

<<网页设计三合一基础与项目实训>>

图书基本信息

书名：<<网页设计三合一基础与项目实训>>

13位ISBN编号：9787030327604

10位ISBN编号：7030327608

出版时间：2012-1

出版时间：科学出版社

作者：文东，于雪梅 主编

页数：266

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计三合一基础与项目实训>>

内容概要

Dreamweaver是当前主流的网页设计与制作工具。

当然，制作精美网页 / 网站还离不开PhotoshoD和Flash。

本书以Dreamweaver

CS5为工具讲解网页制作的基础知识。

同时引入利用Flash制作绚丽的网页动画和利用Photoshop制作精美的网页图片 / 图标等相关知识，是一本设计与制作精美网页 / 网站的完美教程。

全书共16章。

其中，第1~6章为Dreamweaver网页制作的知识和应用，结合上机实训讲解Dreamweaver

CS5基础、管理和维护站点、网页的基本编辑、使用层与样式美化网页、框架、模板、库、使用行为制作网页特效等内容；第7~11章主要讲解Flash在网页设计中的应用，包括Flash

CS5基础、时间轴与帧动画、在动画中应用图层、在动画中使用元件及多媒体、创建交互式动画等内容；第12~14章主要介绍Photoshop在网页设计方面的应用，包括PhotoshoD

CS5基础、网页图像的编辑与处理以及优化输出等内容；第15~16章通过综合项目实训案例——设计企业网站16个课程设计，帮助读者将网页设计与制作的相关知识和应用融会贯通，操作技能提升到网页设计的中级水平。

为方便教学，本书为用书教师提供了多媒体教学资源包，其中主要包括书中实例的素材与结果文件、与书中内容同步的实录视频(共52节，长达254分钟)、电子课件、精美网站模板和实用网站源代码。

本书采用基础知识与上机实训相结合的方法，实用性较强，既适合作为高职高专、中职、成人院校及相关培训学校的教材，也可供网页设计从业人员与爱好者学习、参考。

书籍目录

第1章 Dreamweaver CS5基础

1.1 Dreamweaver CS5简介

1.2 Dreamweaver CS5的界面

1.2.1 DreamweaverCS5的窗口组成

1.2.2 标题栏和菜单栏

1.2.3 面板组

1.2.4 文档窗口

1.2.5 【属性】面板

1.3 Dreamweaver CS5的参数设置

1.4 上机实训——优化Dreamweaver CS5

1.5 本章小结

1.6 本章习题

第2章 管理和维护站点

2.1 站点的规划

2.2 Dreamweaver CS5的站点设置

2.2.1 建立本地站点

2.2.2 导入 / 导出站点

2.3 使用Dreamweaver CS5维护站点

2.3.1 编辑站点

2.3.2 复制站点

2.3.3 删除站点

2.4 上机实训——管理网页文档

2.5 本章小结

2.6 本章习题

第3章 网页的基本编辑

3.1 网页的基本操作

3.1.1 创建和保存网页

3.1.2 打开和关闭网页

3.1.3 预览网页

3.2 文本的操作

3.2.1 插入文本

3.2.2 文本的结构化

3.2.3 插入特殊字符

3.2.4 插入日期

3.3 使用水平线

3.3.1 插入水平线

3.3.2 设置水平线的属性

3.4 插入图像

3.4.1 普通图像

3.4.2 交互式图像

3.4.3 图像占位符

3.4.4 图像映射

3.5 设置网页背景

3.5.1 设置网页背景颜色

3.5.2 设置网页背景图像

<<网页设计三合一基础与项目实训>>

3.6 使用表格

3.6.1 创建表格

3.6.2 表格标记

3.6.3 输入表格内容

3.6.4 选定表格元素

3.6.5 设置表格与单元格属性

3.6.6 添加和删除行或列

3.6.7 单元格的合并及拆分

3.6.8 表格的排序

3.6.9 嵌套表格

3.6.10 导入 / 导出表格数据

3.7 超级链接

3.7.1 URL简介

3.7.2 超级链接路径

3.7.3 创建网站内部链接

3.7.4 创建网站外部链接

3.7.5 创建电子邮件链接

3.7.6 创建空链接

3.7.7 创建锚记链接

3.8 插入多媒体对象

3.8.1 插入Shockwave影片

3.8.2 插入Flash动画-

3.8.3 插入ActiveX控件

.....

第4章 使用层与样式美化网页

第5章 框架、模板和库

第6章 使用行为制作网页特效

第7章 FlashCS5基础

第8章 时间轴与帧动画

第9章 在动画中应用图层

第10章 在动画中使用元件及多媒体

第11章 创建交互式动画

第12章 PhotoshopCS5基础

第13章 网页图像的编辑与处理

第14章 网页图像的高级处理及优化输出

第15章 项目实训——设计企业网站

第16章 课程设计

附录 习题答案

<<网页设计三合一基础与项目实训>>

编辑推荐

《网页设计三合一：基础与项目实训》由Adobe软件教育专家和资深网页设计师联袂策划和编写、依托“基础知识+上机实训+项目实训+课程设计”项目教学编写模式，全方位提升学生的网页设计技能、通过各章的上机实训+综合项目实训+课程设计，将各个知识点融会贯通、为用书教师提供多媒体教学资源包，充分支持教学工作。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>