号

## 5.4 简易“计算器”

## 思考题

## 实验项目六 visual basic中过程使用一（自定义sub过程）

## 6.1 求前n项阶乘之和

## 6.2 求多个数的最大公约数

## 6.3 动态数组的建立、插入、修改、删除操作

## 6.4 删除字符串中的子字符串

## 思考题

## 实验项目七 visual basic中过程使用二（自定义function过程）

- 7.1 求矩阵的主对角线之和
- 7.2 将十进制转换为任意进制数
- 7.3 字符串的加密和解密
- 7.4 判断字符串是否是回文

思考题

#### 实验项目八 常用算法

- 8.1 输出杨辉三角形
- 8.2 素数的求解
- 8.3 冒泡排序
- 8.4 二分法解方程

思考题

#### 实验项目九 visual basic的窗体设计

- 9.1 动态生成窗体
- 9.2 多重窗体的使用及启动窗体的设置
- 9.3 mdi窗体的使用

思考题

#### 实验项目十 visual basic常用控件一

- 10.1 评语生成器
- 10.2 文本信息的查找和替换
- 10.3 订购机票和火车票
- 10.4 个人资料信息

思考题

#### 实验项目十一 visual basic常用控件二

- 11.1 字体设置
- 11.2 模拟抽奖
- 11.3 简单的鼠标绘制轨迹
- 11.4 用键盘设置窗体前景色

思考题

#### 实验项目十二 visual basic中activex控件的使用

- 12.1 使用进度条模拟加载进度
- 12.2 使用tabstrip控件模拟显示属性对话框
- 12.3 使用animation控件模拟复制文件
- 12.4 工具栏的设计与使用

思考题

#### 实验项目十三 visual basic的菜单设计

- 13.1 窗口菜单的设计
- 13.2 快捷菜单的使用
- 13.3 简单“记事本”的设计

思考题

#### 实验项目十四 visual basic中对话框的设计

- 14.1 通用对话框的简单设计
- 14.2 菜单中通用对话框的设计
- 14.3 自定义对话框的设计

思考题

#### 实验项目十五 visual basic的图形设计

- 15.1 利用图形控件制作交通指示灯
- 15.2 利用图形控件制作图片浏览器

15.3 利用图形方法制作画图工具

15.4 multimedia mci控件制作mp3播放器

思考题

实验项目十六 visual basic命令式文件操作

16.1 顺序文件的操作应用

16.2 随机文件的操作应用

思考题

实验项目十七 visual basic数据库操作一

17.1 visual basic数据管理器 ( visdata ) 使用

17.2 用数据控件创建数据浏览程序

17.3 数据库的编辑操作

思考题

实验项目十八 visual basic数据库操作二

18.1 数据库信息查询应用

18.2 使用ado对象访问excel文件

思考题

第三部分 应用开发实例

实例一 设置磁盘卷标

实例二 定时关闭计算机的程序

实例三 电子词典

实例四 电脑采购清单

实例五 图形输出综合应用

实例六 旋转图片

实例七 三维立方体运动

实例八 鼠标旋转立方体

实例九 简单屏幕保护程序

实例十 智能动态增减控件

实例十一 快速文件查找

实例十二 简单点对点聊天室

附录a 可捕获的错误

附录b active x控件

主要参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>